РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ «VSAAS PLATFORM»

Версия 1.0 • 13/04/2022

ООО «МТС ИИ»
г. Москва

СОДЕРЖАНИЕ

1 Перечень принятых сокращений 3
2 Общая информация 4
3 Авторизация 5
4 Разделы интерфейса 7
4.1 Личный кабинет 7
4.2 Прямой эфир 8
4.2.1 Экран стрима 8
4.2.2 Панель управления стримом 10
4.2.3 Переход в раздел архива камеры 13
4.2.4 Параметры тарифа 14
4.2.5 Список устройств 15
4.2.6 Удаление и переименование камеры 17
4.3 Добавление камеры 20
4.3.1 Начальный экран 20
4.3.2 Экран выбора типа камеры 21
4.3.3 Экран выбора типа подключения 24
4.3.4 Экран настройки Wi-Fi-подключения 25
4.3.5 Ввод параметров сети Wi-Fi 26
4.3.6 Экран настройки проводного подключения 28
4.3.7 Экран проверки подключения 30
4.3.8 Экран генерации QR-кода 31
4.3.9 Считывание QR-кода 32
4.3.10 Экран загрузки 34
4.3.11 Экран завершения подключения камеры 35
4.4 Архив 36
4.4.1 Сжатый список записей 36
4.4.2 Сжатый список событий 39
4.4.3 Расширенный список событий 41
4.4.4 Запись с камеры 44
4.4.5 Запись события 50
4.5 Выбор тарифа 55
4.6 Детекция 59
4.7 Уведомления 62
4.8 Мультиэкранные раскладки 70
4.8.1 Создание первой мультиэкранной раскладки 70
4.8.2 Название раскладки 71
4.8.3 Выбор сетки 72
4.8.4 Последующее добавление раскладки 74
4.8.5 Настройка раскладки 75
4.8.6 Изменение сетки 80
4.8.7 Переименование раскладки 81
4.8.8 Удаление раскладки 82
4.8.9 Полноэкранный режим 83
4.8.10 Сворачивание меню 84

1 — ПЕРЕЧЕНЬ ПРИНЯТЫХ СОКРАЩЕНИЙ

- ПО – программа для ЭВМ и его обновления с учётом новых версий. МТС ИИ является обладателем исключительного права на ПО;
- Заказчик – организация, с которой заключено лицензионное соглашение на предоставление ПО в адрес Пользователей;
- Пользователь - юридическое лицо, индивидуальный предприниматель или физическое лицо, которому Заказчик предоставляет простую (неисключительную) сублицензию на ПО и/или оказывает услугу на основе ПО.

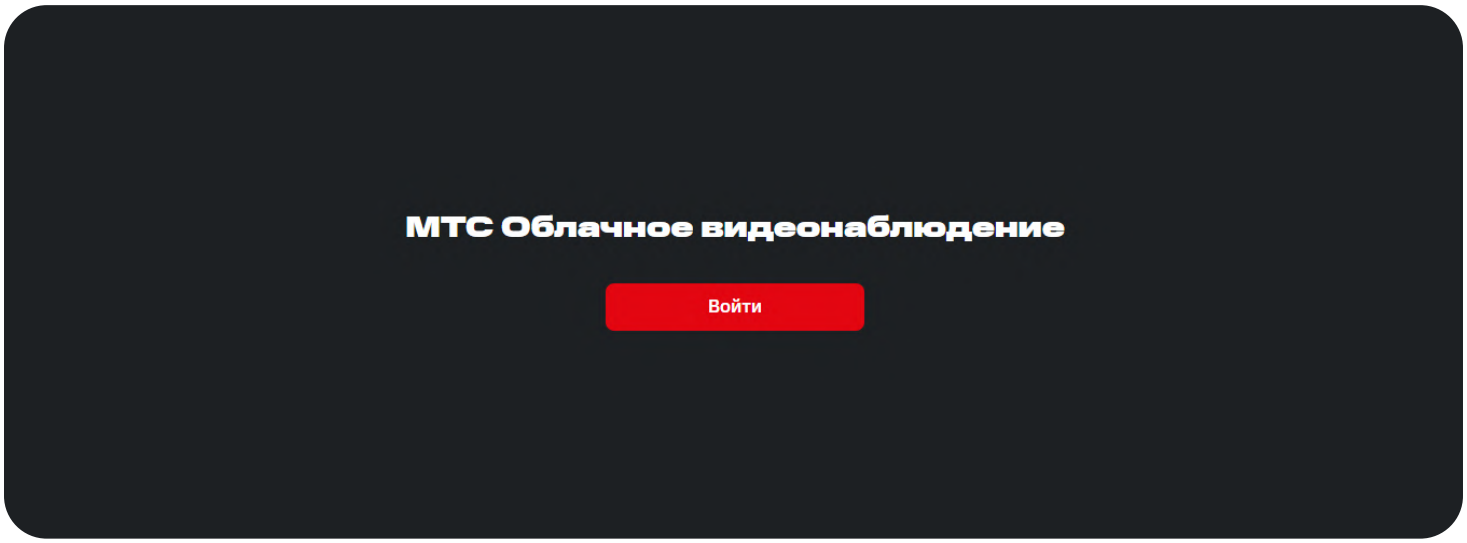
2 — ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Пользовательский интерфейс (UI) программы для ЭВМ «VSaaS Platform» (далее - платформы VSaaS) позволяет Пользователям пользоваться функциональными возможностями платформы.

Примечание: В тексте документа используется логотип МТС в качестве примера, вместо него возможно разместить любой логотип Заказчика.

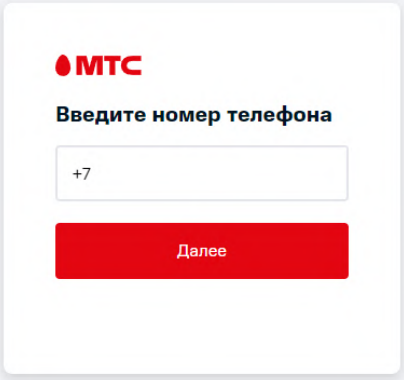
3 — АВТОРИЗАЦИЯ

При первом переходе на платформу перед пользователем открывается страница авторизации. Для получения доступа к личному кабинету и функциям платформы необходимо авторизоваться.

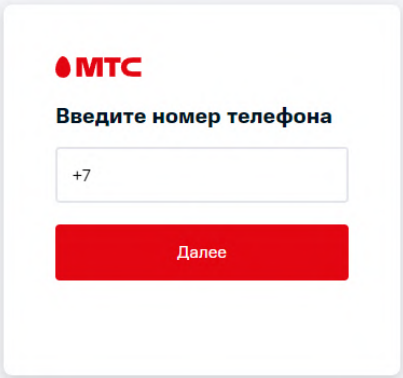


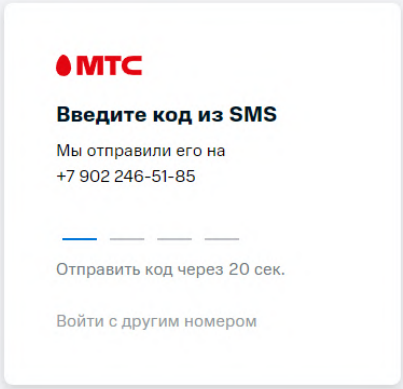
Прохождение авторизации

1. Пользователь нажимает кнопку “Войти”.
2. Используется Keycloak, дополнительно возможно настроить любую авторизацию Заказчика. Ниже приведен пример стандартной авторизации МТС.
3. Пользователь вводит свой номер телефона и нажимает кнопку «Далее».

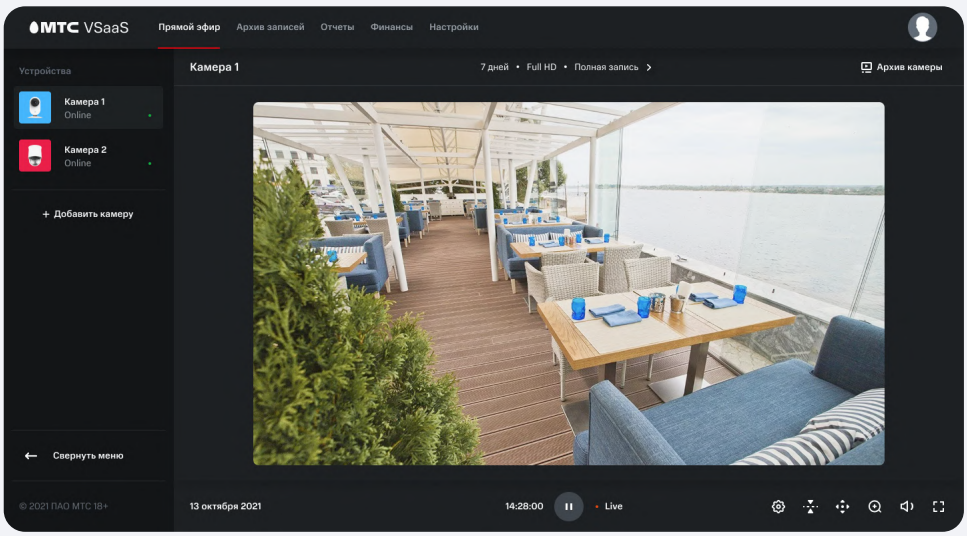


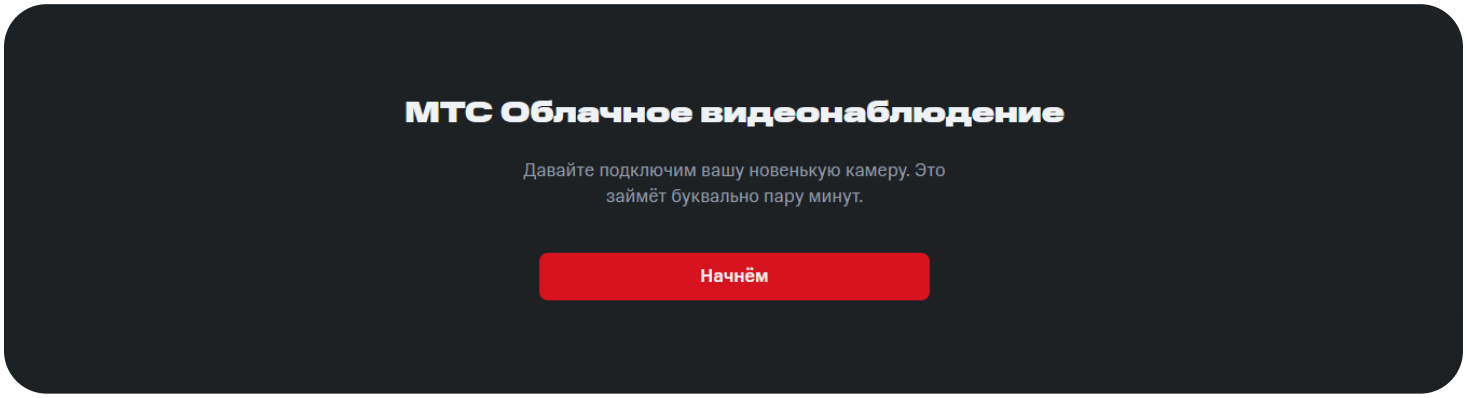
4. Пользователь получает код авторизации по СМС и вводит полученный код в поле ввода, либо вводит пароль от своей учетной записи в МТС.





5. Пользователь получает код авторизации по СМС и вводит полученный код в поле ввода, либо вводит пароль от своей учетной записи в МТС.



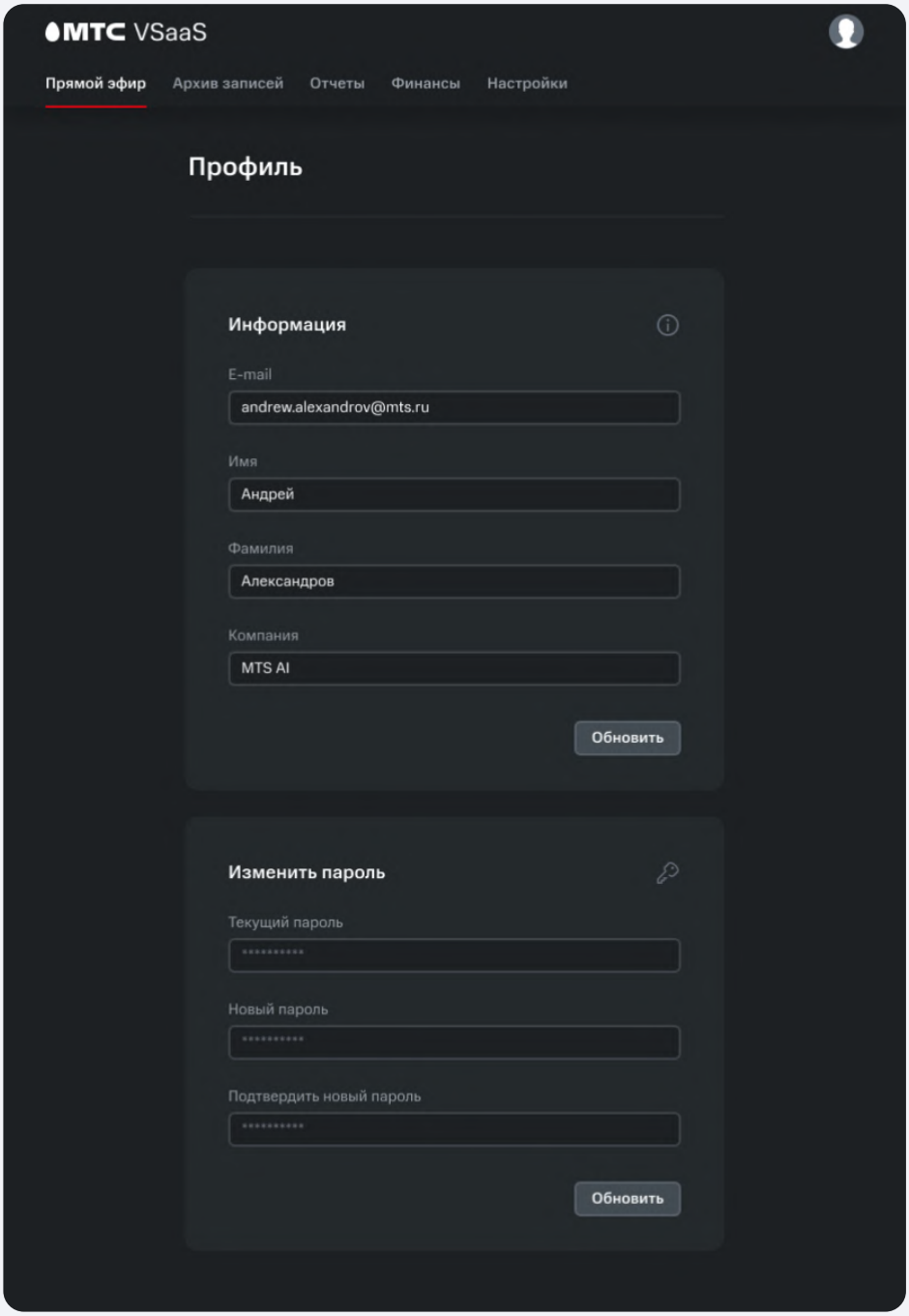


4 — РАЗДЕЛЫ ИНТЕРФЕЙСА

4.1 — ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ

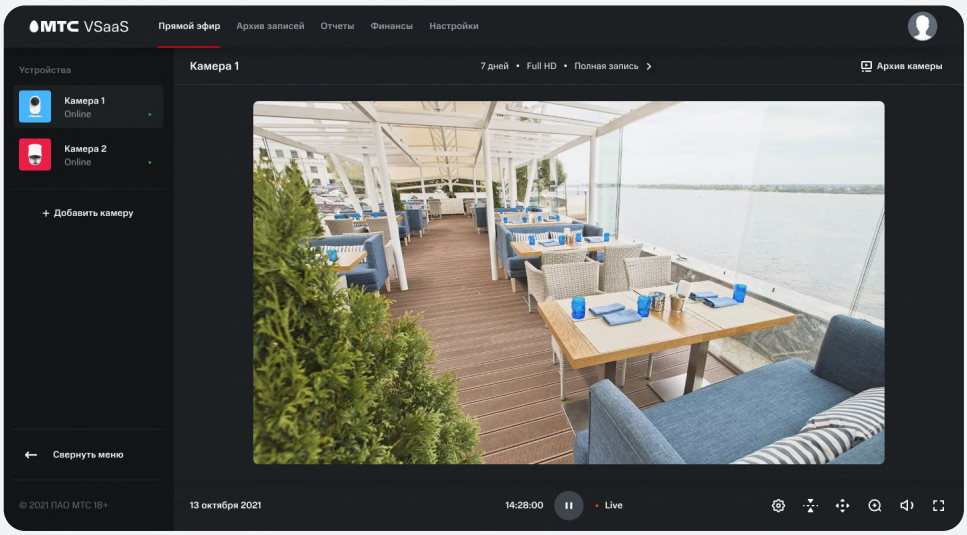
В правом верхнем углу Пользователь может посмотреть и скорректировать данные:

ФИО **Пароль** **Наименование организации**



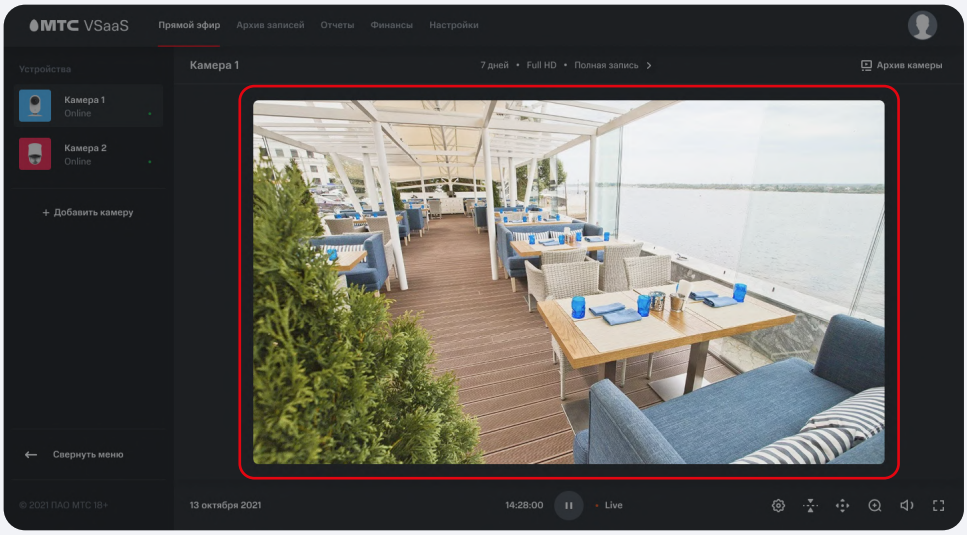
4.2 — ПРЯМОЙ ЭФИР

В разделе “Прямой эфир” отображается стрим с выбранной камеры из списка “Устройства”. На макете представлен стрим с камеры “Камера 1”.

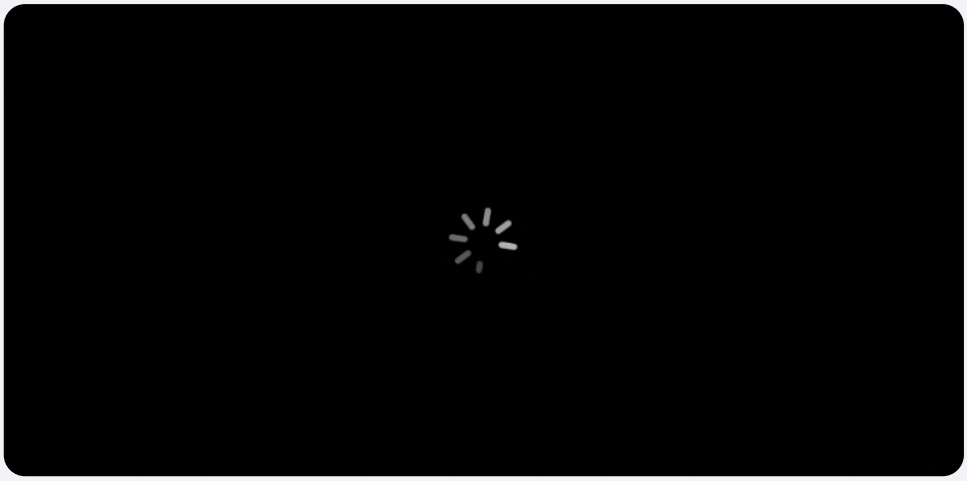


4.2.1 — ЭКРАН СТРИМА

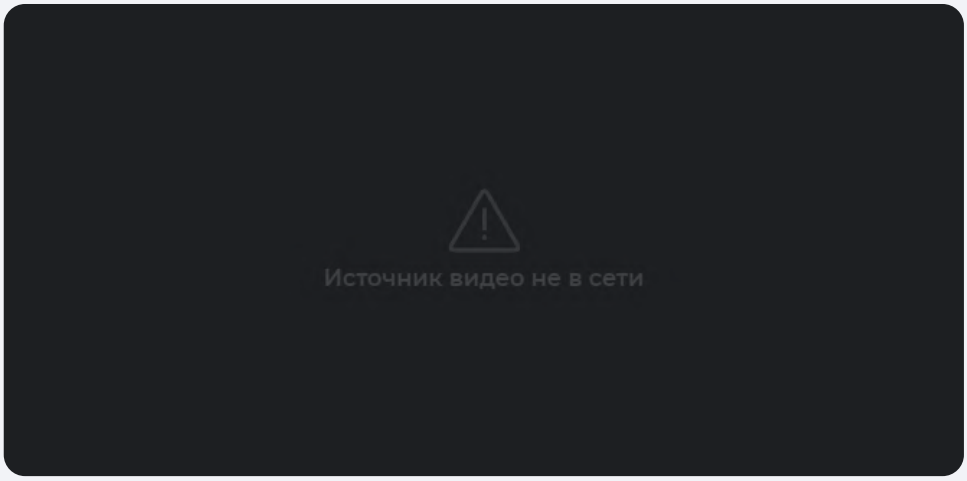
На экране стрима демонстрируется прямой эфир с камеры.



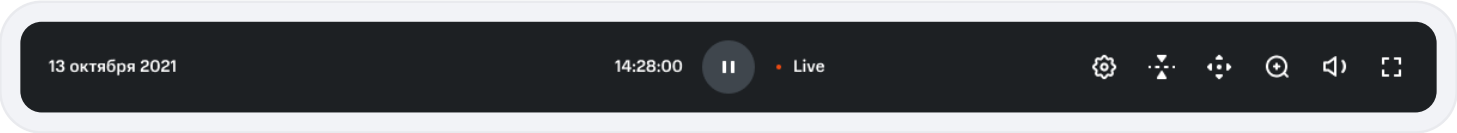
При загрузке стрима на экране отображается колесо загрузки.



Когда камера находится в режиме “Offline”, на экране отображается надпись “Источник видео не в сети”.

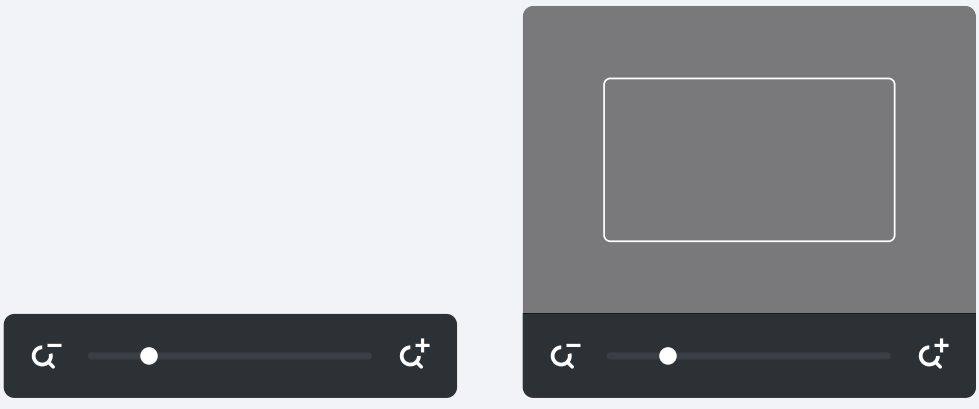


4.2.2 — ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ СТРИМОМ



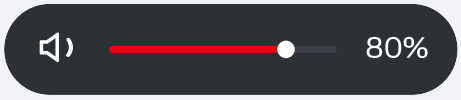
Описание элементов слева направо:

- Текущая дата.
- Текущее время на камере.
  - Если камера находится в режиме Offline, время не отображается.
- Кнопка “Stop/Play”.
  - При нажатии на кнопку “Stop” стрим приостанавливается, текущее время приостанавливается.
  - При нажатии на кнопку “Play” стрим возобновляется, текущее время восстанавливается.
- Статус “Live” с мигающим огоньком.
  - Отображается только тогда, когда камера в режиме Online и ведет трансляцию.
    Если камера в режиме Offline, статус отсутствует.
- Кнопка “Параметры”.
  - При нажатии на кнопку открывается окошко с возможностью включить и отключить режим минимальной задержки трансляции.
  - При повторном нажатии на кнопку или в любую точку экрана окошко параметров закрывается.
- Кнопка “Перевернуть изображение”.
  - При нажатии на кнопку изображение отзеркаливается по вертикали и горизонтали одновременно, чтоб компенсировать размещение камеры вверх ногами.
- Кнопка “Zoom (Зум)”
  - При нажатии на кнопку открывается ползунок настройки зума.
  - При смещении ползунка по горизонтали вправо появляется окно выбора зоны увеличения изображения.

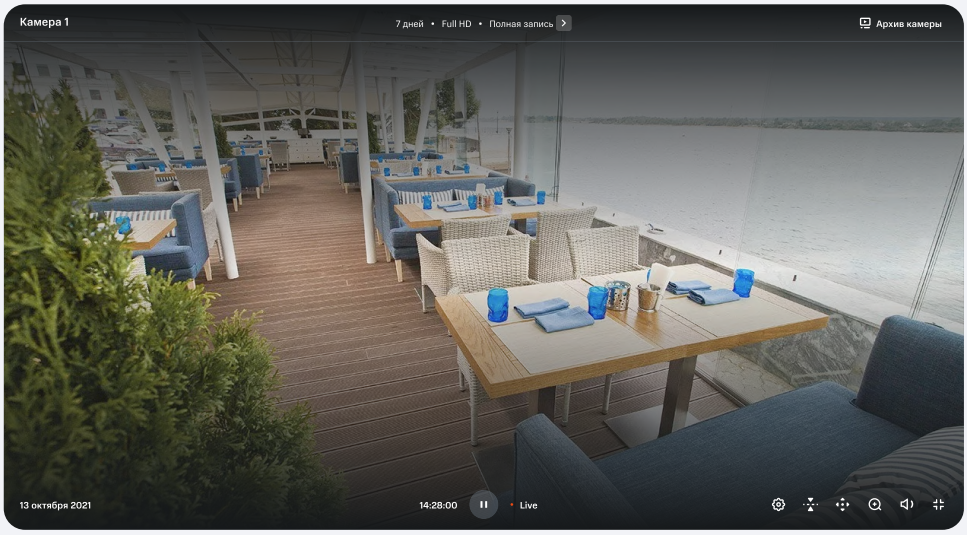


- Перемещением белого прямоугольника ЛКМ внутри окна можно выбрать зону увеличения изображения.
- При повторном нажатии на кнопку или в любую точку экрана окно закрывается, состояние зума при этом сохраняется.
- При смещении ползунка по горизонтали влево окно выбора зоны увеличения изображения скрывается.

- Кнопка “Звук”.
  - При нажатии на кнопку “Звук” открывается ползунок, с помощью которого можно настроить уровень звука на стриме, если в камере есть микрофон.



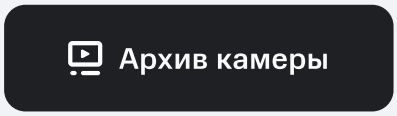
  - При повторном нажатии на кнопку или любую зону экрана ползунок скрывается.
- Кнопка “Во весь экран”.
  - При нажатии на кнопку “Во весь экран” стрим открывается в полноэкранном режиме.



  - Выйти из полноэкранного режима можно с помощью клавиши ESC, либо нажатием на кнопку выхода из полноэкранного режима в правом нижнем углу панели управления.



- Из полноэкранного режима можно перейти в раздел архива камеры, нажав на кнопку “Архив камеры” в правом верхнем углу.



- Из полноэкранного режима можно перейти в раздел выбора параметров тарифа, нажав кнопку перехода в раздел выбора параметров тарифа.



Описание элементов слева направо

На некоторых камерах есть функция управления положением камеры.



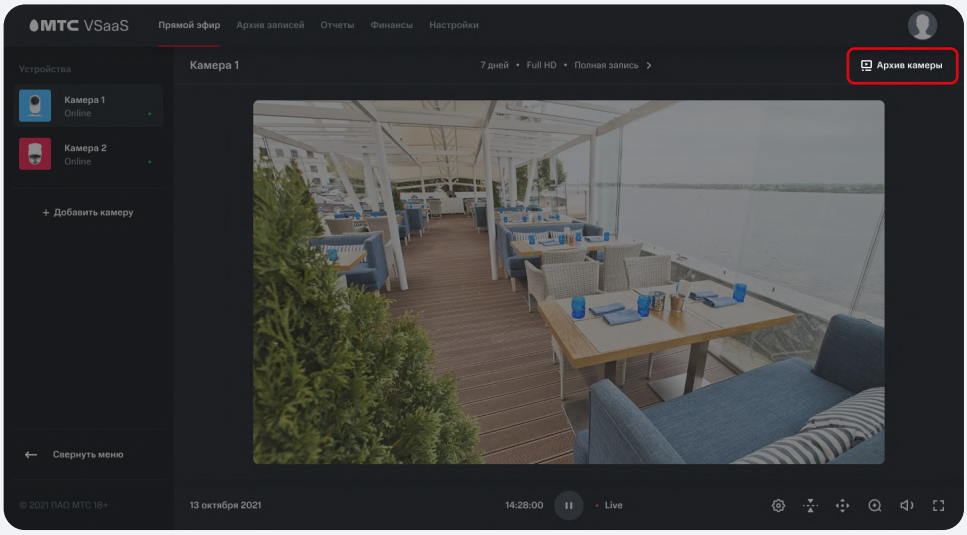
- Пользователь заходит в раздел “Прямой эфир” (положение камеры настраивается только при просмотре прямого эфира с камеры).
- При включении режима управления камерой, на экране появляются кнопки управления “вверх”, “вниз”, “направо”, “налево”:



- При нажатии на одну из кнопок происходит перемещение камеры.
- Камера будет осуществлять действие, пока будет нажата кнопка.
- Как только пользователь отпустит кнопку перемещение остановится.

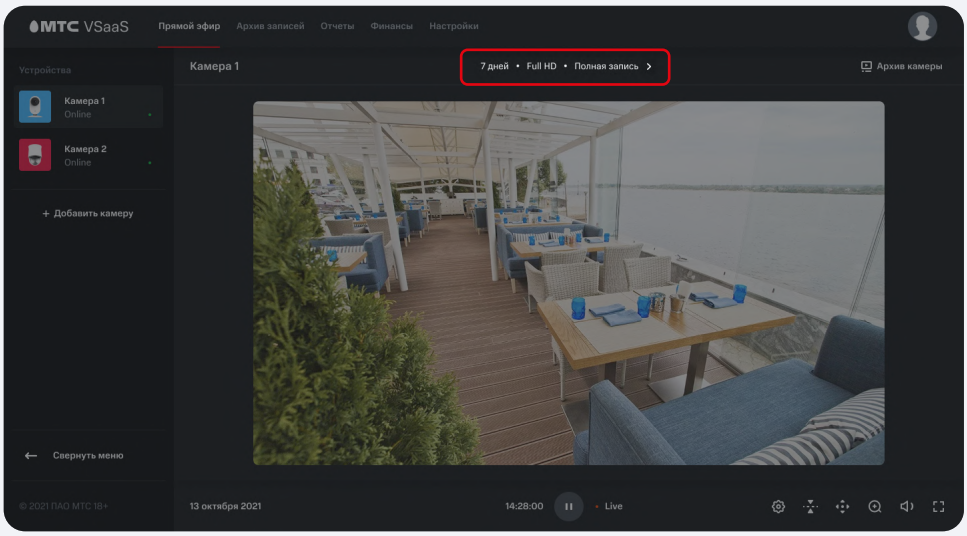
4.2.3 — ПЕРЕХОД В РАЗДЕЛ АРХИВА КАМЕРЫ

При нажатии на кнопку “Архив камеры” осуществляется переход в раздел «Архив записей».



4.2.4 — ПАРАМЕТРЫ ТАРИФА

Над экраном стрима отображаются параметры тарифа, выбранного для камеры.

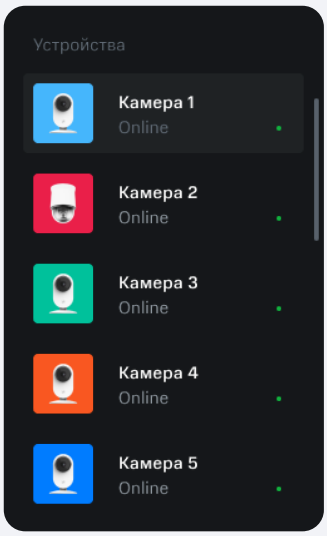


При нажатии на кнопку перехода в раздел выбора тарифа осуществляется переход в раздел выбора тарифа.

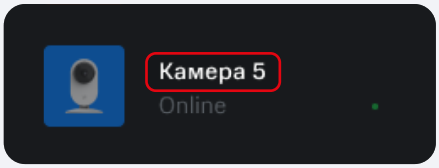


4.2.5 — СПИСОК УСТРОЙСТВ

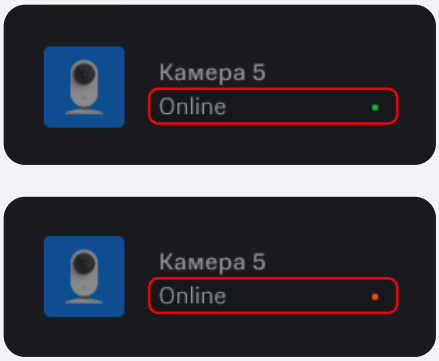
- В меню списка устройств представлены все подключенные камеры.



- Камерам присвоены выбранные Пользователем имена.



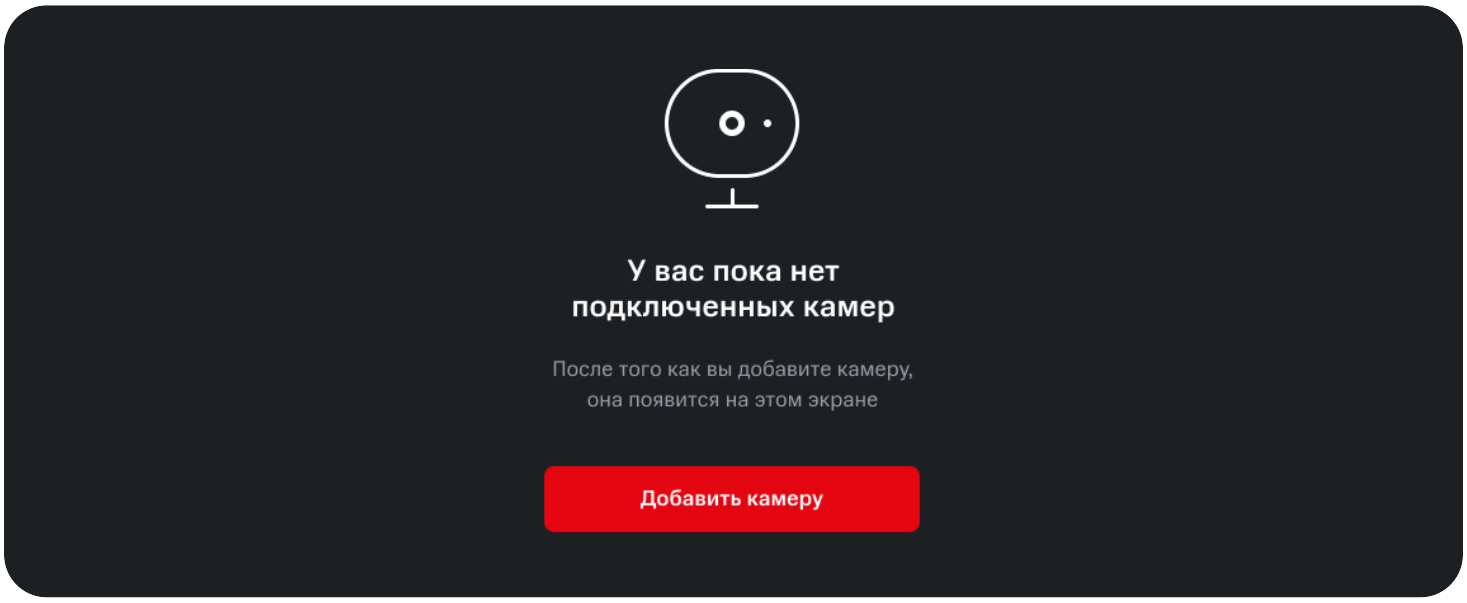
- Под именем камеры отображается статус камеры: Online, либо Offline. При статусе Online огонек в правом нижнем углу карточки горит зеленым цветом, при статусе Offline - красным



- Нужная камера выбирается нажатием в списке.
- Если пользователь выбрал камеру, то в разделах “Прямой эфир”, “Архив записей”, “Настройки” и “Выбор тарифа” будет содержаться контент по выбранной камере.
- Список камер прокручивается вверх и вниз с помощью ползунка.
- Пользователь может свернуть меню, нажав на кнопку “Свернуть меню”.

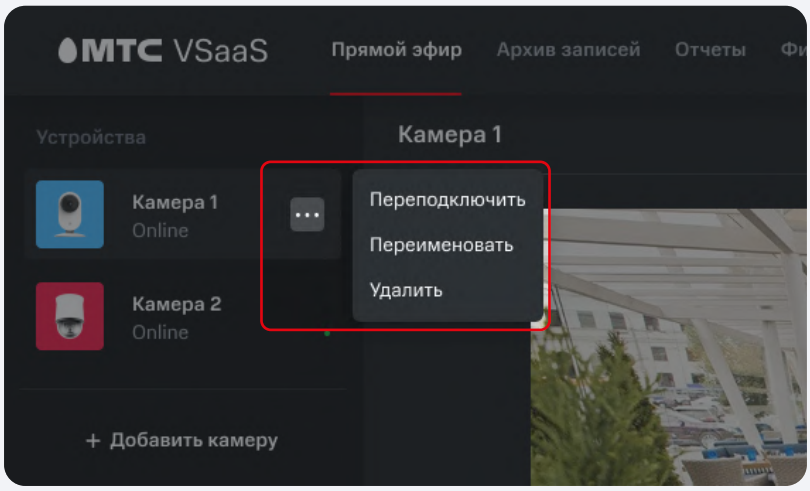


- Если пользователь удалил все устройства, на главном экране будет отображаться сообщение об отсутствии подключенных устройств и кнопка “Добавить камеру”. При этом переход в разделы “Прямой эфир”, “Архив записей” и “Настройки” недоступен.



4.2.6 — УДАЛЕНИЕ И ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ КАМЕРЫ

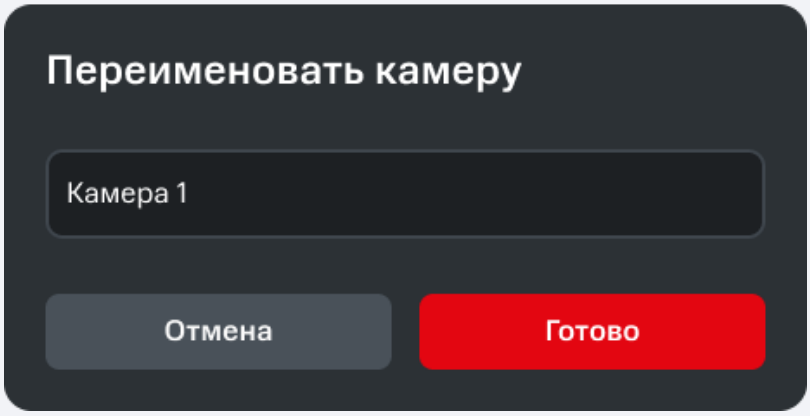
- При наведении курсора на карточку камеры в списке устройств появляется значок “Параметры”.



- Пользователь может удалить камеру из списка устройств, либо переименовать ее.

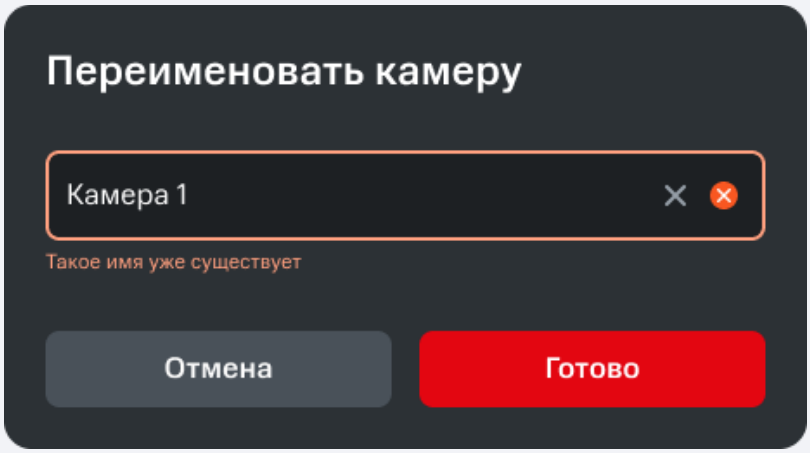
Переименование камеры

- При нажатии на кнопку “Переименовать” в параметрах камеры открывается окно переименования.

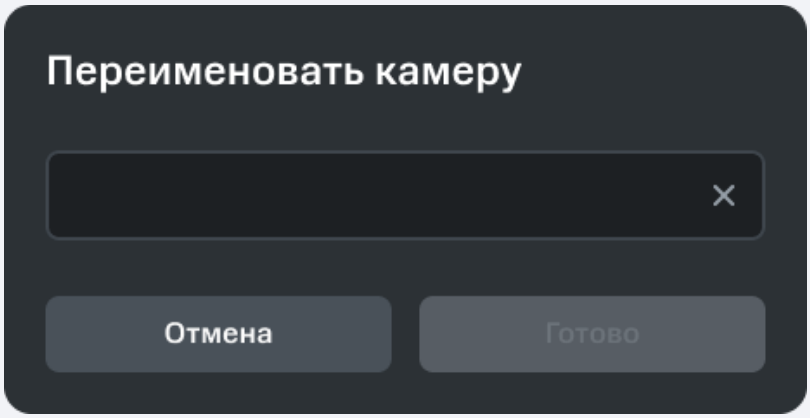


- В поле ввода имени отображается текущее имя камеры.
- Пользователь вводит имя камеры в окно ввода имени камеры. Максимальная длина имени — 36 символов, языковых ограничений нет.
- Чтобы ввести имя камеры, пользователь должен стереть имя по умолчанию. Удаление осуществляется с помощью клавиатуры, либо с помощью кнопки очистки поля ввода.

- Если пользователь вводит имя, уже существующее в списке устройств, поле ввода будет подсвечено красным цветом, под полем появится надпись “Такое имя уже существует”.



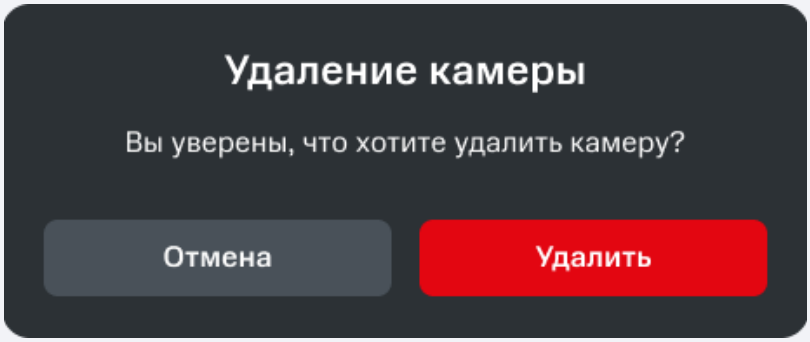
- Пользователь не может оставить окно имени пустым.



- При нажатии на кнопку “Отмена” или “Крестик” окно переименования камеры закрывается.
- При вводе корректного имени и нажатии кнопки “Готово” осуществляется изменение имени камеры, на всех экранах и в списке устройств имя камеры меняется на новое.

Удаление камеры:

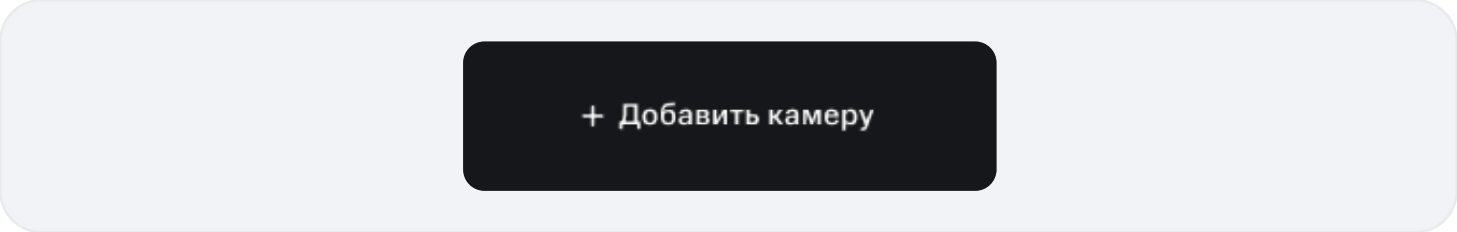
- При нажатии на кнопку “Удалить” в параметрах камеры, открывается окно удаления камеры.



- При нажатии на кнопку “Удалить” окно удаления закрывается, камера удаляется в списке устройств автоматически выбирается первая камера в списке.
- При нажатии на кнопку “Отмена” окно удаления закрывается, камера остается в списке устройств.

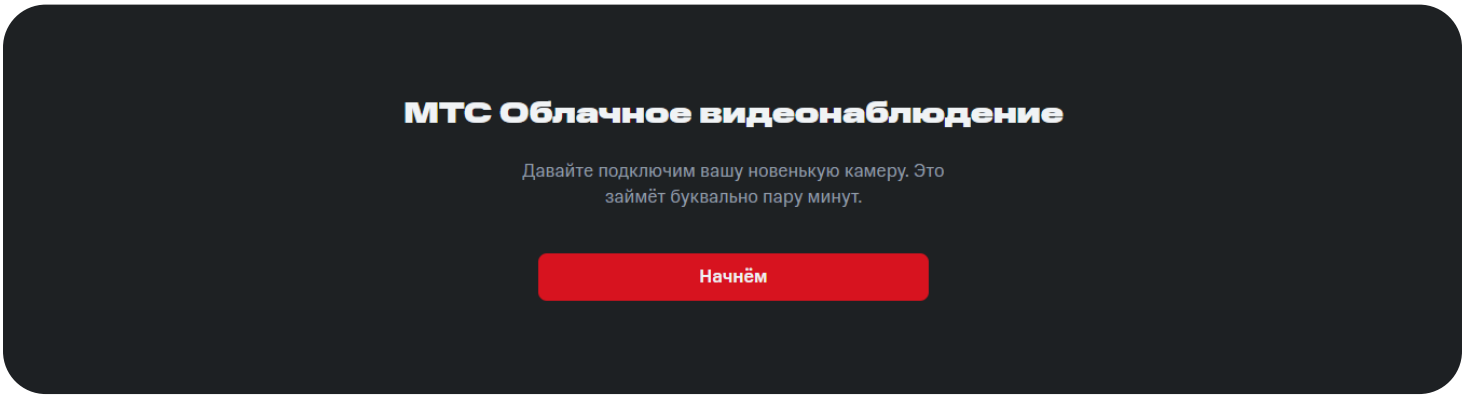
4.3 — ДОБАВЛЕНИЕ КАМЕРЫ

- При нажатии на кнопку “Добавить камеру” под списком подключенных камер запускается виджет подключения камеры.



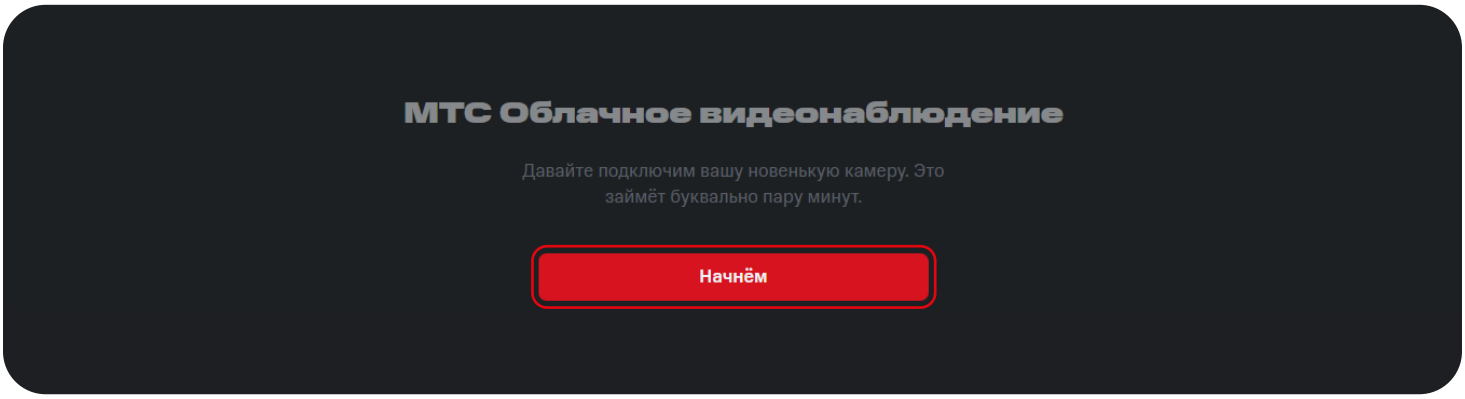
4.3.1 — НАЧАЛЬНЫЙ ЭКРАН

Экран “Welcome” открывается сразу после авторизации, когда у Пользователя нет подключенных камер.



Переход на следующий экран

- При нажатии на кнопку “Начнем” будет осуществляться переход на следующий экран.



4.3.2 — ЭКРАН ВЫБОРА ТИПА КАМЕРЫ

На этом экране пользователем определяется тип камеры, которую он хочет подключить. От типа камеры зависит способ ее подключения.

Страница выбора типа камеры открывается в трех случаях:

1. Сразу после авторизации и при запуске приложения, если у пользователя нет подключенных камер при переходе с экрана Welcome;
2. При добавлении нового устройства, когда уже есть подключенные камеры;
3. При добавлении нового устройства, если авторизованный пользователь удалил все камеры.

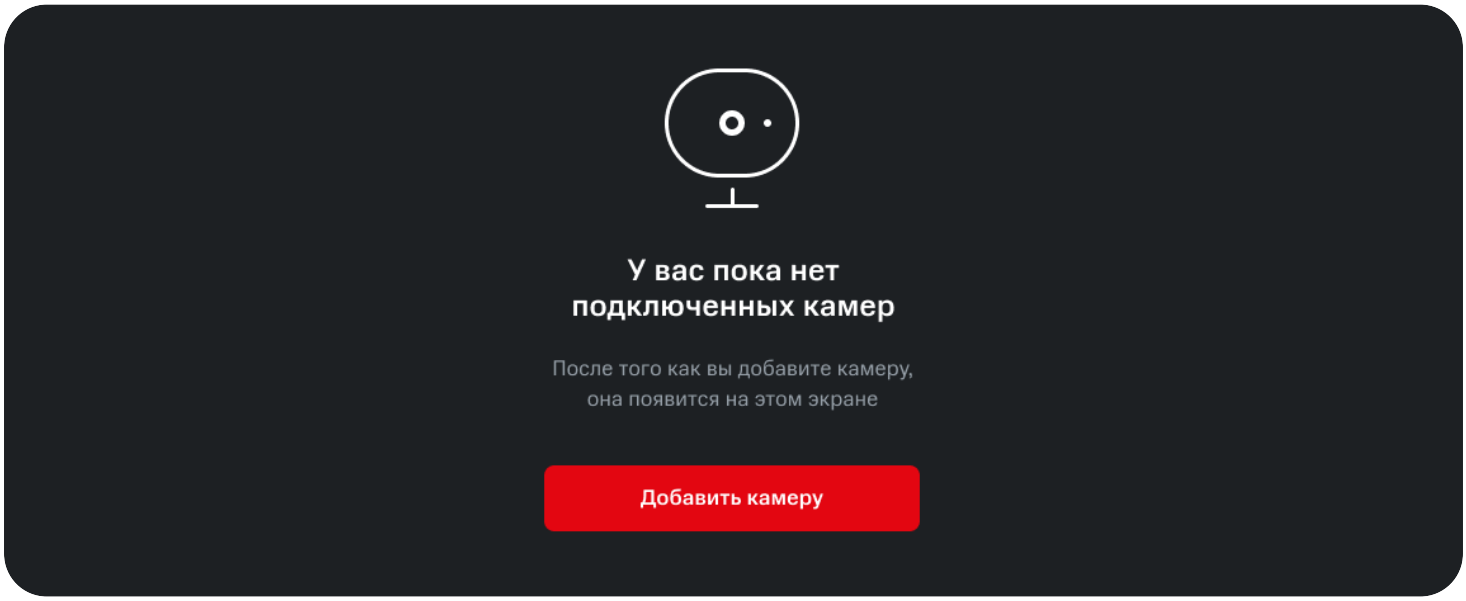
Сценарий 1

Осуществлен переход с экрана Welcome.



Сценарий 2

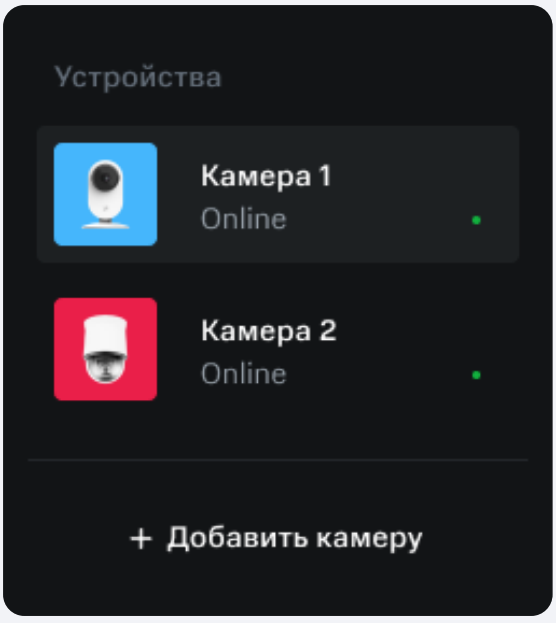
1. Будучи авторизованным, Пользователь удалил все камеры.
2. Пользователь находится на главной странице.



3. Пользователь нажимает кнопку “Добавить камеру”.
4. Пользователь попадает на экран “Welcome”.

Сценарий 3

1. У пользователя уже есть подключенные камеры.
2. Пользователь нажимает кнопку “Добавить камеру” в меню списка устройств.



При сценариях 2 и 3 на каждом из шагов подключения камеры (кроме этапов финальной настройки) можно выйти, нажав крестик в правом верхнем углу, и вернуться на экран со списком устройств. После прерывания процесса добавление камеры начинается с самого начала.



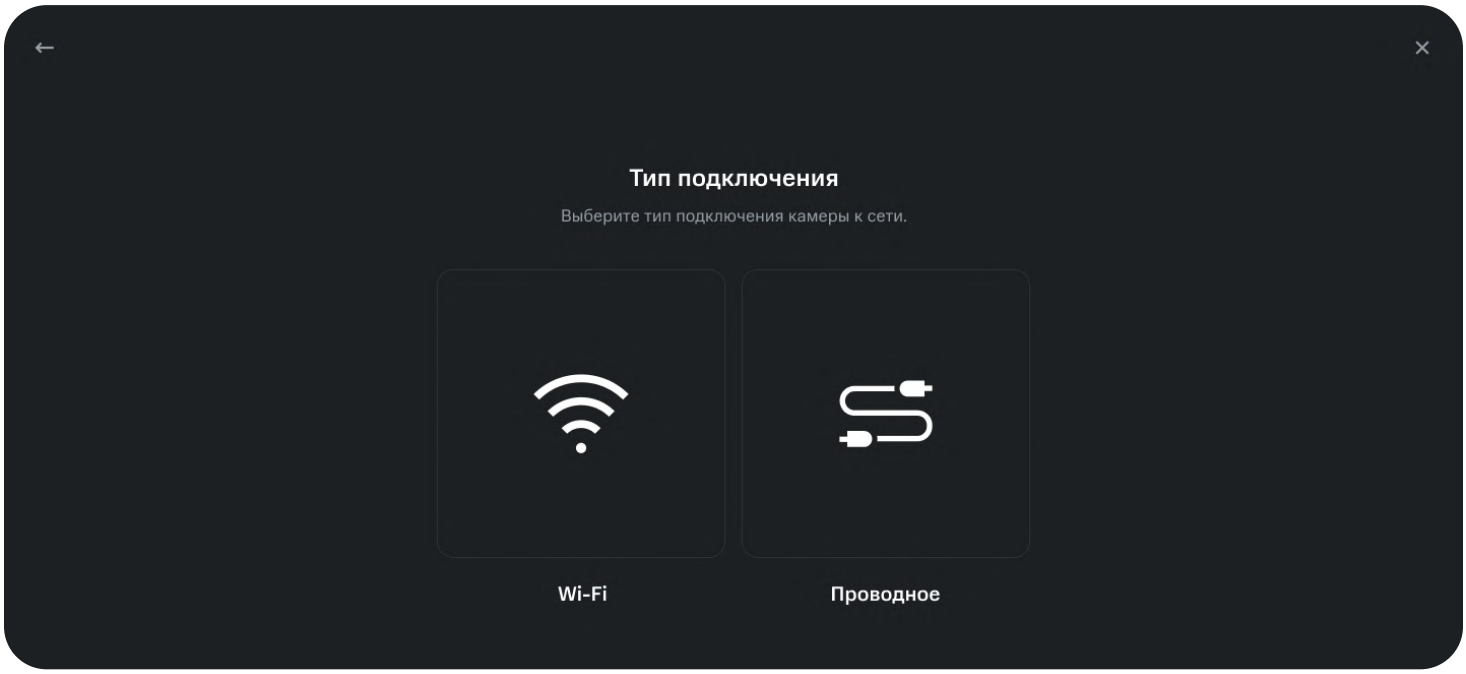
Выбор типа камеры

- При нажатии на кнопку “Добавить камеру” под списком подключенных камер запускается виджет подключения камеры.
- При выборе типа “Купольная” или “Цилиндрическая: происходит переход на экран проводного подключения, т. к. эти типы камер поддерживают только проводное подключение.



4.3.3 — ЭКРАН ВЫБОРА ТИПА КАМЕРЫ

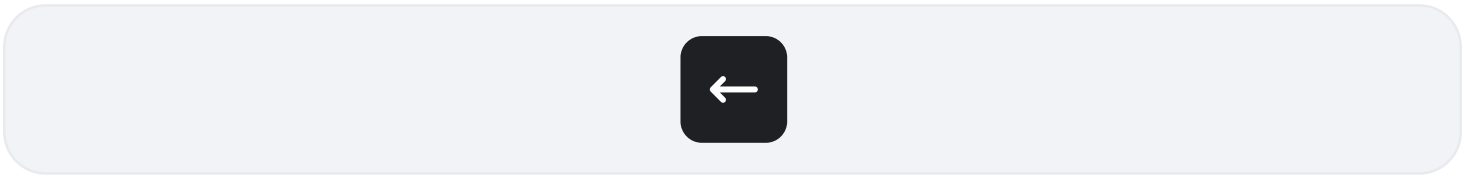
Выбор типа подключения доступен только для камеры типа “Настольная”.



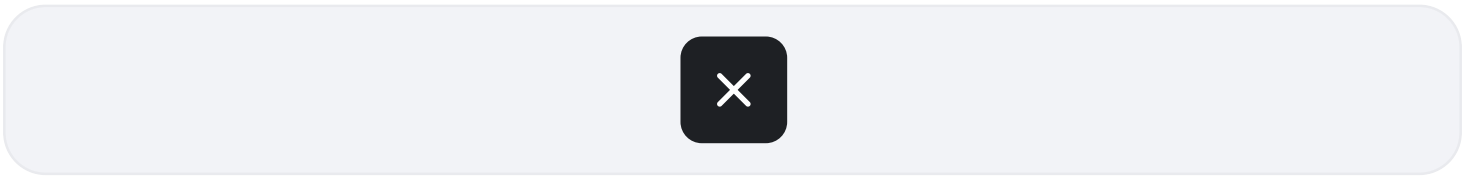
- При нажатии на кнопку “Wi-Fi” осуществляется переход на экран настройки Wi-Fi-подключения камеры.
- При нажатии на кнопку “Проводное” осуществляется переход на экран проводного подключения камеры.

Работа кнопок управления

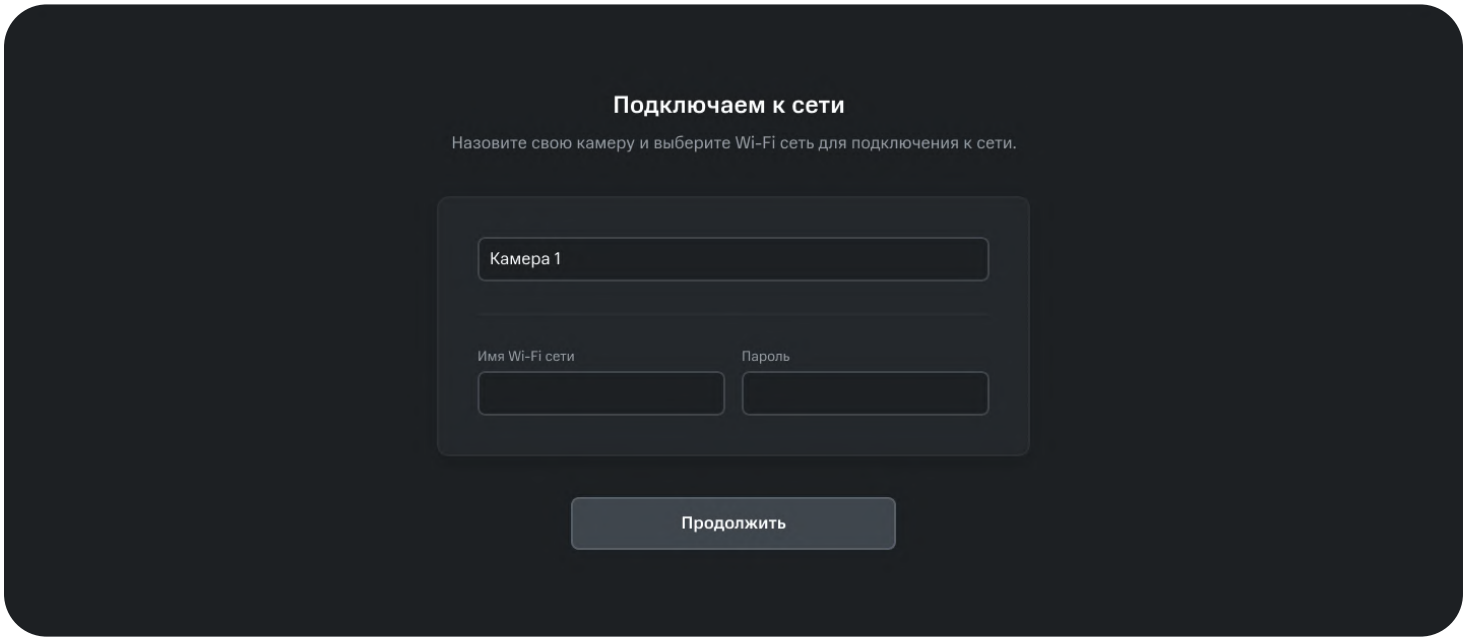
- При нажатии на кнопку “Wi-Fi” осуществляется переход на экран настройки Wi-Fi-подключения камеры.



- При нажатии на кнопку “Проводное” осуществляется переход на экран проводного подключения камеры.

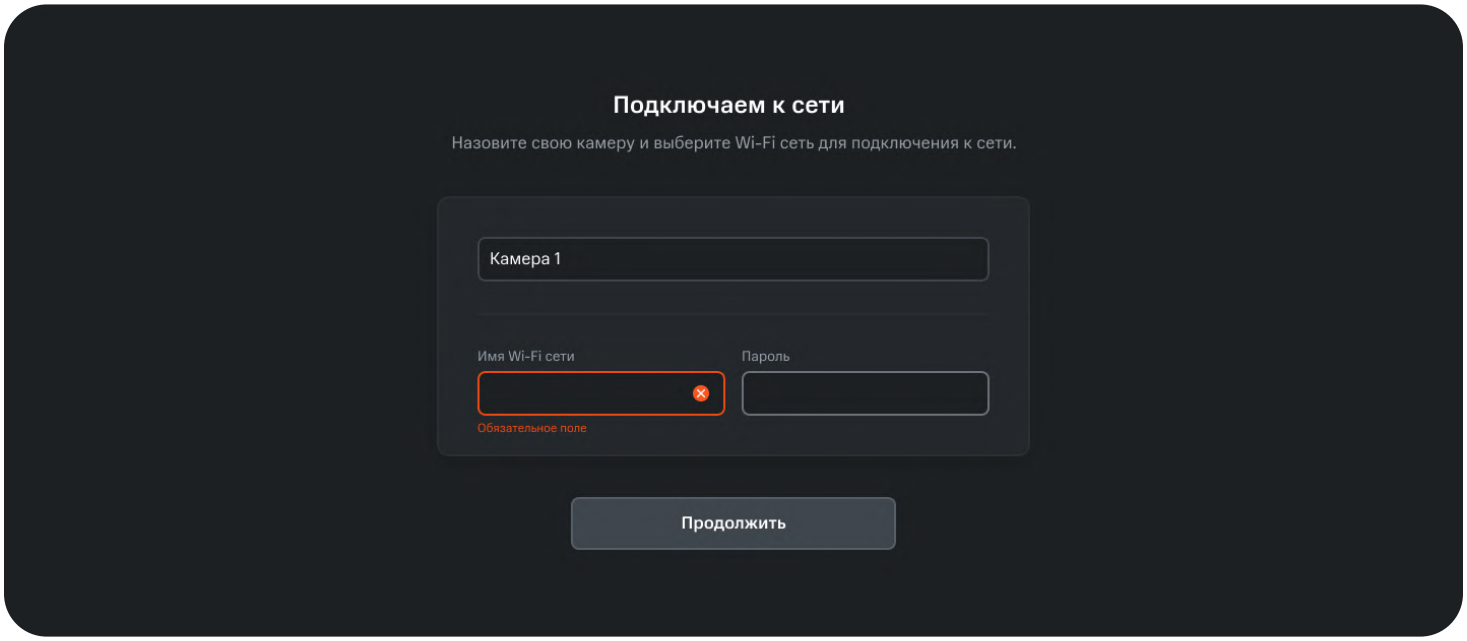


4.3.4 — ЭКРАН НАСТРОЙКИ WI-FI-ПОДКЛЮЧЕНИЯ.

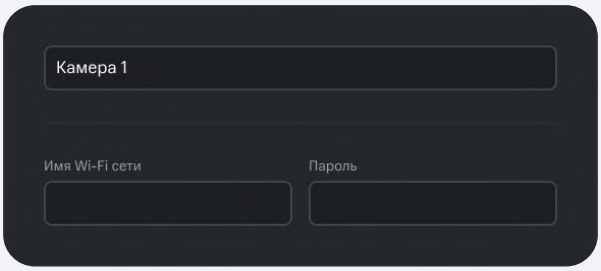


Ввод имени камеры

1. Поле ввода имени камеры заполнено именем по умолчанию.
2. Пользователь вводит имя камеры в поле ввода имени камеры. Максимальная длина имени — 36 символов, языковых ограничений нет.
3. Чтобы ввести имя камеры, пользователь должен стереть имя по умолчанию. Удаление осуществляется с помощью клавиатуры, либо с помощью кнопки очистки поля ввода.
4. Если пользователь вводит уже существующее имя, поле ввода будет подсвечено красным, под полем появится надпись «Такое имя уже существует».

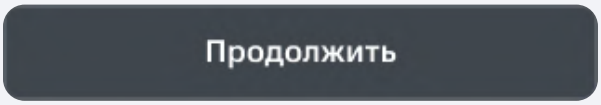


4.3.5 — ВВОД ПАРАМЕТРОВ СЕТИ WI-FI

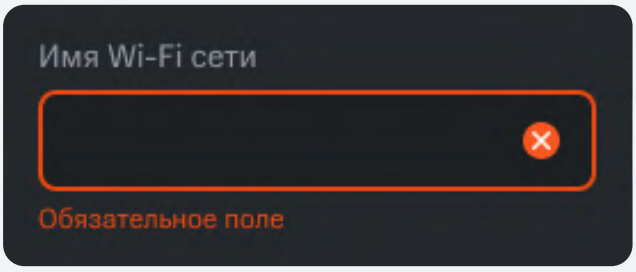


- Поле имени Wi-Fi является обязательным.
- По умолчанию поле ввода имени Wi-Fi отображается пустым.
- Пользователь вводит SSID вручную.
- Пользователь может оставить поле ввода пароля Wi-Fi пустым.
- Пользователь может скрыть, либо отобразить пароль, нажав кнопку «Глаз».

Переход на следующий экран



- При нажатии на кнопку “Продолжить” осуществляется переход на следующий экран.
- Если пользователь оставил поле имени Wi-Fi пустым, переход на следующий экран будет недоступен.



Работа кнопок управления

Выбрана камера “Настольная”

- При нажатии на кнопку «Назад» можно вернуться на экран выбора типа камеры.

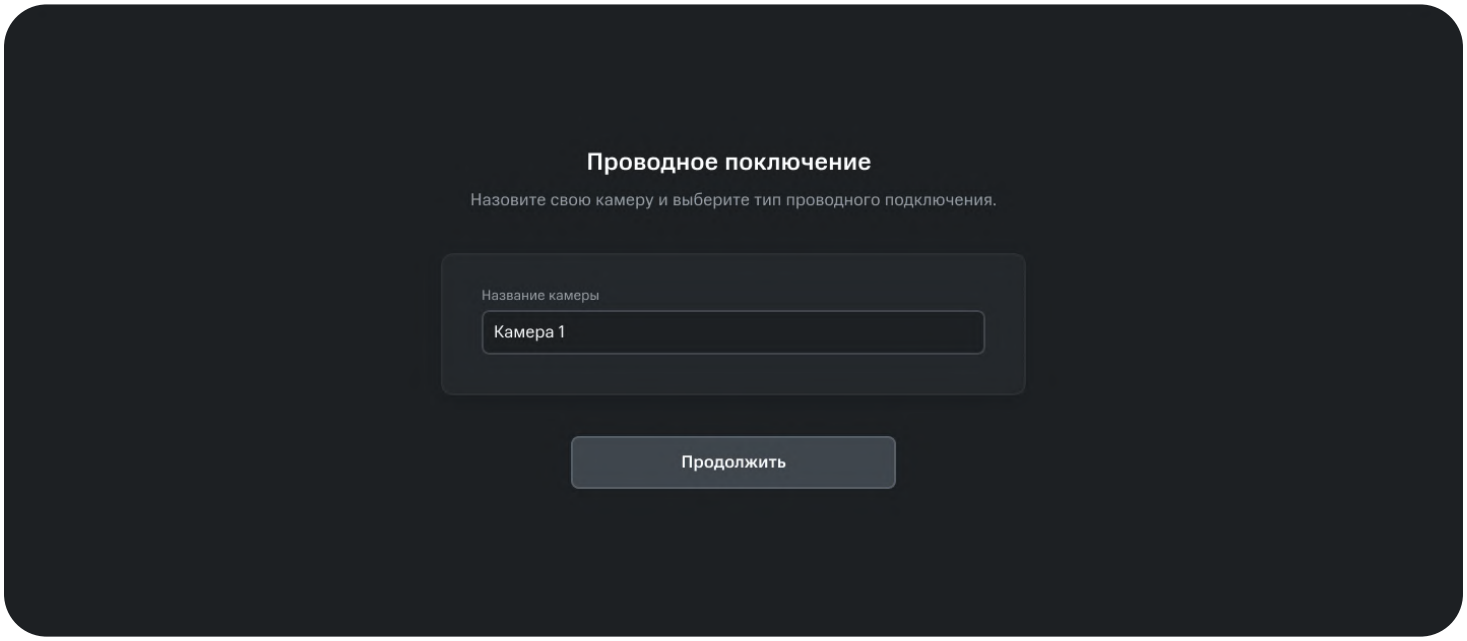


- Нажатием на кнопку «Крестик» пользователь может прервать процесс добавления камеры.



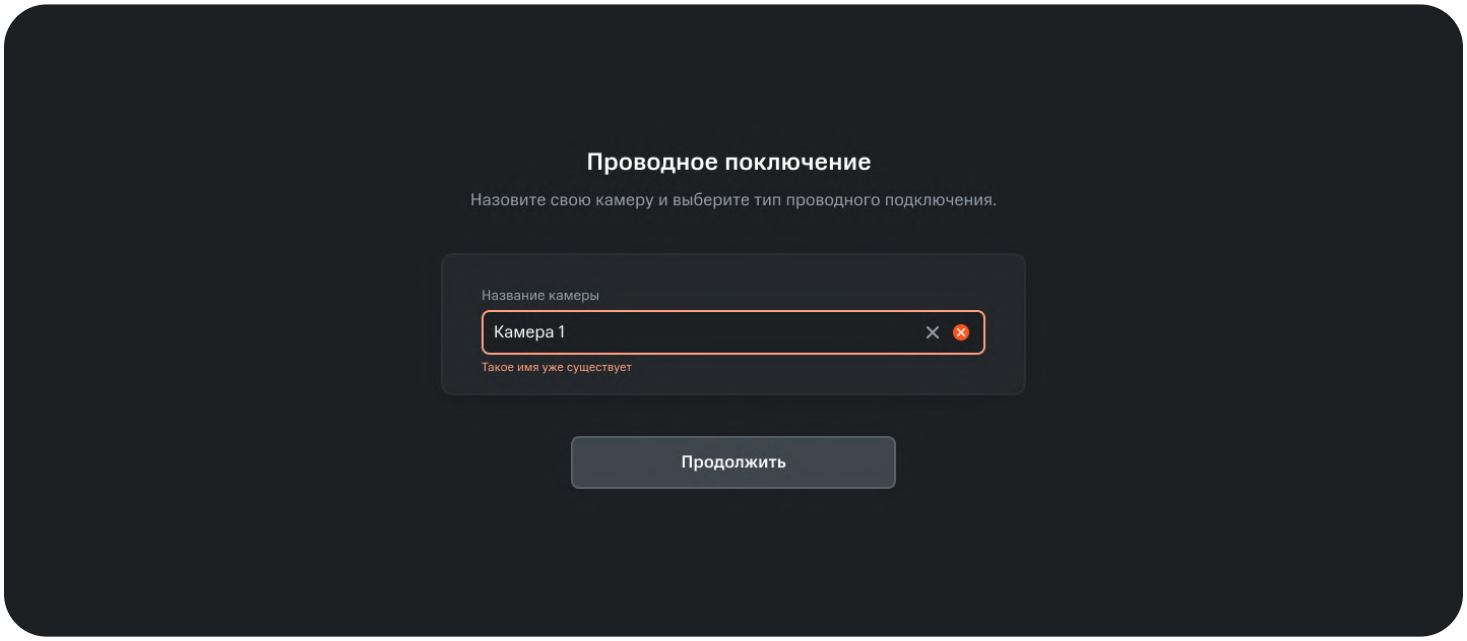
- При возврате на предыдущий экран имя камеры и данные подключения сбрасываются.

4.3.6 — ЭКРАН НАСТРОЙКИ ПРОВОДНОГО ПОДКЛЮЧЕНИЯ



Ввод имени камеры

1. Поле ввода имени камеры заполнено именем по умолчанию.
2. Пользователь вводит имя камеры в поле ввода имени камеры. Максимальная длина имени — 36 символов, языковых ограничений нет.
3. Чтобы ввести имя камеры, пользователь должен стереть имя по умолчанию. Удаление осуществляется с помощью клавиатуры, либо с помощью кнопки очистки поля ввода.
4. Если пользователь вводит уже существующее имя, поле ввода будет подсвечено красным, под полем появится надпись «Такое имя уже существует».



Переход на следующий экран

При нажатии на кнопку “Продолжить” осуществляется переход на следующий экран.

Работа кнопок управления

Выбрана камера “Настольная”

- При нажатии на кнопку «Назад» можно вернуться на экран выбора типа подключения.



- Нажатием на кнопку «Крестик» пользователь может прервать процесс добавления камеры.



- При возврате на предыдущий экран имя камеры и данные подключения сбрасываются.

Выбрана камера “Купольная” или “Цилиндрическая”

- При нажатии на кнопку «Назад» можно вернуться на экран выбора типа камеры.

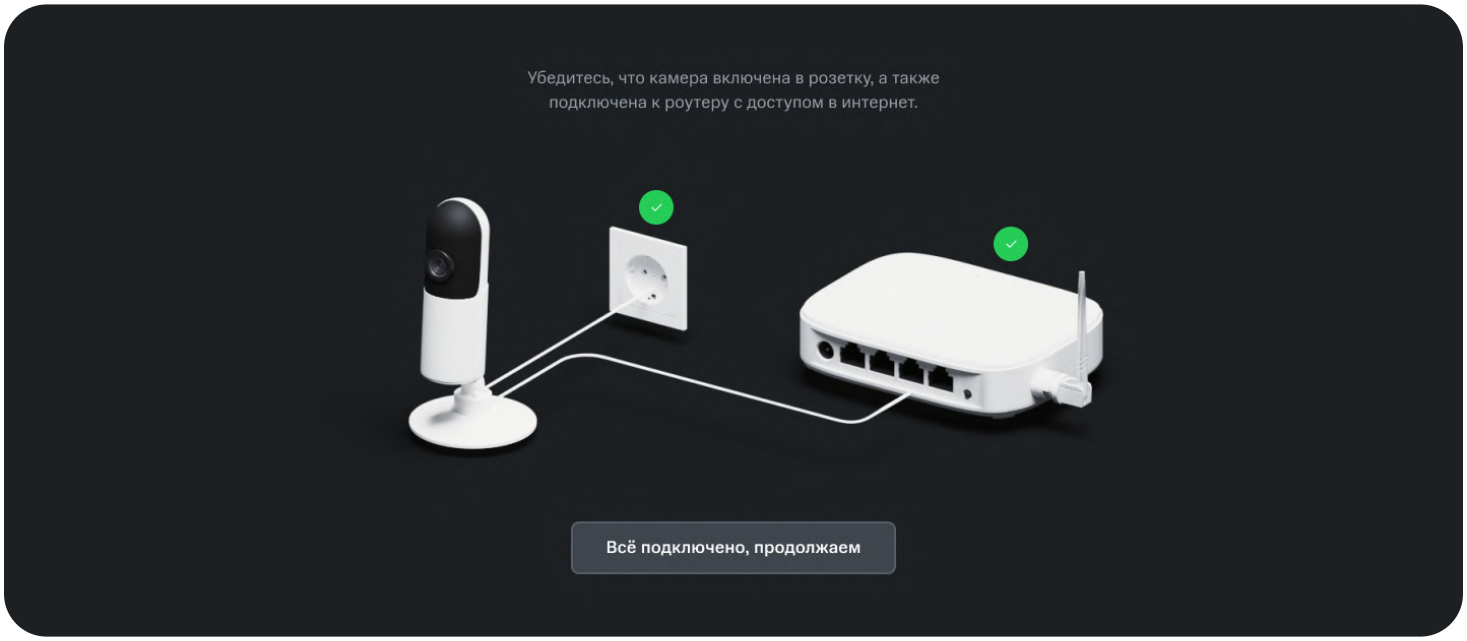


- Нажатием на кнопку «Крестик» пользователь может прервать процесс добавления камеры.



- При возврате на предыдущий экран имя камеры и данные подключения сбрасываются.

4.3.7 — ЭКРАН ПРОВЕРКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ



1. Пользователь проверяет правильность подключения оборудования и нажимает кнопку “Все подключено, продолжаем”.
2. Осуществляется переход на следующий этап подключения камеры.

Работа кнопок управления

- При нажатии на кнопку «Назад» можно вернуться на экран настройки проводного подключения, либо на экран настройки Wi-Fi-подключения (в зависимости от выбранного типа подключения).



- Нажатием на кнопку «Крестик» пользователь может прервать процесс добавления камеры.



4.3.8 — ЭКРАН ГЕНЕРАЦИИ QR-КОДА



1. Пользователь читает рекомендацию по сканирования QR-кода.
2. Пользователь нажимает кнопку “Ясно, показывайте QR-код”.
3. Осуществляется переход на экран сканирования QR-кода.

Работа кнопок управления

- При нажатии на кнопку «Назад» можно вернуться на предыдущий экран.



- Нажатием на кнопку «Крестик» пользователь может прервать процесс добавления камеры.



4.3.9 — СЧИТЫВАНИЕ QR-КОДА



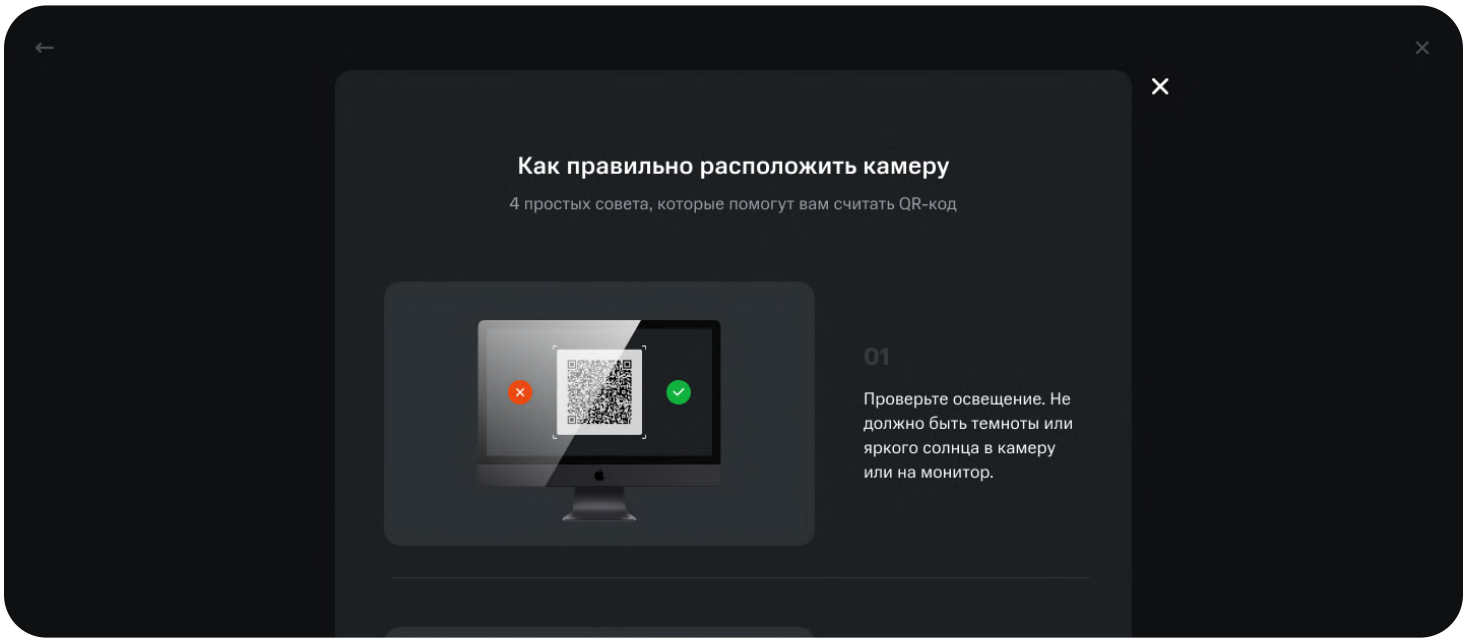
1. Пользователь подносит камеру к экрану для сканирования QR-кода.
2. Камера подключается к сети.
3. Осуществляется переход на следующий экран.

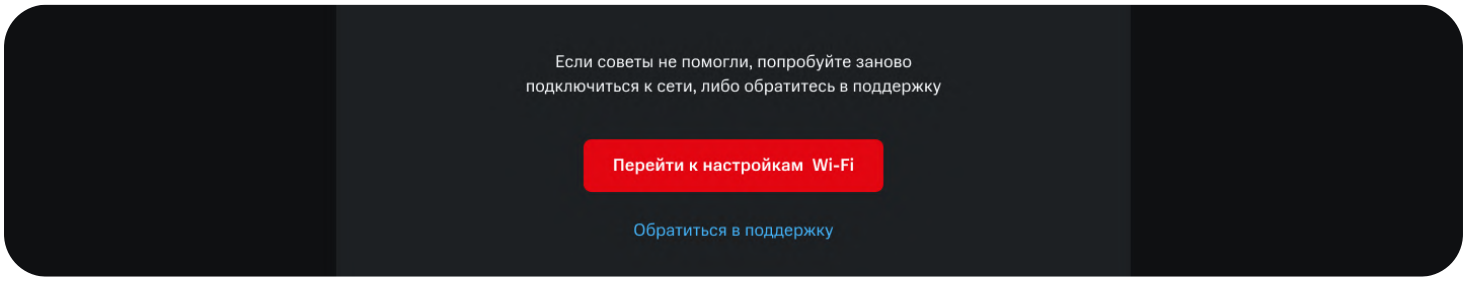
Проблемы при считывании QR-кода

- Если камера не считывает QR-код дольше минуты, на экране появляется надпись «Не получается. Что делать?».



- При нажатии на надпись «Не получается. Что делать?» открывается окно с дополнительными рекомендациями по подключению камеры, кнопкой возврата к настройкам Wi-Fi-подключения (если пользователь подключает камеру по Wi-Fi) и возможностью обратиться в поддержку.





- Окно с дополнительными рекомендациями можно закрыть, нажав крестик в правом верхнем углу окна.

Работа кнопок управления

- При нажатии на кнопку «Назад» можно вернуться на предыдущий экран.



- Нажатием на кнопку «Крестик» пользователь может прервать процесс добавления камеры.

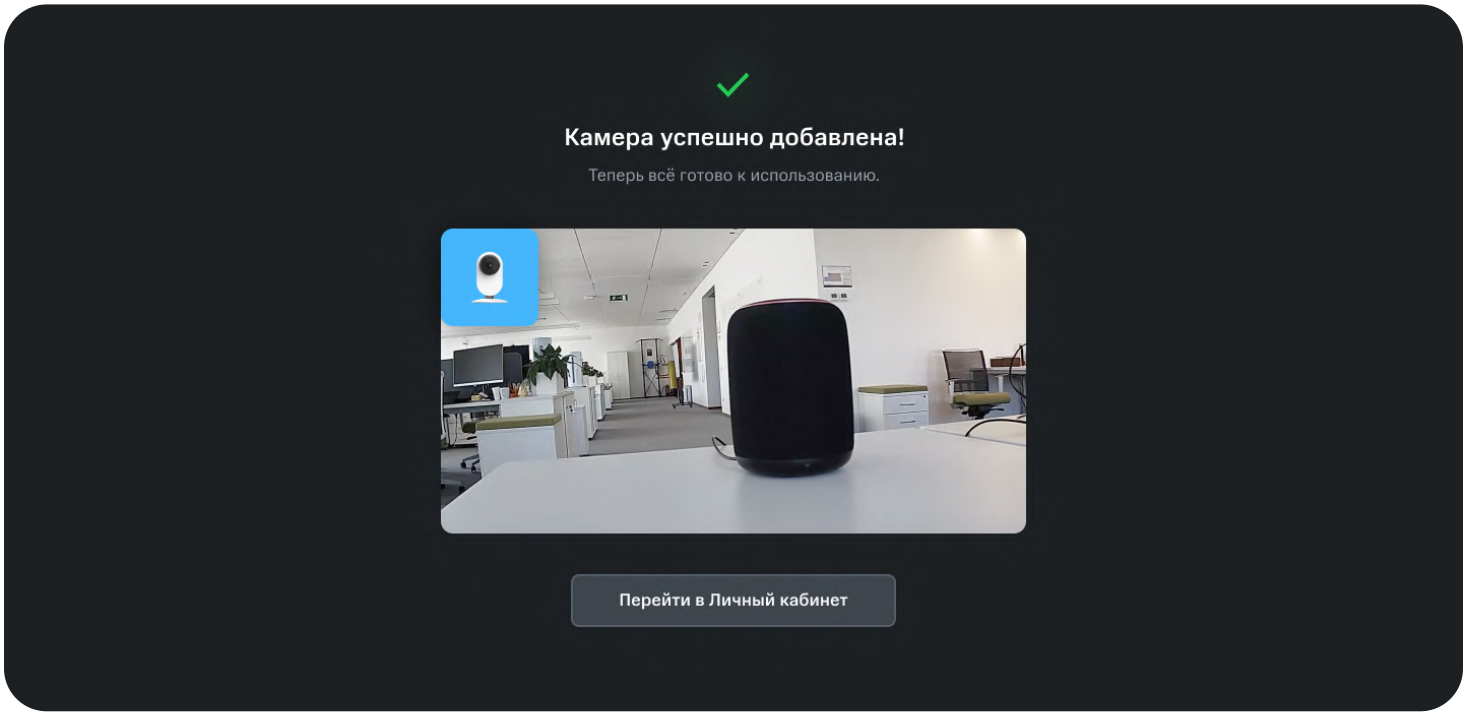


4.3.10 — ЭКРАН ЗАГРУЗКИ



- В момент, когда осуществляется настройка и подключение камеры, пользователь находится на экране загрузки.
- Как только будет получен видеопоток с камеры, осуществится переход на завершающий этап подключения камеры.

4.3.11 — ЭКРАН ЗАВЕРШЕНИЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ КАМЕРЫ

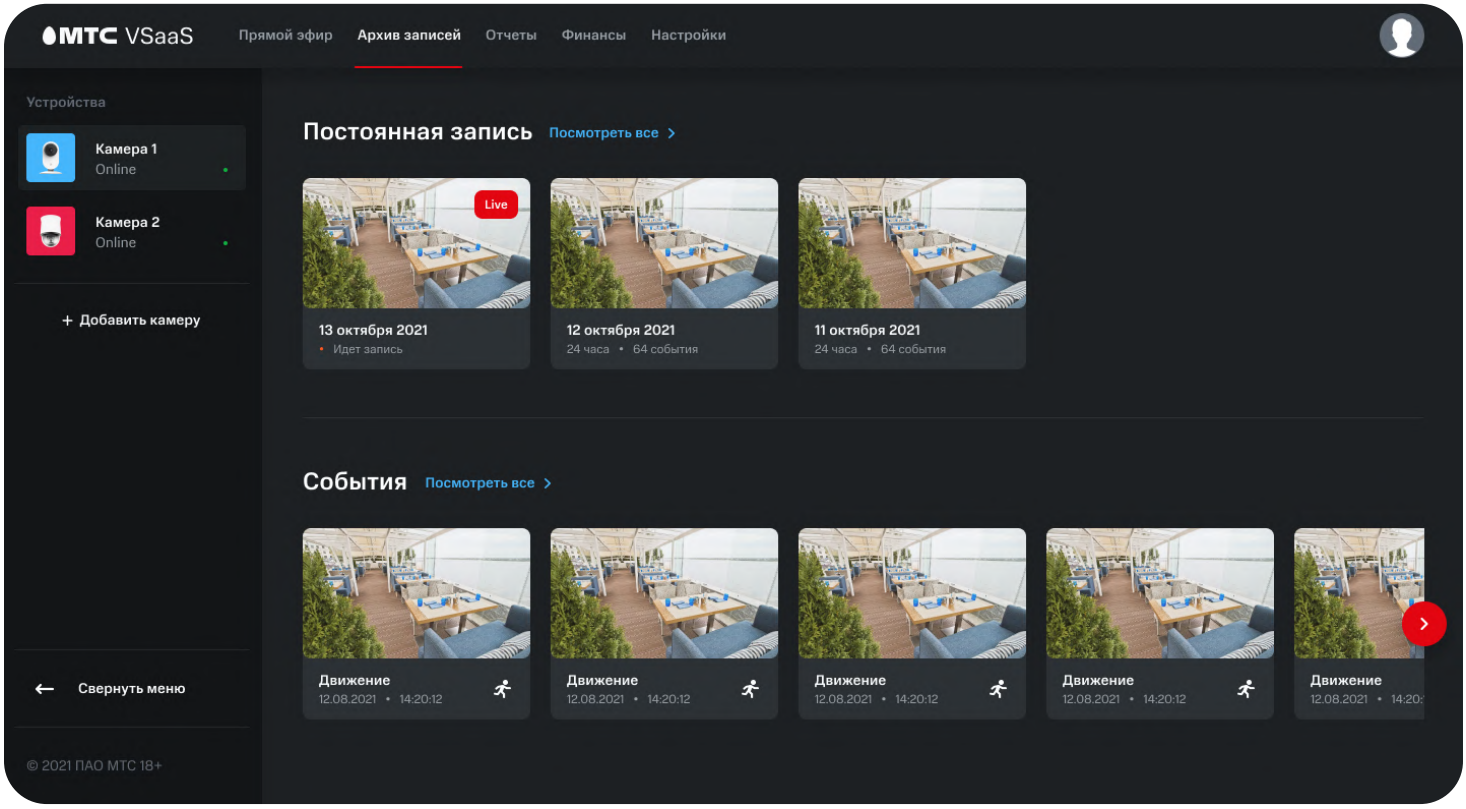


- В окне отображается стрим с добавленной камеры.
- При нажатии на кнопку “Перейти в Личный кабинет” осуществляется переход на главную страницу платформы.
- Камера будет добавлена в список устройств.

4.4 — АРХИВ

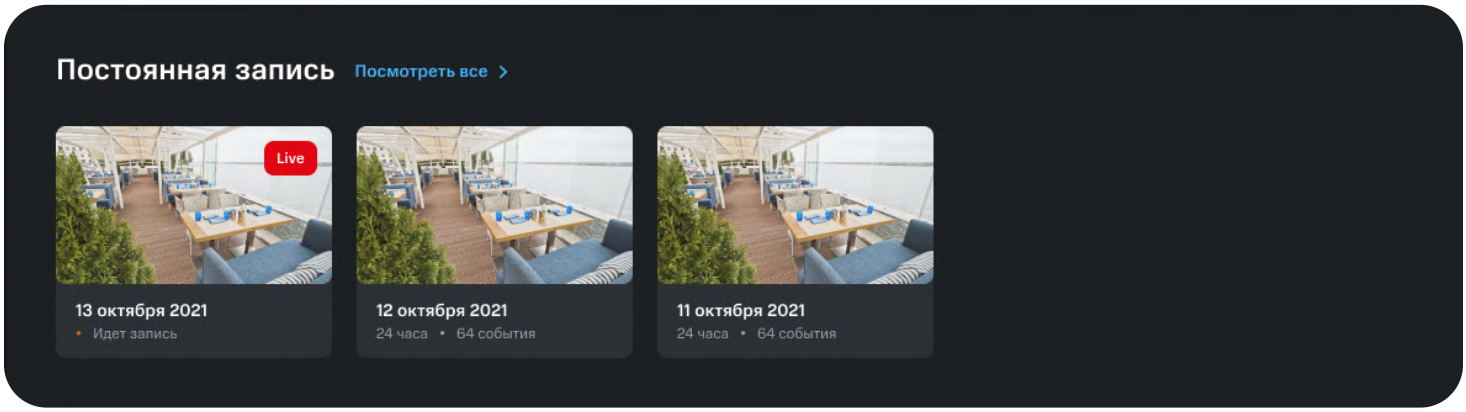
Переход на страницу “Архив записей” для выбранной камеры:

Архив записей состоит из двух разделов: сжатого списка записей за сутки и сжатого списка записей событий.

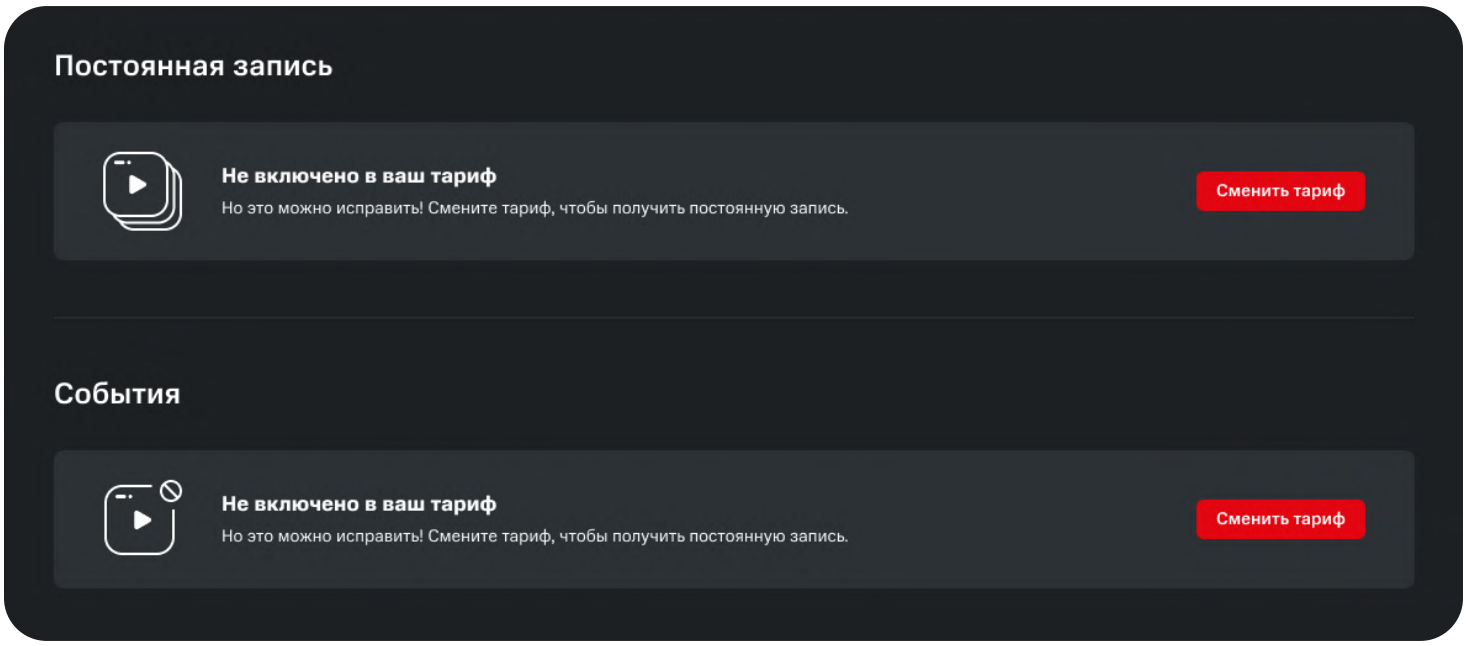


4.4.1 — СЖАТЫЙ СПИСОК ЗАПИСЕЙ

В сжатом списке записей отображаются карточки записей, хранимых в течение времени, выбранного пользователем.



Если у пользователя нет доступных записей:

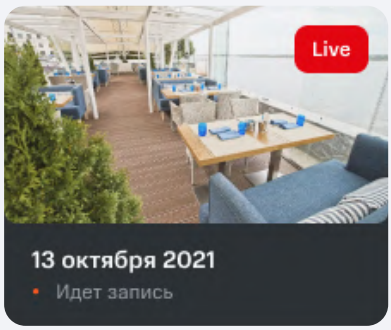


Выбор записи

При нажатии на запись осуществляется переход на просмотр выбранной записи.

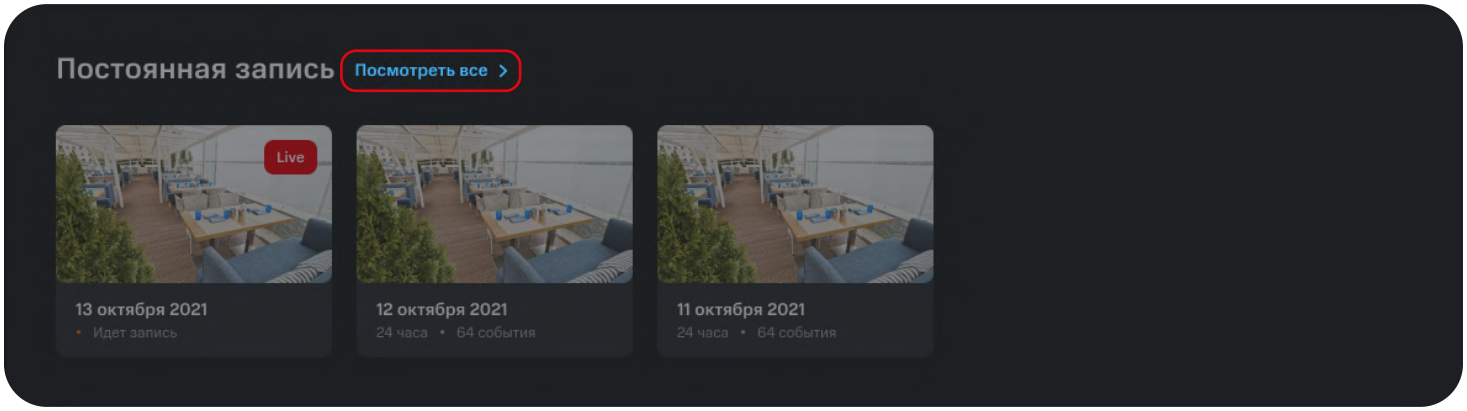
Текущая запись

В окне текущей записи отображается статус текущей записи.



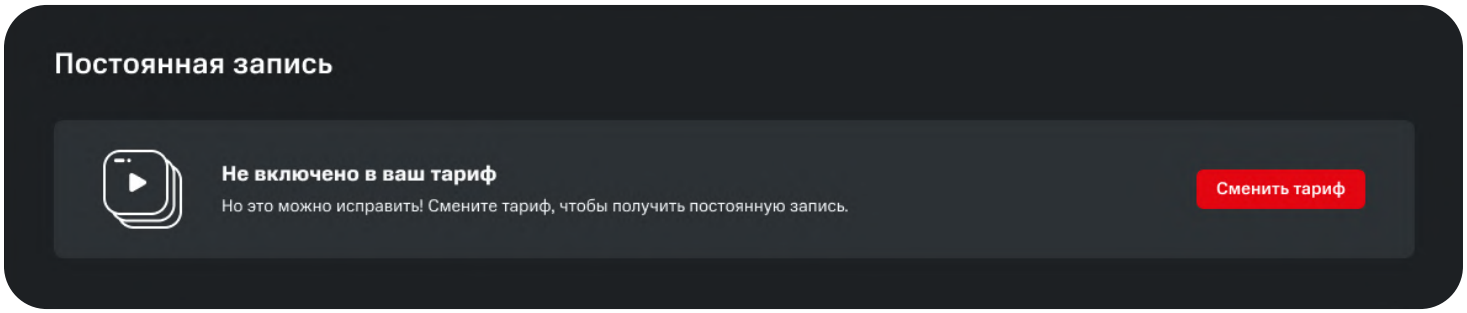
Кнопка «Посмотреть все»

При нажатии на кнопку “Посмотреть все” осуществляется переход к полному списку сохраненных записей.



Тариф без хранения

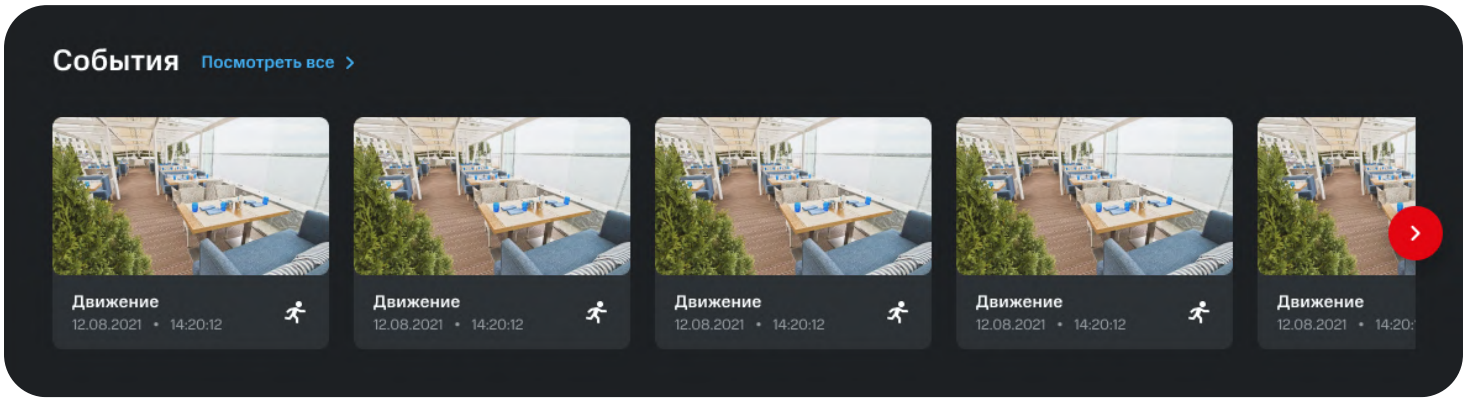
Если у пользователя подключен тариф без хранения экран архива будет выглядеть следующим образом:



При нажатии на кнопку “Сменить тариф” Пользователь попадает в раздел выбора тарифа.

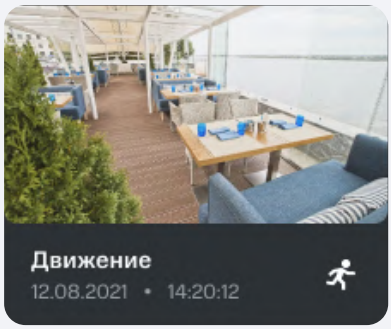
4.4.2 — СЖАТЫЙ СПИСОК СОБЫТИЙ

В сжатом списке событий отображаются карточки сохраненных записей событий.



- События в списке сортируются по времени (сначала новые).
- В сжатом списке событий отображаются последние 10 событий, либо все события, если их меньше 10.

Информация о событии



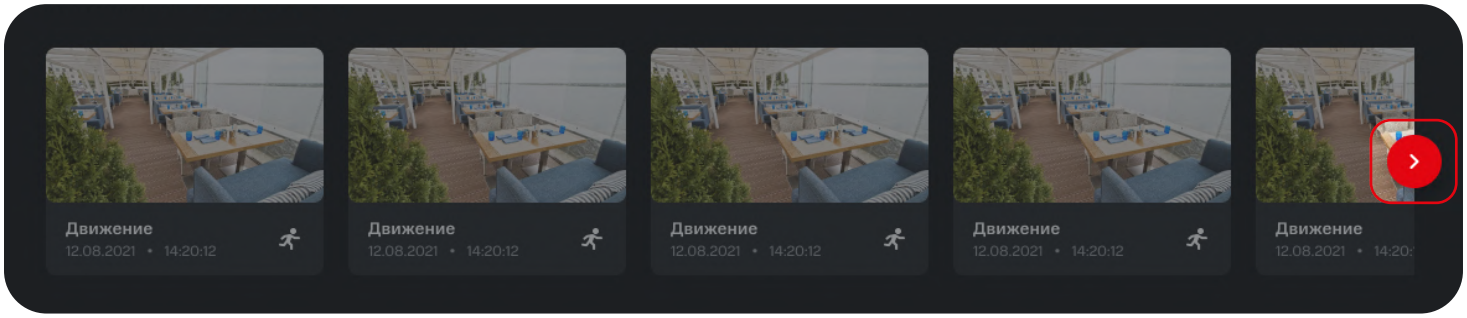
- В информации о событии отображаются дата события, время события и тип события.
- Значок зависит от типа события.



- В карточке отображается скриншот события.

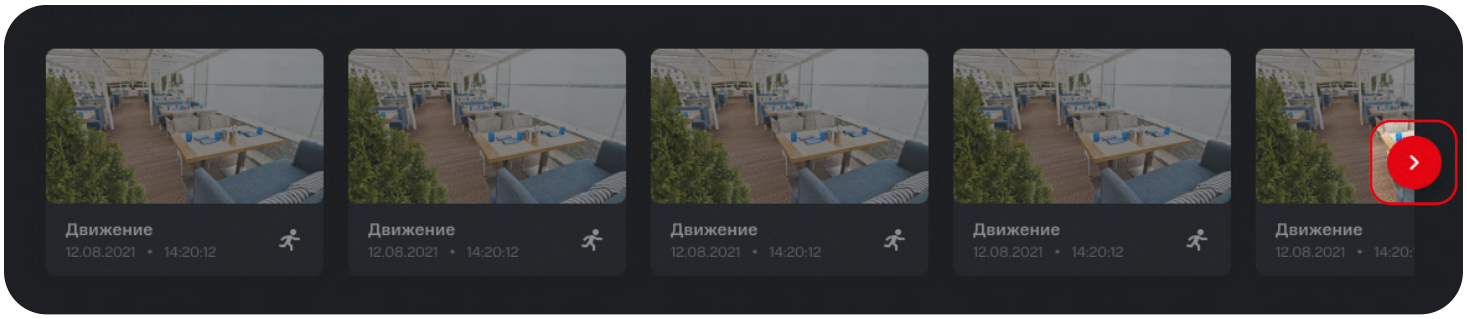
Перемещение по списку событий

Кнопки позволяют пользователю перемещаться по списку событий.



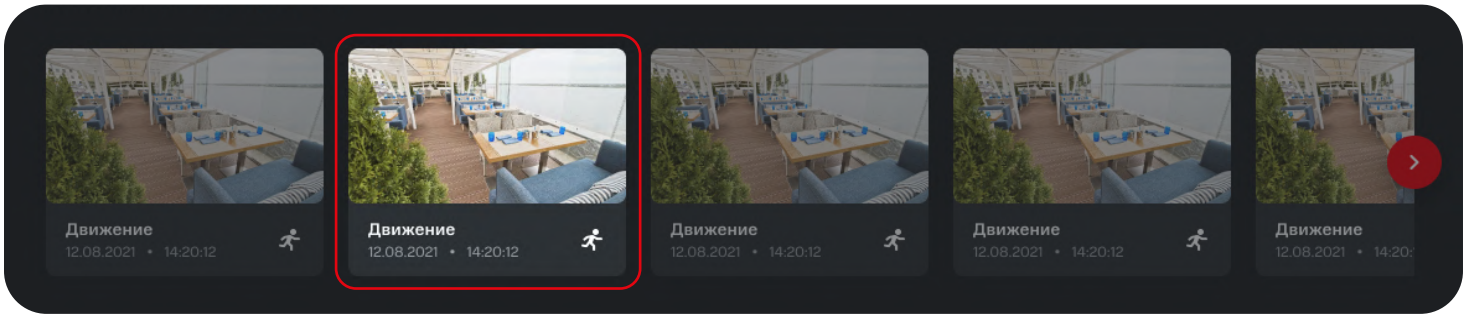
Переход в расширенный список событий

- В самой последней карточке отображается количество всех полученных событий.
- При нажатии на кнопку “Посмотреть все” осуществляется переход на экран с расширенным списком событий.



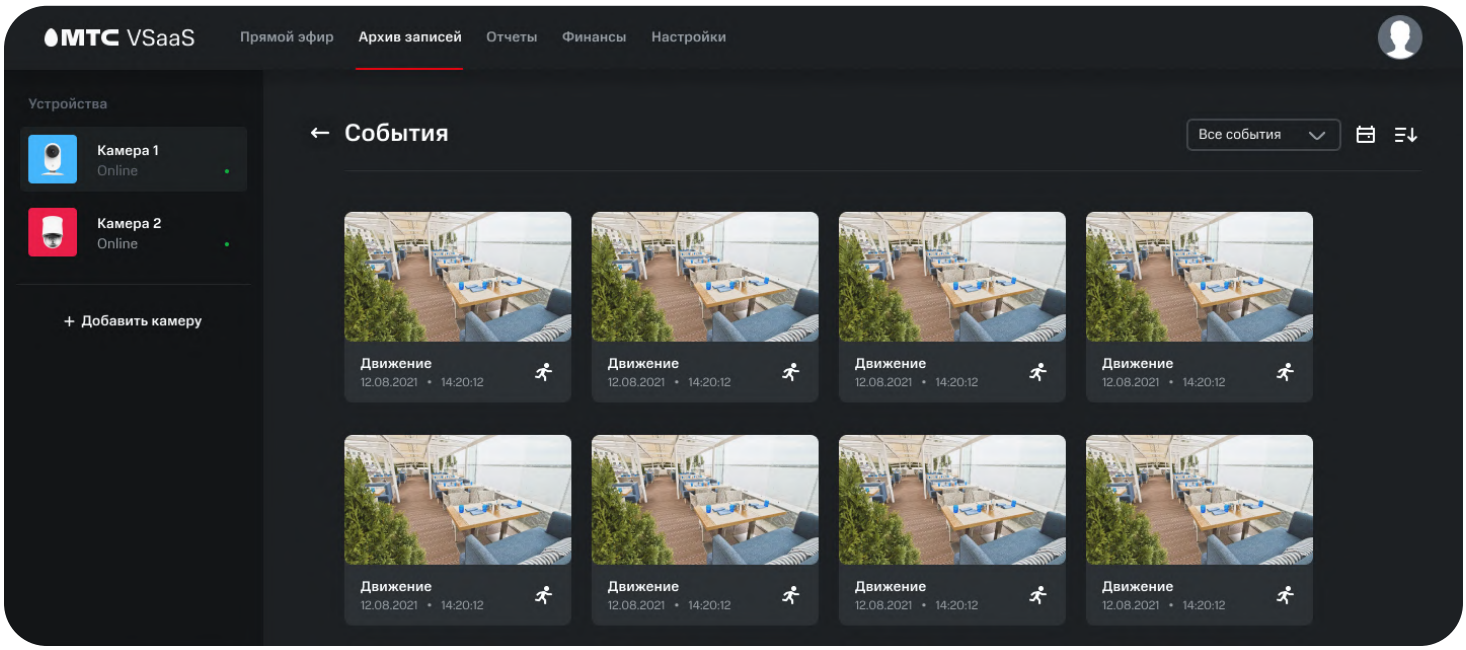
Выбор события

При нажатии на карточку интересующего события осуществится переход на экран с записью выбранного события.

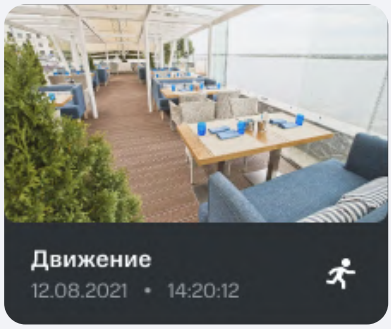


4.4.3 — РАСШИРЕННЫЙ СПИСОК СОБЫТИЙ

На экране представлен расширенный список событий с камеры. Более ранние события открываются автозагрузкой при скроллинге вниз.



Информация о событии



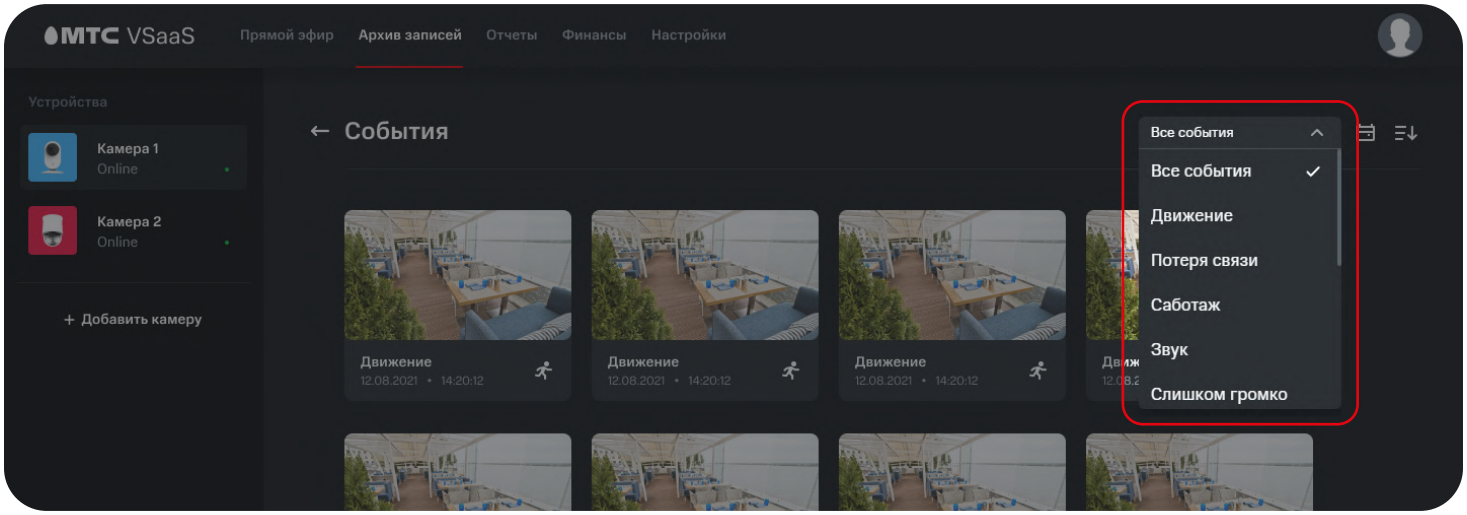
- В информации о событии отображаются дата события, время события и тип события.
- Значок зависит от типа события.



- В карточке отображается скриншот события.

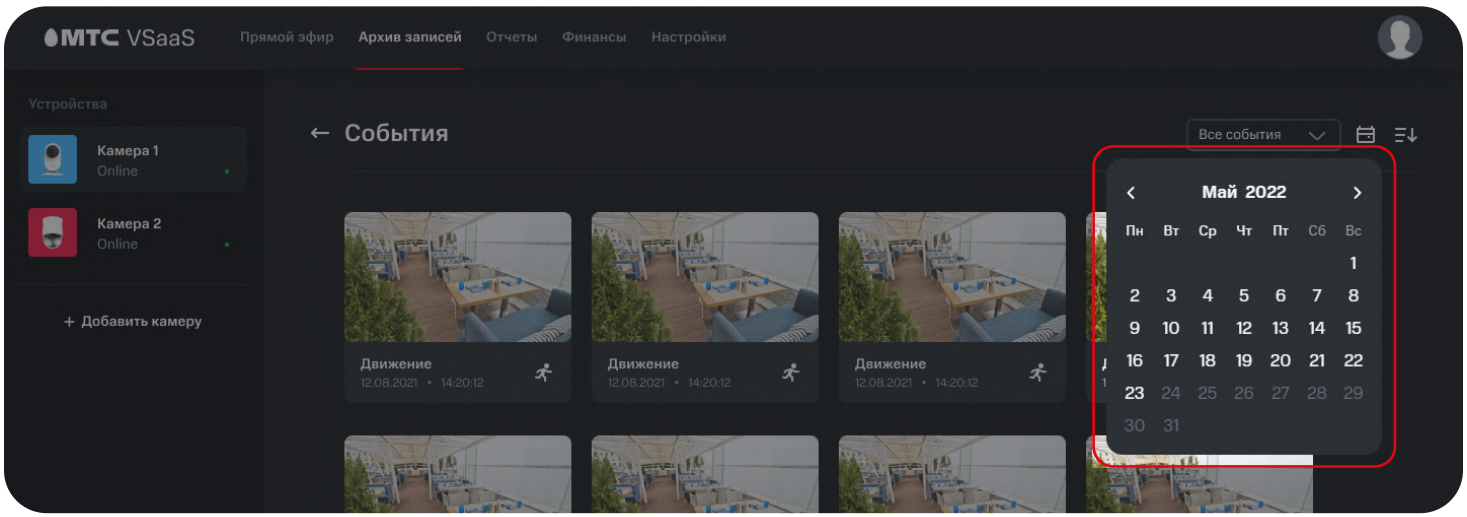
Варианты сортировки событий на экране

По типу события:



1. При нажатии на кнопку выбора типа события открывается окошко со списком типов событий.
2. Пользователь выбирает тип событий, который хочет видеть в списке событий.
3. На экране отображаются события только выбранного типа, либо все события, если пользователь выбрал параметр “Все события”.

По дате:



1. При нажатии на кнопку поиска события по дате открывается окошко с календарем.
2. Пользователь отмечает дату, по которой хочет просмотреть события.
3. На экране отображаются события только по выбранной дате.

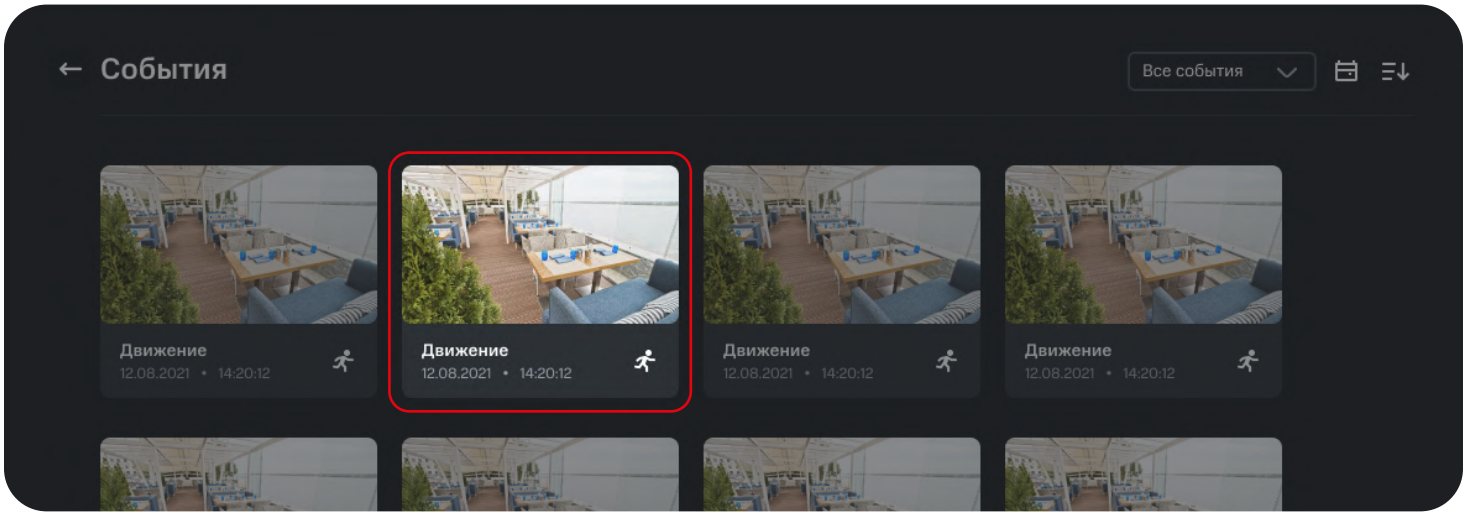
По времени появления:

При нажатии на кнопку сортировки событий сначала отображаются либо самые последние, либо самые давние события.



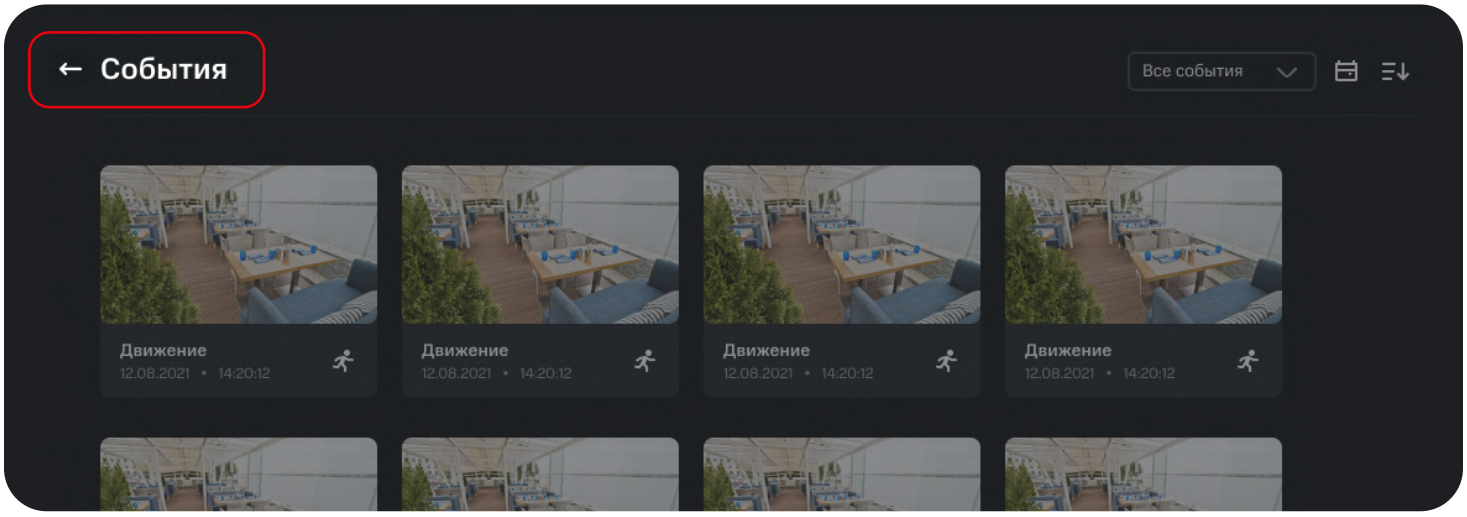
Переход к записи события

При нажатии на карточку интересующего осуществится переход на экран с записью выбранного события.



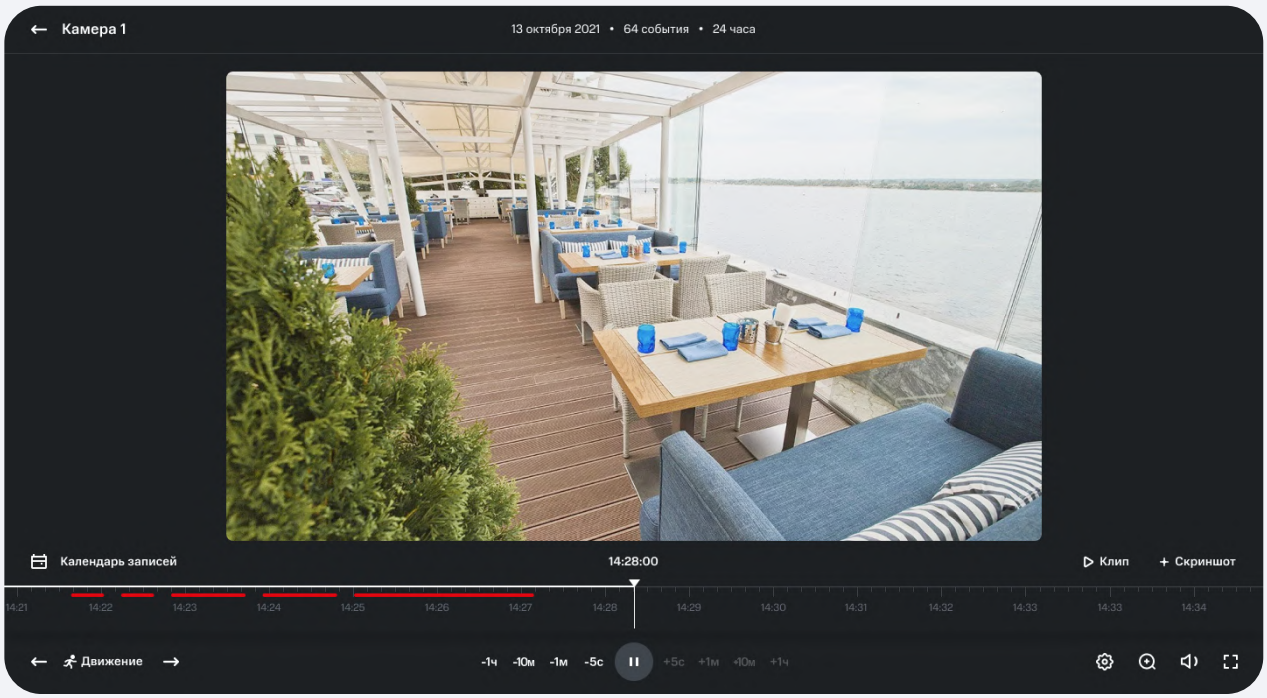
Возврат в архив записей

При нажатии на кнопку возврата осуществляется переход в архив записей.

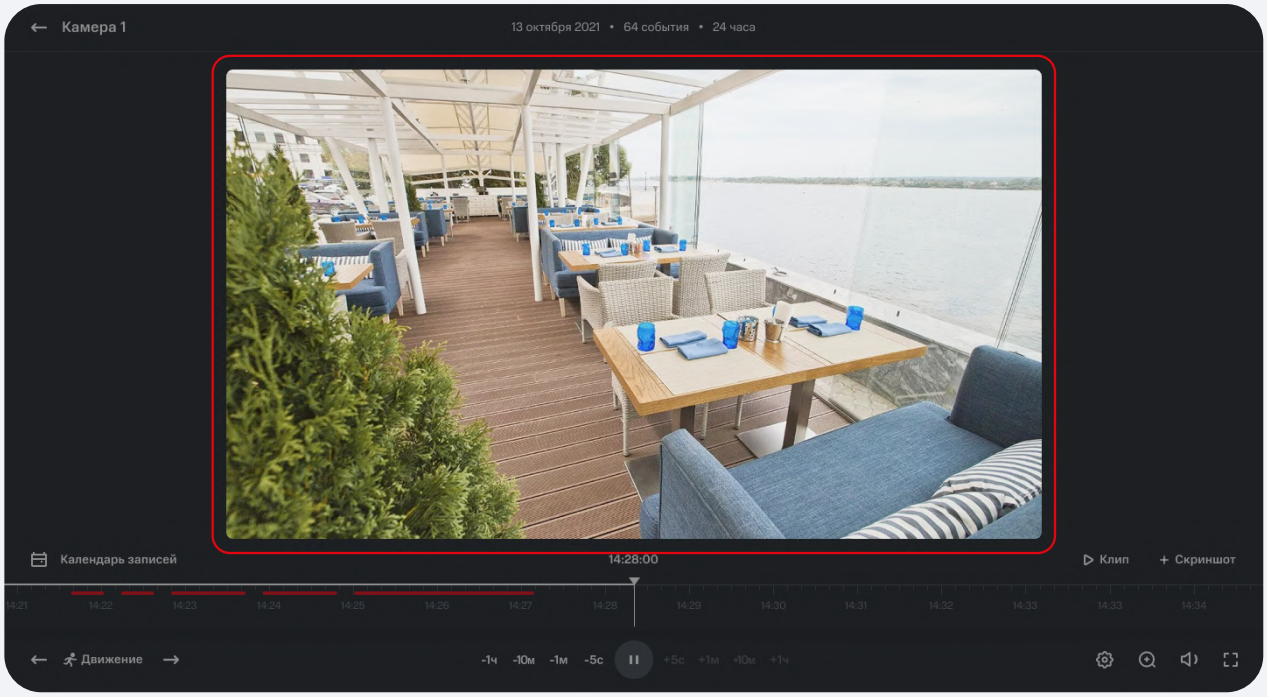


4.4.4 — ЗАПИСЬ С КАМЕРЫ

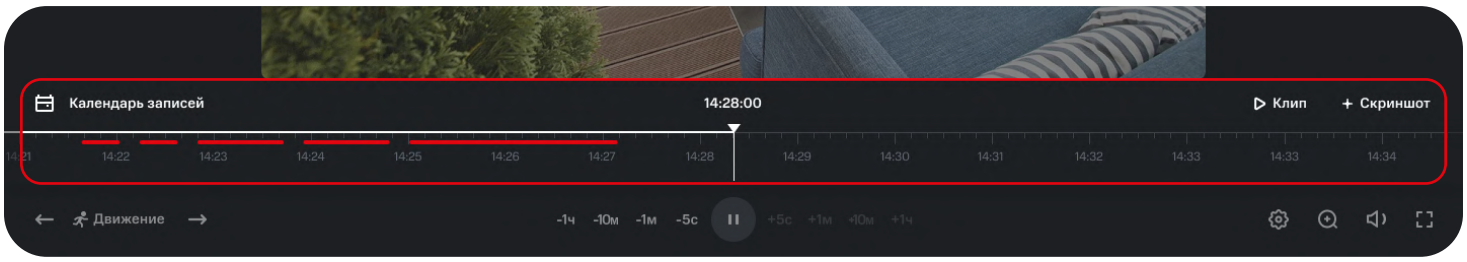
Экран с полной записью с камеры за сутки.



Окно записи



Таймлайн записи



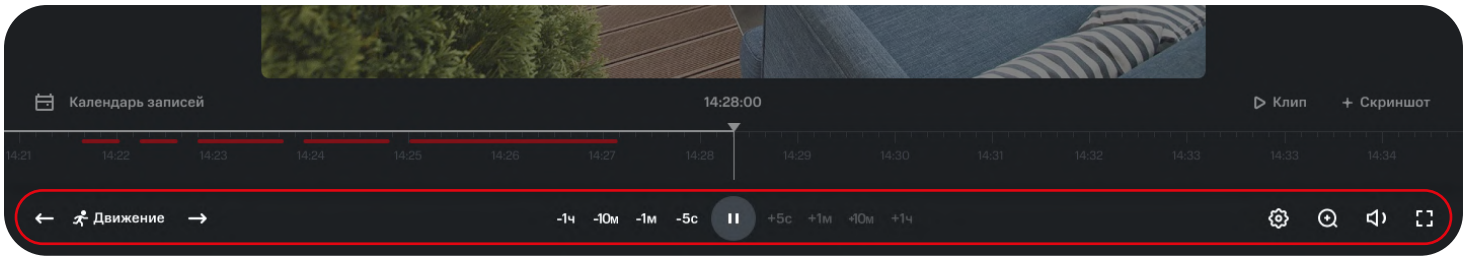
Информация о записи

В информации о записи отображаются:

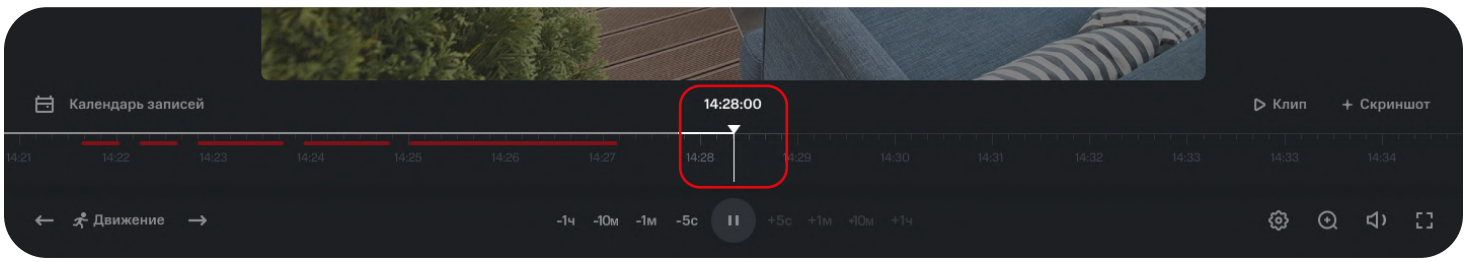
- Дата создания записи
- Количество событий на записи

13 октября 2021 • 64 события • 24 часа

Управление таймлайном

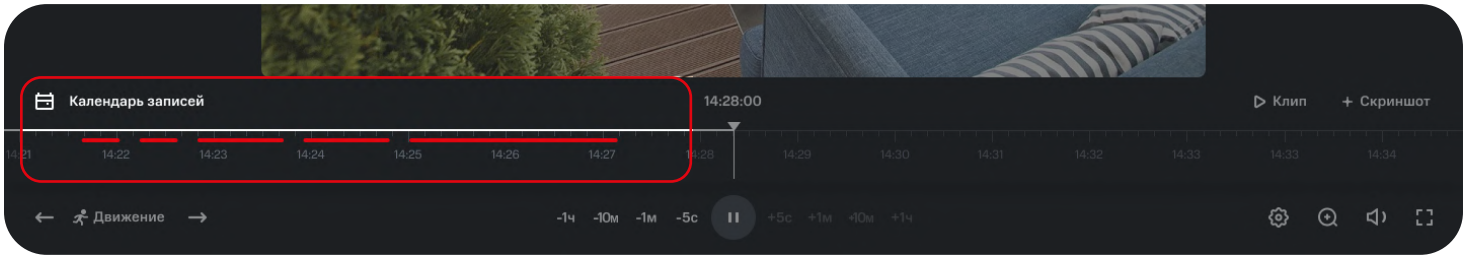


- Кнопка -/+1ч: осуществляет сдвиг по таймлайну на 1 час назад/вперед
- Кнопка -/+10м: осуществляет сдвиг по таймлайну на 10 минут назад/вперед
- Кнопка -/+1м: осуществляет сдвиг по таймлайну на 1 минуту назад/вперед
- Кнопка -/+5с: осуществляет сдвиг по таймлайну на 5 секунд назад/вперед
- Кнопка “Pause”/”Play”: приостанавливает/возобновляет проигрывание записи
- Также указатель можно перемещать на нужную позицию нажатием на таймлайн.



События на таймлайне

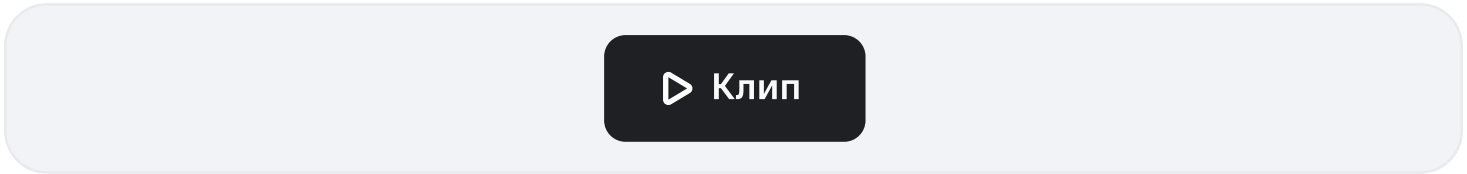
На таймлайне красными метками выделены события, записанные камерой.



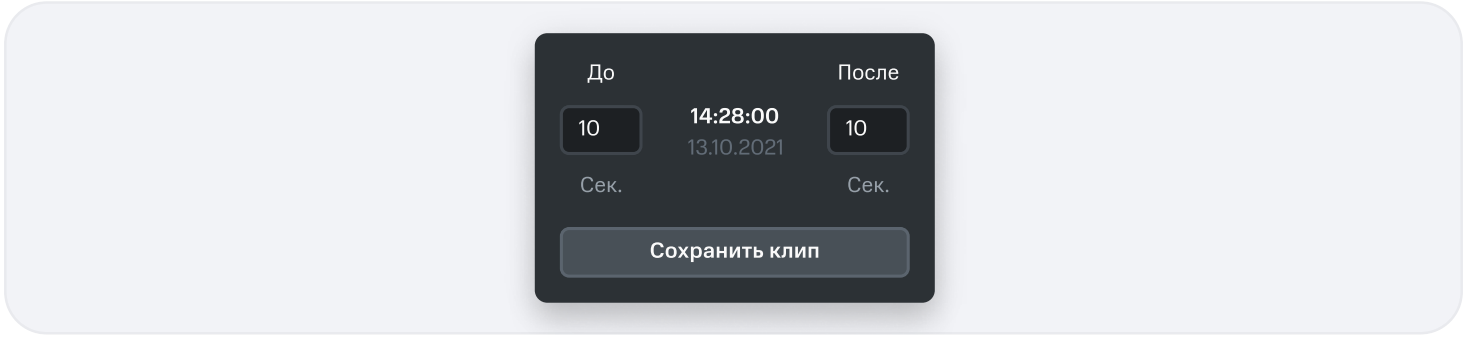
Пользователь может включить отображение нужного типа событий на таймлайне, нажав кнопку выбора типа событий:



Создание клипа



1. Пользователь нажимает на кнопку “Клип”
2. Открывается окошко выбора параметров клипа.



3. Пользователь устанавливает параметры времени.
    - Ограничение по времени: длительность клипа ограничена одним часом.
    - Если пользователь указывает значения, превышающие час, при нажатии на кнопку “Сохранить клип” окошки с некорректным параметрами подсвечиваются красным.
4. Пользователь нажимает кнопку “Сохранить клип”.
5. Осуществляется сохранения клипа.
    - Если клип не сохраняется дольше 10 секунд или при сохранении клипа возникает ошибка, на экране появляется окошко с уведомлением об ошибке с надписью "Возникла проблема при сохранении клипа. Повторите попытку."
6. Клип успешно сохранен.

Создание скриншота

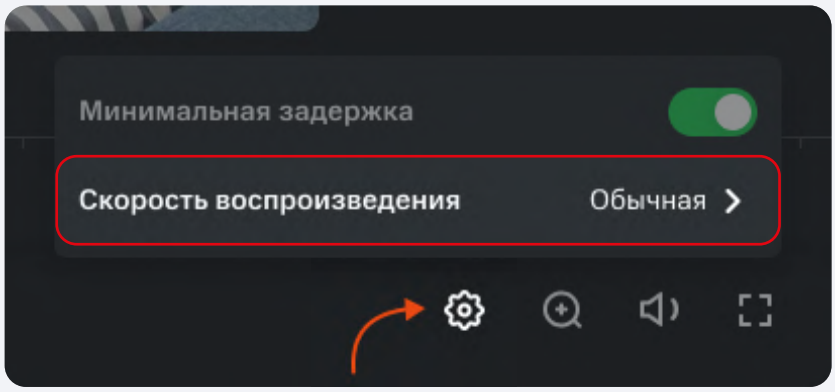


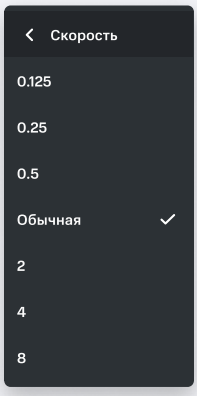
1. Пользователь нажимает на кнопку “Скриншот”
2. Открывается окно сохранения скриншота.
3. Скриншот успешно сохранен.

Параметры просмотра записи

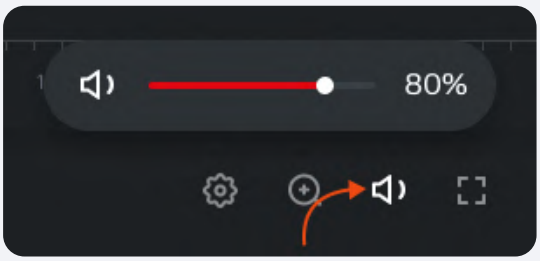


- Кнопка “Параметры”: настройка скорости воспроизведения.

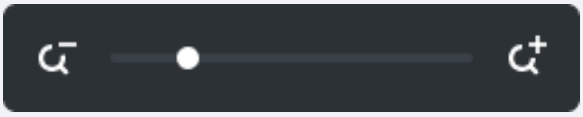




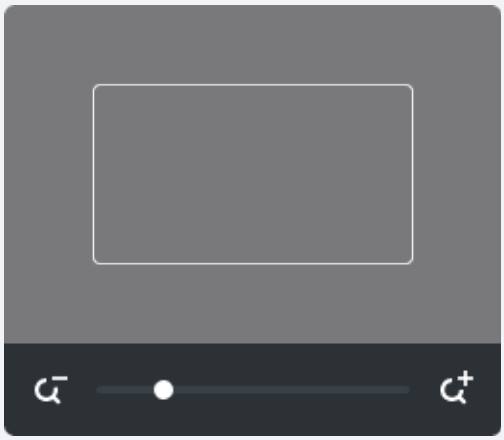
- Кнопка “Звук”: Включение/отключение звука, настройка громкости записи



- Кнопка “Во весь экран”: открывает запись с таймлайном в полноэкранном режиме.
  - Выйти из полноэкранного режима можно с помощью клавиши ESC, либо нажатием на кнопку выхода из полноэкранного режима в правом нижнем углу панели управления.
- Кнопка «Zoom (Зум)»
  - При нажатии на кнопку открывается ползунок параметров зума.

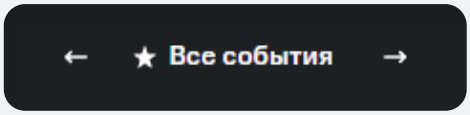


  - При смещении ползунка по горизонтали вправо появляется окно выбора зоны увеличения изображения.
  - Окно выбора зоны увеличения должно быть полупрозрачным.
  - Перемещением белого прямоугольника ЛКМ внутри окна можно выбрать зону увеличения изображения.
  - При повторном нажатии на кнопку или в любую точку экрана окно закрывается, состояние зума при этом сохраняется.



При смещении ползунка по горизонтали влево окно выбора зоны увеличения изображения скрывается.

Переключение между событиями

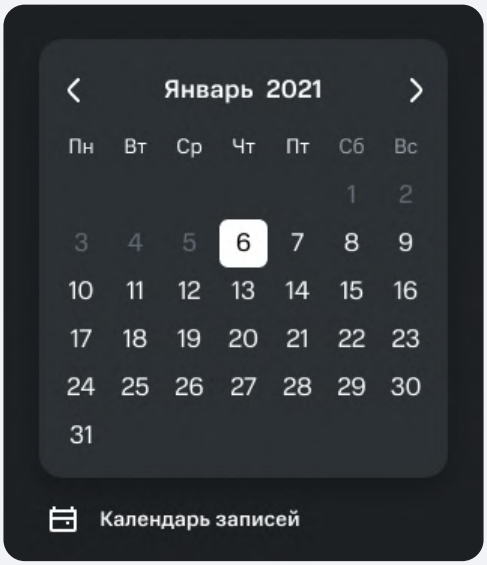


- Кнопка “Назад”: переключает указатель на начало более раннего события
- Кнопка “Вперед”: переключает указатель на начало более позднего события
- Между кнопками указан тип выбранного события

Значок зависит от типа события.

Выбор записи по дате

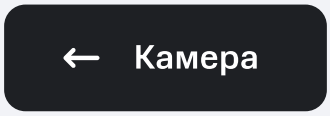
Пользователь нажимает на кнопку “Календарь” и выбирает дату создания записи, которую хочет посмотреть.



Пользователь нажимает на кнопку “Календарь” и выбирает дату создания записи, которую хочет посмотреть.

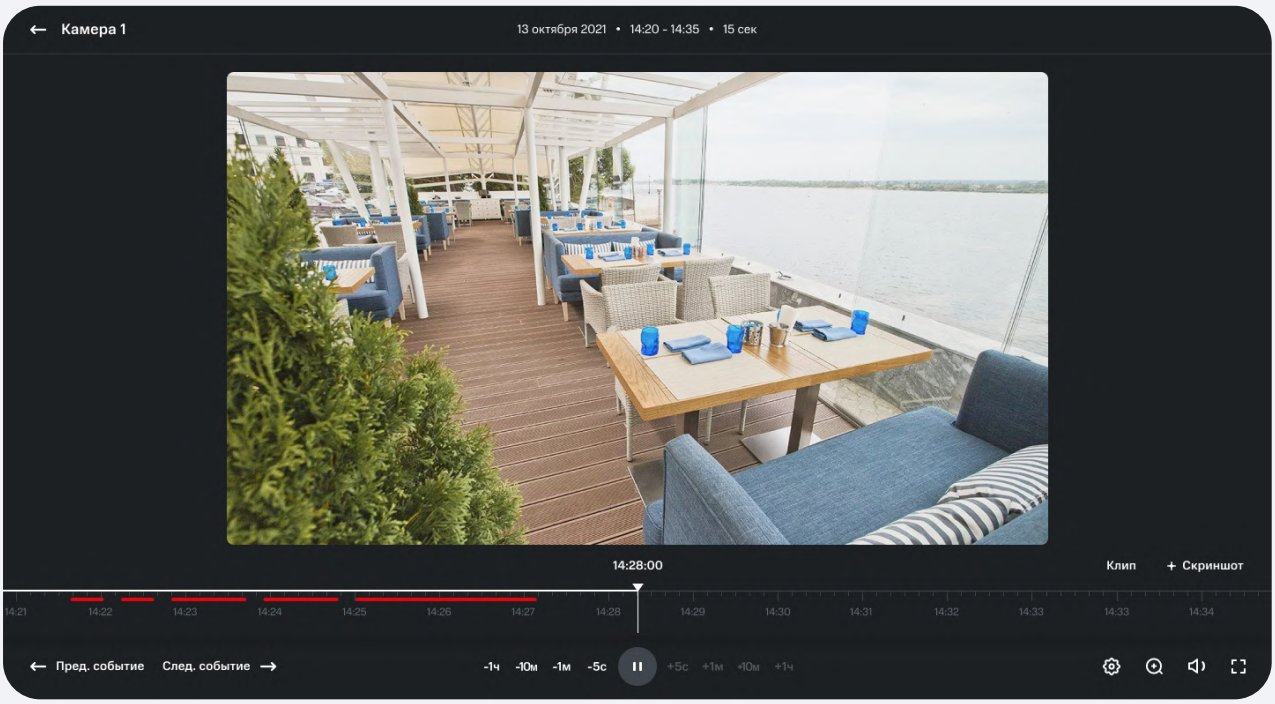
Возврат в архив записей

По нажатию на кнопку возврата осуществляется переход в архив записей.

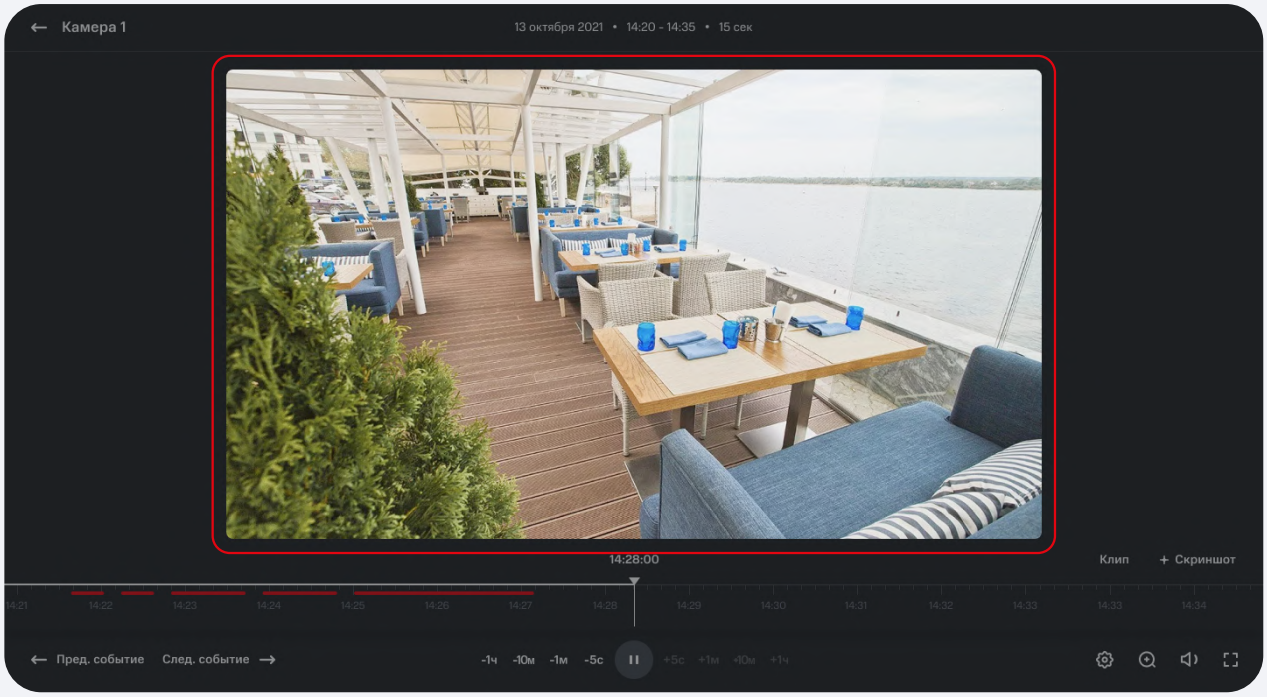


4.4.5 — ЗАПИСЬ С КАМЕРЫ

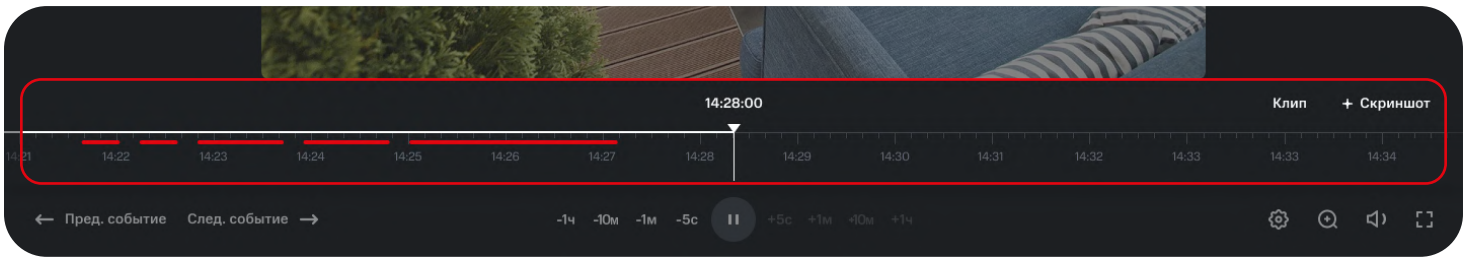
Экран с записью события



Окно записи



Таймлайн записи



Информация о записи

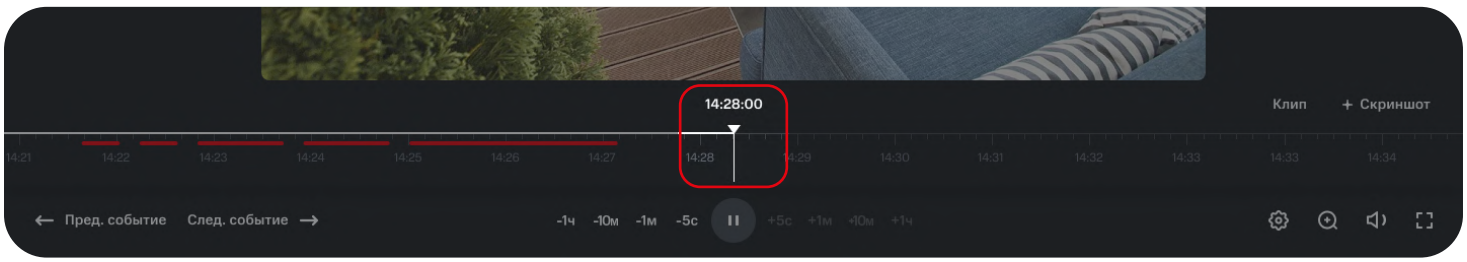
В информации о записи отображаются:

13 октября 2021 • 14:20 – 14:35 • 15 сек

Управление таймлайном

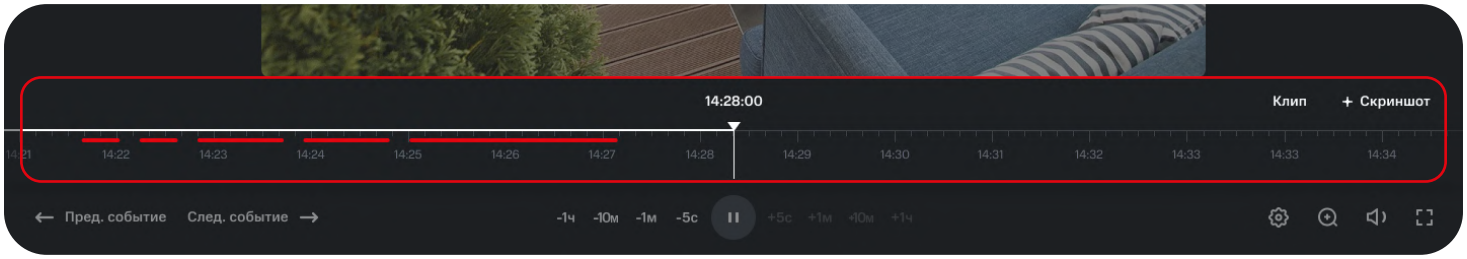


- Кнопка -/+1ч: осуществляет сдвиг по таймлайну на 1 час назад/вперед
- Кнопка -/+10м: осуществляет сдвиг по таймлайну на 10 минут назад/вперед
- Кнопка -/+1м: осуществляет сдвиг по таймлайну на 1 минуту назад/вперед
- Кнопка -/+5с: осуществляет сдвиг по таймлайну на 5 секунд назад/вперед
- Кнопка “Pause”/”Play”: приостанавливает/возобновляет проигрывание записи
- Также указатель можно перемещать на нужную позицию нажатием на таймлайн.

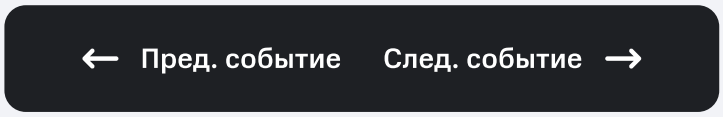


Перемещение между записями событий на таймлайне

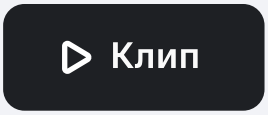
На таймлайне красными метками выделены события, записанные камерой.



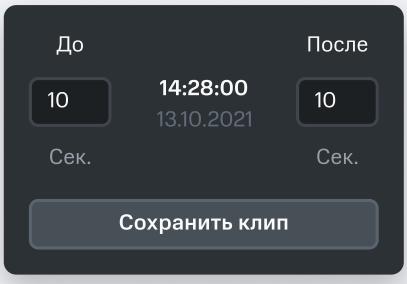
Пользователь может переключаться между событиями на таймлайне с помощью кнопок «Пред. событие» и «След. событие».



Создание клипа



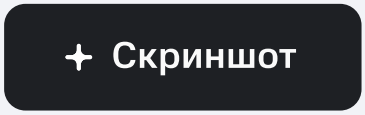
1. Пользователь нажимает на кнопку “Клип”
2. Открывается окошко выбора параметров клипа.



3. Пользователь устанавливает параметры времени.
   - Ограничение по времени: длительность клипа ограничена одним часом.
   - Если пользователь указывает значения, превышающие час, при нажатии на кнопку “Сохранить клип” окошки с некорректным параметрами подсвечиваются красным.
4. Пользователь нажимает кнопку “Сохранить клип”.

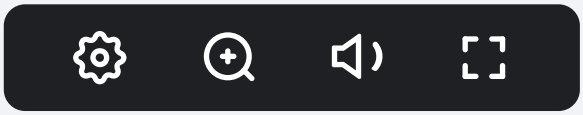
5. Осуществляется сохранения клипа.
    - Если клип не сохраняется дольше 10 секунд или при сохранении клипа возникает ошибка, на экране появляется окошко с уведомлением об ошибке с надписью "Возникла проблема при сохранении клипа. Повторите попытку."
6. Клип успешно сохранен.

Создание скриншота

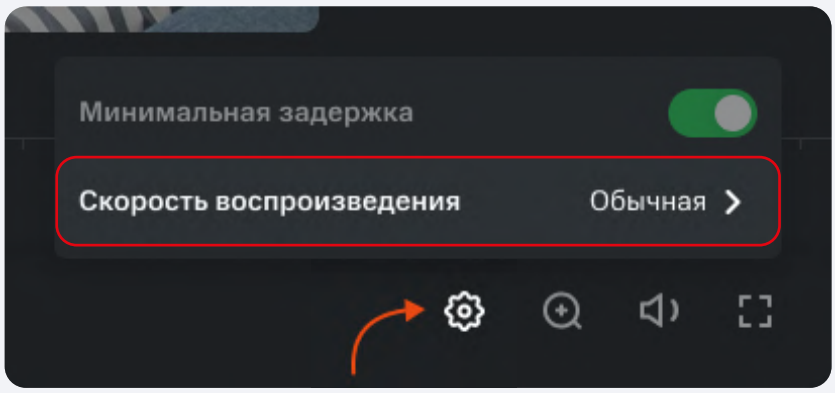


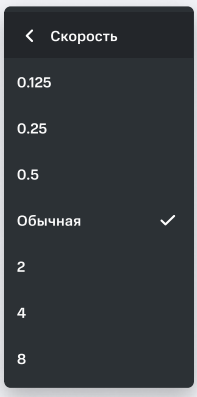
1. Пользователь нажимает на кнопку “Скриншот”
2. Открывается окно сохранения скриншота.
3. Скриншот успешно сохранен.

Параметры просмотра записи

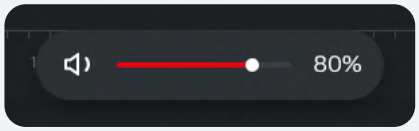


- Кнопка “Параметры”: настройка скорости воспроизведения.

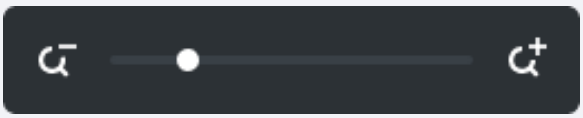




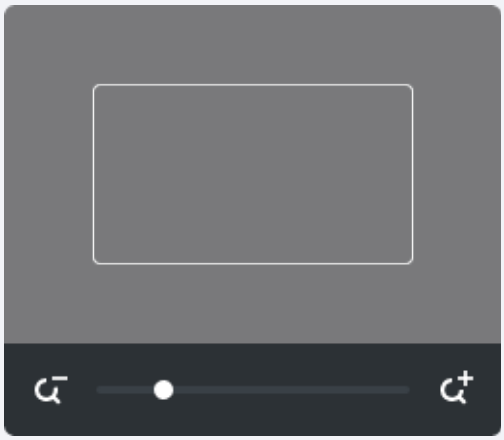
- Кнопка “Звук”: Включение/отключение звука, настройка громкости записи



- Кнопка “Во весь экран”: открывает запись с таймлайном в полноэкранном режиме.
  - Выйти из полноэкранного режима можно с помощью клавиши ESC, либо нажатием на кнопку выхода из полноэкранного режима в правом нижнем углу панели управления.
- Кнопка «Zoom (Зум)»
  - При нажатии на кнопку открывается ползунок параметров зума.



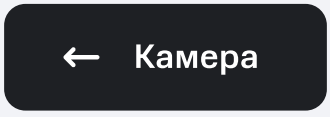
  - При смещении ползунка по горизонтали вправо появляется окно выбора зоны увеличения изображения.
  - Окно выбора зоны увеличения должно быть полупрозрачным.
  - Перемещением белого прямоугольника ЛКМ внутри окна можно выбрать зону увеличения изображения.
  - При повторном нажатии на кнопку или в любую точку экрана окно закрывается, состояние зума при этом сохраняется.



При смещении ползунка по горизонтали влево окно выбора зоны увеличения изображения скрывается.

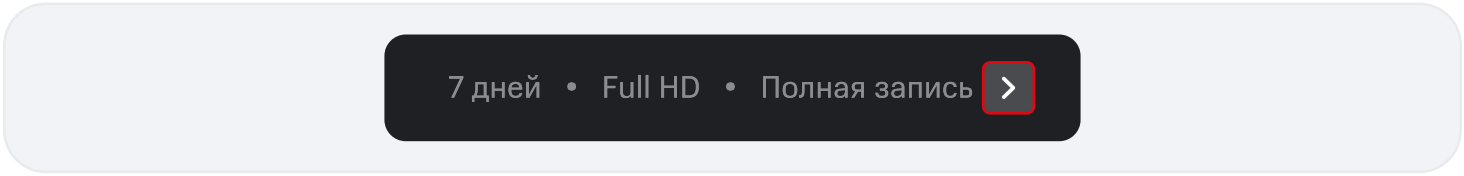
Возврат к списку событий

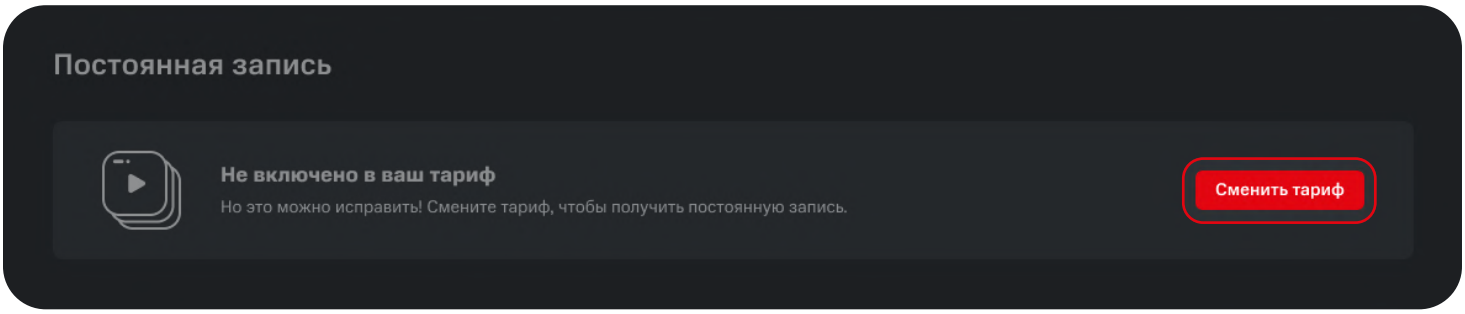
По нажатию на кнопку возврата осуществляется переход в расширенный список событий.



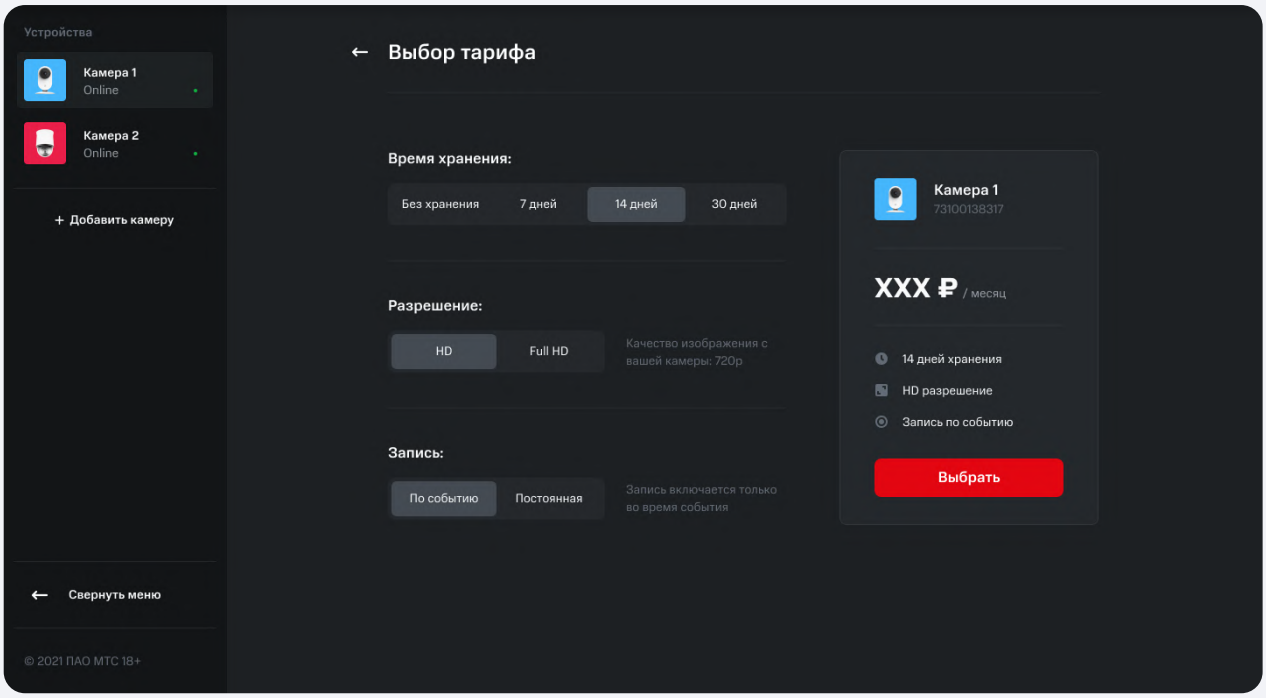
4.5 — ВЫБОР ТАРИФА

- Тариф настраивается для выбранной камеры (на макете представлен пример настройки тарифа для камеры “Камера 1”).
- Переход в раздел выбора тарифа осуществляется по кнопке справа от описания тарифа над экраном стрима в разделе “Прямой эфир”, а также из раздела “Архив записей” при условии, что выбран тариф “Без хранения” или “По событию”.





Экран выбора тарифа

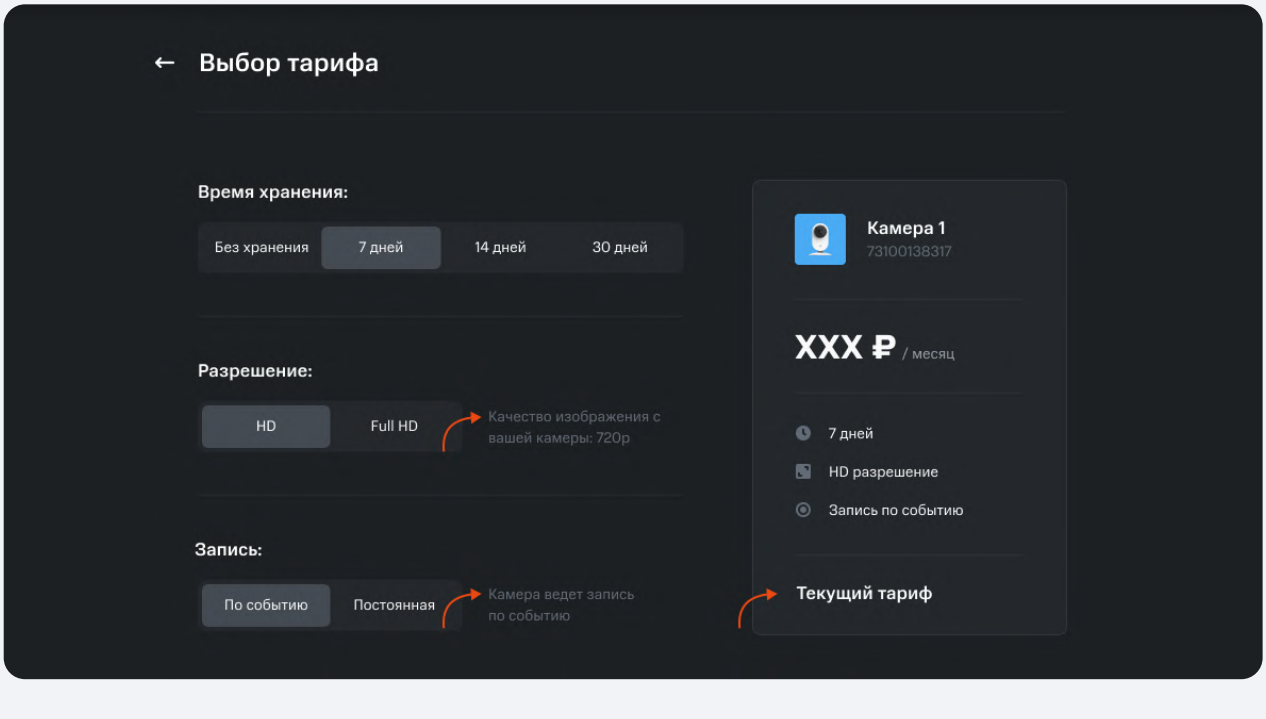


Описание тарифов [1]

- Время хранения:
  - Без хранения
  - 7 дней
  - 14 дней
  - 30 дней
- Разрешение:
  - HD
  - Full HD
- Запись:
  - По событию
  - Постоянная

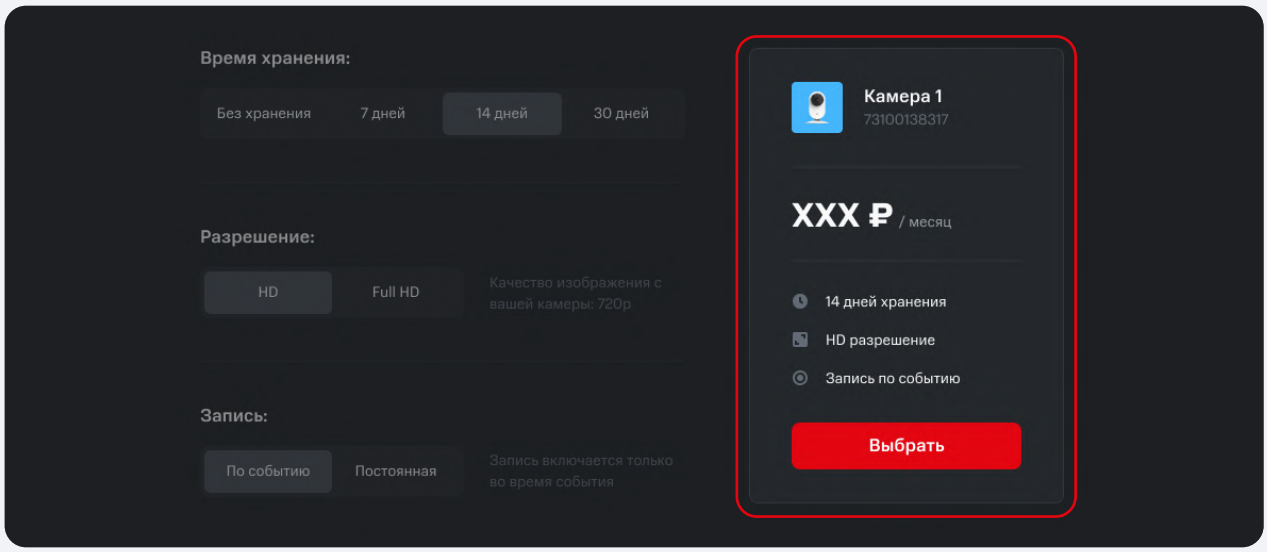
Текущий тариф

В окне текущего тарифа отображаются параметры, заданные на выбранной камере.



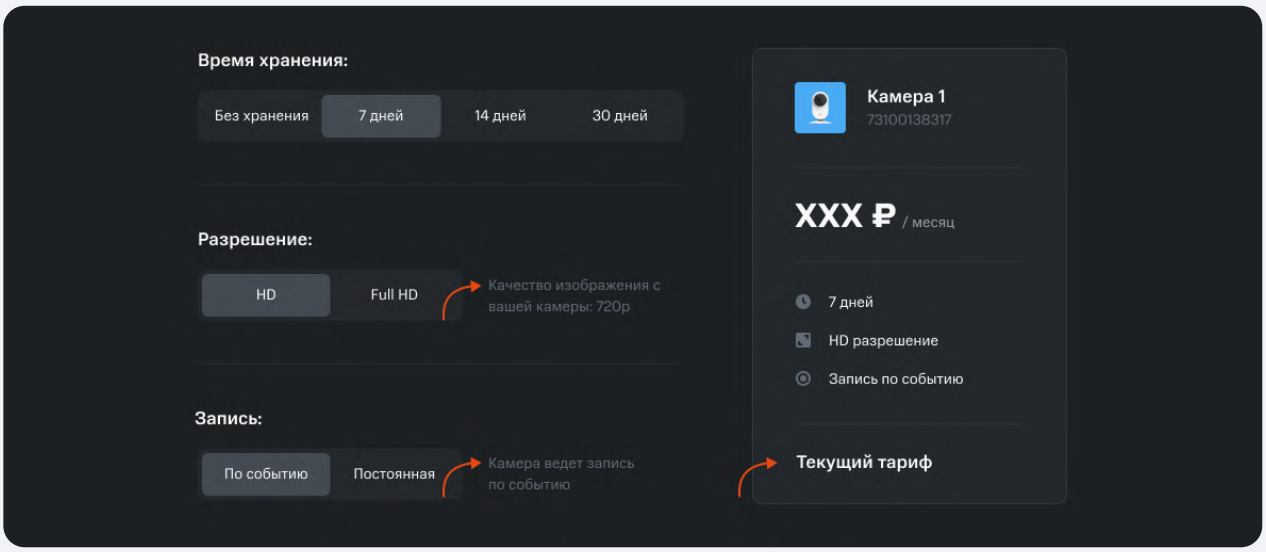
1 — В Руководстве указаны примеры, количество и стоимость тарифов определяется на стороне Заказчика.

Выбор тарифа

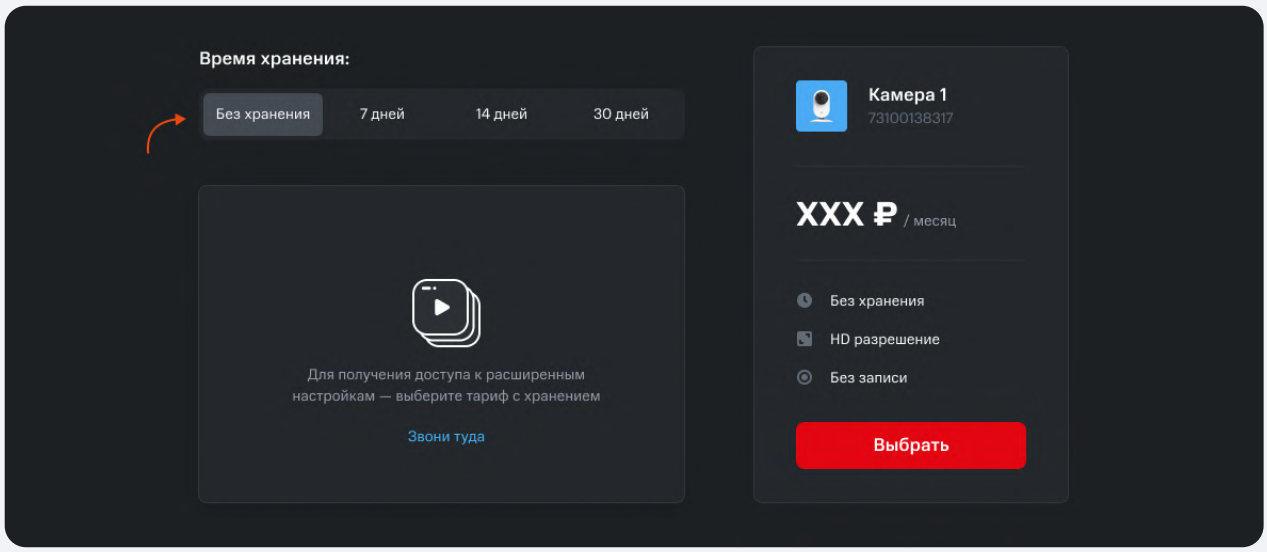


Выбираемые параметры тарифа отображаются в окне настройки тарифа.

- После нажатия на кнопку “Выбрать” осуществляется смена тарифа.
- Параметры выбранного тарифа отображаются в окне текущего тарифа.
- После нажатия на кнопку “Выбрать” пользователь переводится в раздел “Прямой эфир”.
- Параметры выбранного тарифа отображаются над экраном трансляции в разделе “Прямой эфир”.



Тариф “Без хранения”



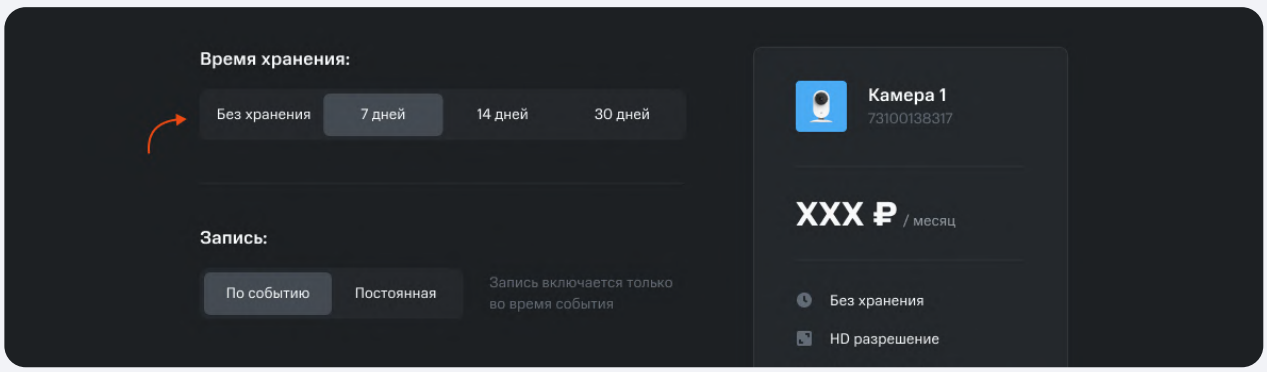
- Тариф “Без хранения” ставится сразу после добавления новой камеры.
- Если у пользователя текущим является тариф “Без хранения”, в архиве записей будет отображаться предупреждение о том, что пользователю следует подключить тариф с хранением. [2]

Параметры, когда включен тариф “Без хранения”:

- Время хранения - Без хранения
- Разрешение - HD
- Тип записи - Без записи

Поддерживаемое разрешение

Некоторые камеры не поддерживают разрешение Full HD. В случае, если камера поддерживает только HD, выбора разрешения не будет.

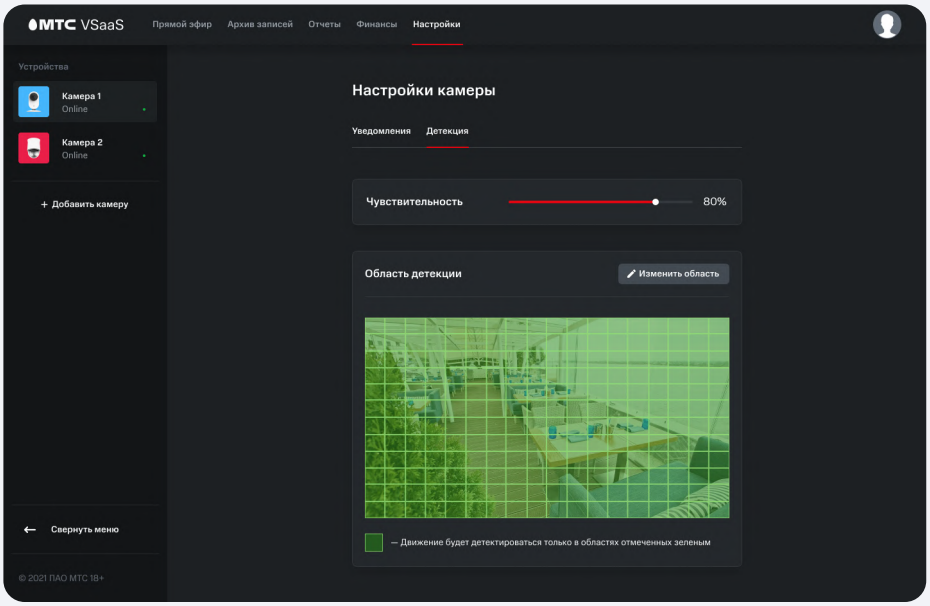


2 — Алгоритм действий настраивается по запросу Заказчика.

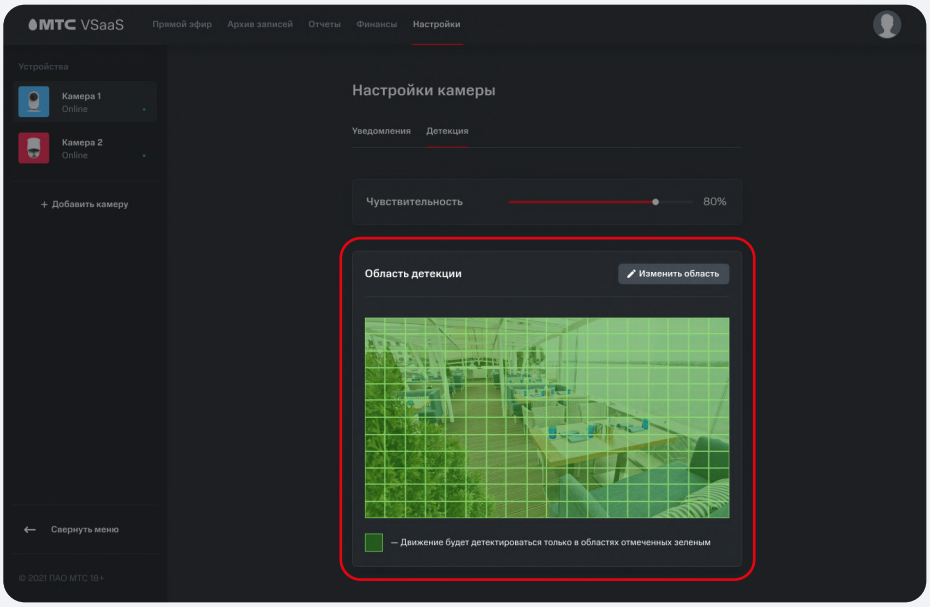
4.6 — ДЕТЕКЦИЯ

Экран настройки области детекции

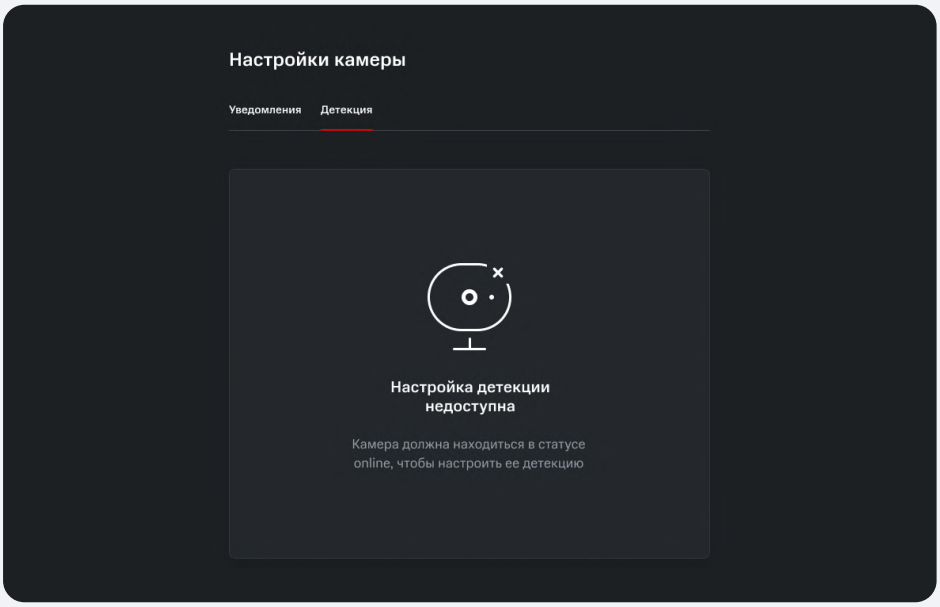
Настройка области детекции осуществляется в разделе «Настройки».
Настройки применяются к выбранной камере (на макете представлены настройки камеры “Камера 1”).



- В окне области детекции отображается статическое изображение с камеры (снепшот).
- Прямоугольники, в которых осуществляется детекция, подсвечены зеленым.
- По умолчанию детекция работает по всем областям.

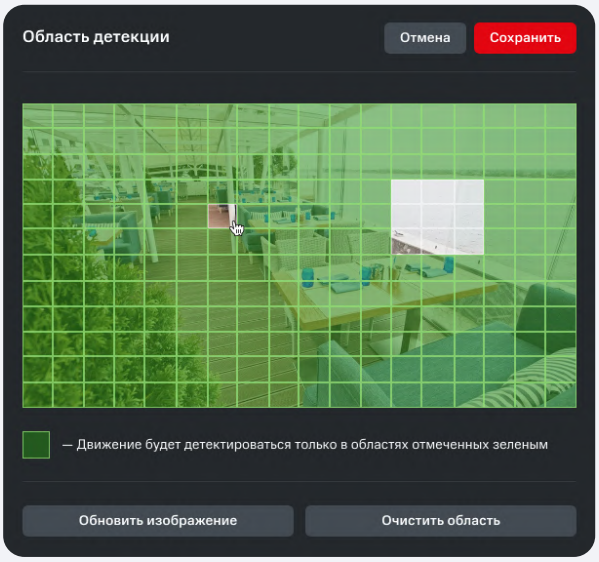


Настройка детекции осуществляется только на камерах в статусе “Онлайн”. Если камера в статусе “Оффлайн”:



Настройка области детекции

1. Пользователь нажимает кнопку “Изменить область”.
2. Открывается режим настройки области детекции.
   - Прямоугольник, на который наведен курсор, подсвечивается серым.
   - При клике и удержании в нажатом состоянии левой кнопки мыши, можно деактивировать детекцию в прямоугольниках, на которые был наведен курсор.
   - После деактивации прямоугольник перестает подсвечиваться зеленым.



- При нажатии на кнопку "Назад" без сохранения, сделанные изменения теряются.
- При нажатии на кнопку “Обновить изображение” в окне области детекции обновляется снепшот с камеры.
- При нажатии на кнопку “Очистить область” область детекции становится по умолчанию полной.

3. Для применения изменений необходимо нажать на кнопку "Сохранить".

Настройка чувствительности детектора движения

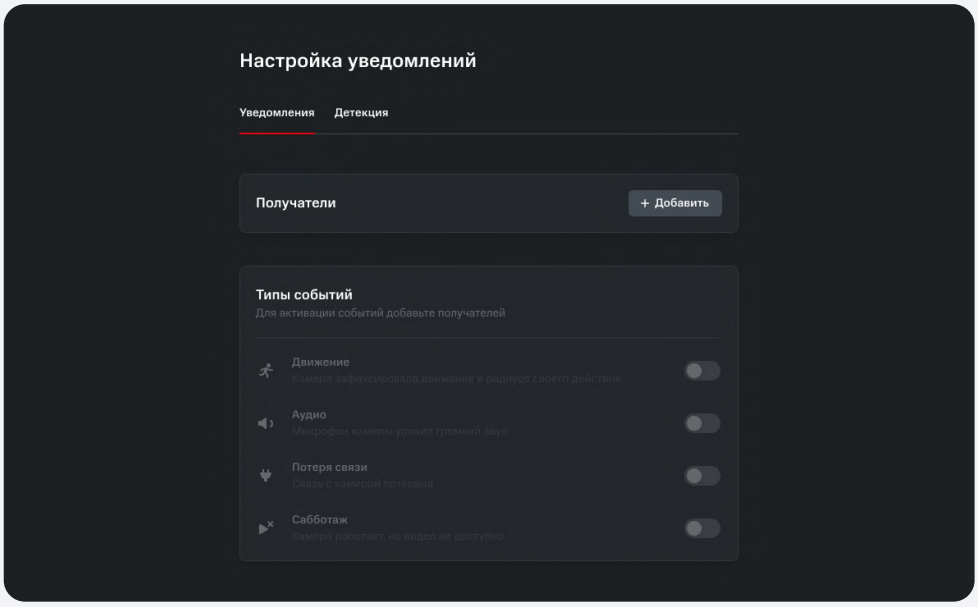
Уровень чувствительности детектора настраивается с помощью перемещения ползунка регулировки по горизонтали и сохраняется автоматически.



4.7 — УВЕДОМЛЕНИЯ

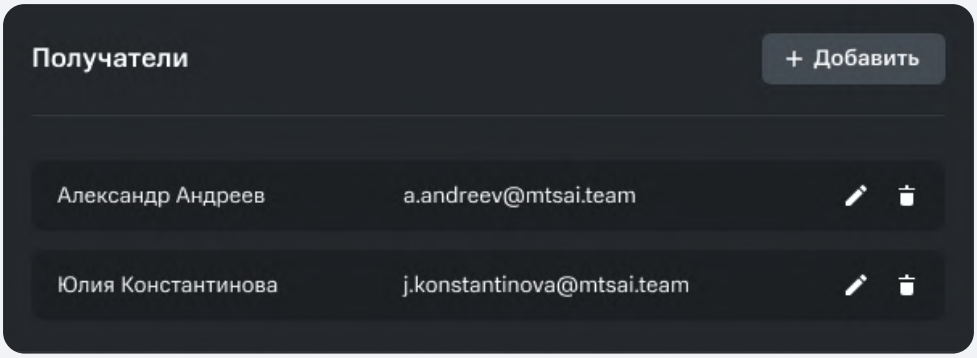
Экран настройки уведомлений

Настройка уведомлений осуществляется в разделе «Настройки».
Уведомления о событиях настраиваются под выбранную камеру (на представленном макете — на камеру с именем “Камера 1”).



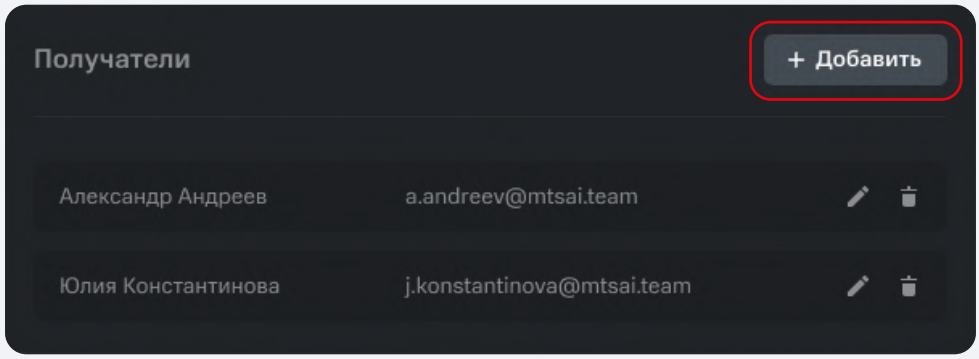
Настройка получателей

- Для каждой камеры настраивается свой список получателей.

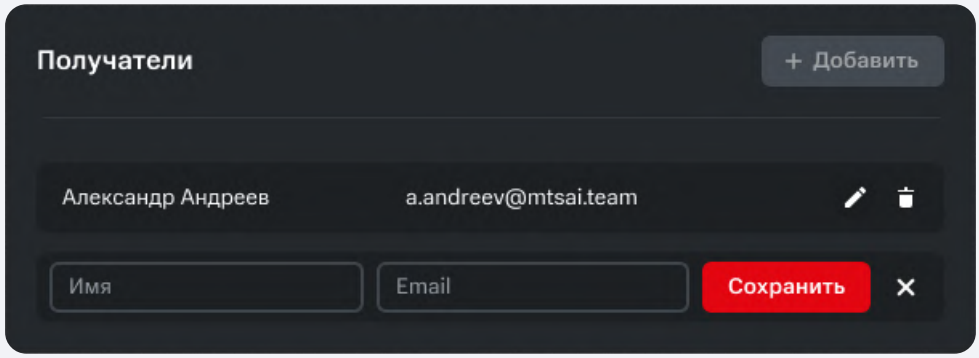


Добавление получателей

- Пользователь нажимает кнопку «Добавить».



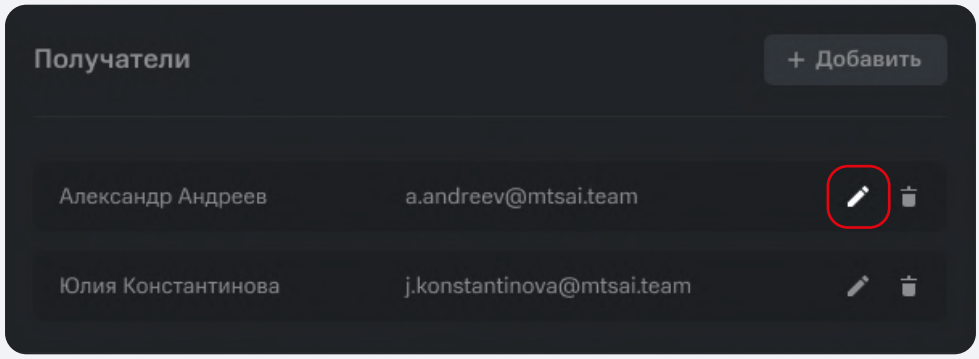
- При нажатии на кнопку “Добавить” открывается поле добавления нового получателя.



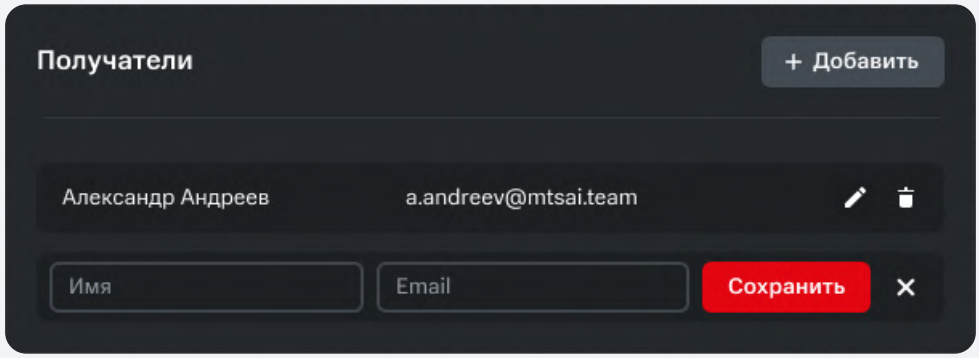
- После ввода имени и e-mail и нажатия на кнопку “Сохранить” новый получатель добавляется в список получателей.
- Новые пользователи отображаются в списке первыми (сверху).
- Если пользователь оставил одно из окон пустым, после нажатия на кнопку “Сохранить” окно будет подсвечено красным, сохранение не осуществится.
- Если пользователь введет некорректный адрес почты, после нажатия на кнопку “Сохранить” окно будет подсвечено красным, сохранение не осуществится.
- Если пользователь введет уже занятый адрес, после нажатия на кнопку “Сохранить” окно будет подсвечено, сохранение на осуществится.
- Ограничение на ввод имени - 512 символов.
- Нажатием на кнопку “Крестик” можно отменить добавление нового получателя.

Редактирование данных получателя

- Пользователь нажимает на кнопку «Редактировать».



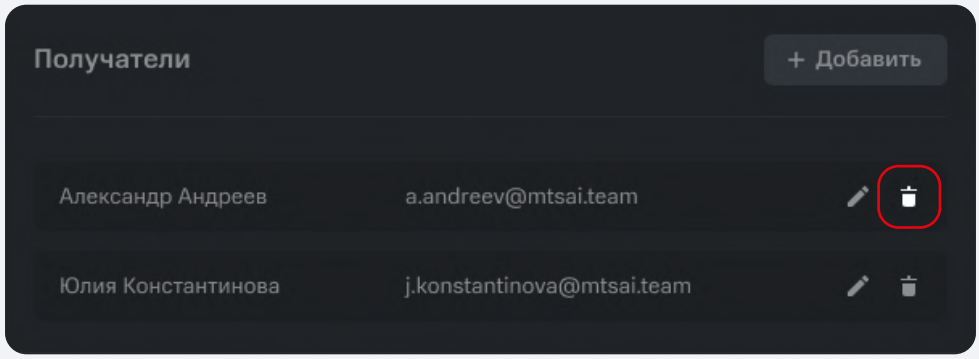
- При нажатии на кнопку “Редактировать” открывается поле редактирования данных получателя.



- После ввода имени и e-mail и нажатия на кнопку “Сохранить” данные о получателе обновляются.
- Если пользователь оставил одно из окон пустым, после нажатия на кнопку “Сохранить” окно будет подсвечено, сохранение не осуществится.
- Если пользователь введет некорректный адрес почты, после нажатия на кнопку “Сохранить” окно будет подсвечено, сохранение не осуществится.
- Если пользователь введет уже занятый адрес, после нажатия на кнопку “Сохранить” окно будет подсвечено, сохранение на осуществится.
- Нажатием на кнопку “Крестик” можно отменить редактирование данных получателя.

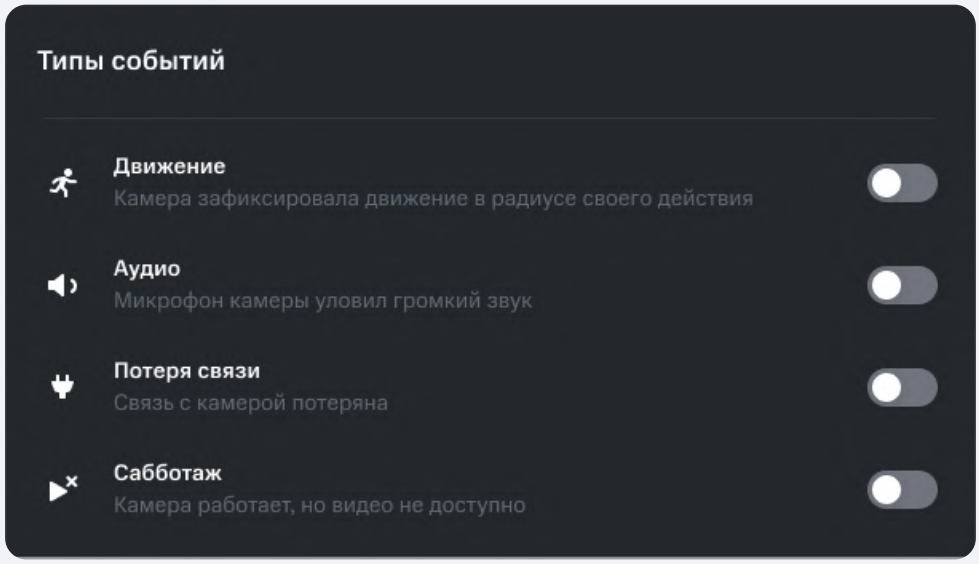
Удаление получателя из списка

При нажатии на кнопку “Удалить” осуществится удаление получателя из списка получателей.



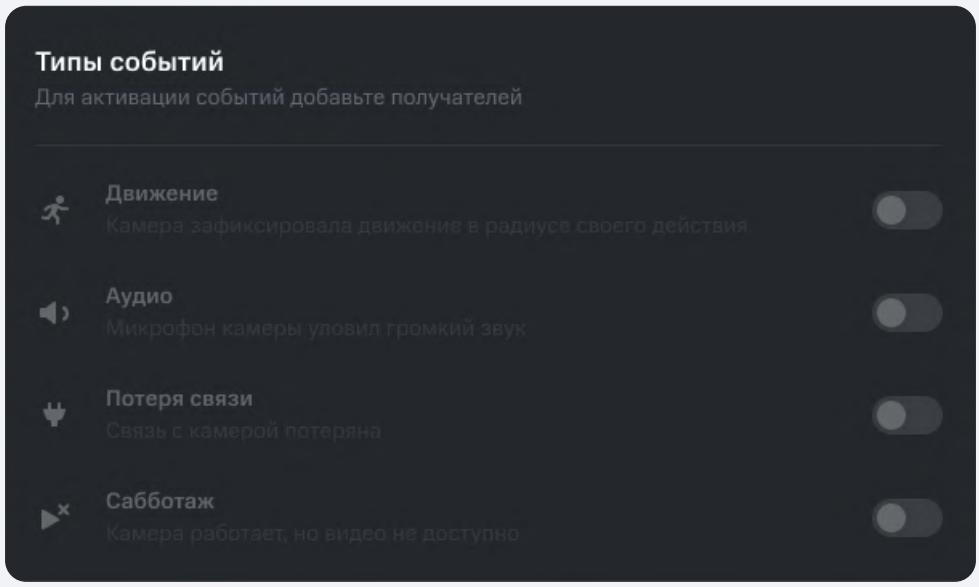
Типы событий

- В окне списка типов событий перечислены типы событий, о которых приходят уведомления пользователям.

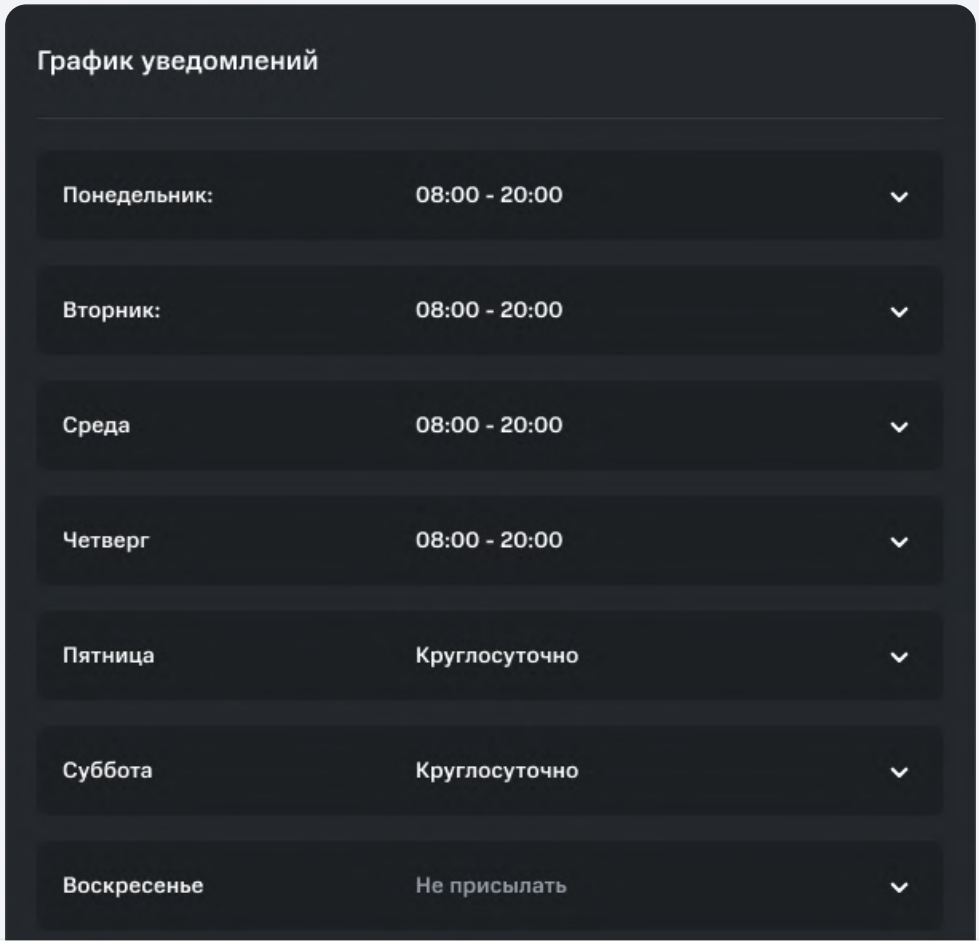


- Нажатием на кнопку “Включить/выключить” можно включить, либо отключить получение уведомлений указанного типа.
  - При выключении пользователь перестает получать уведомления указанного типа по email.
- При включении пользователь активирует отправку уведомлений указанного типа по email.

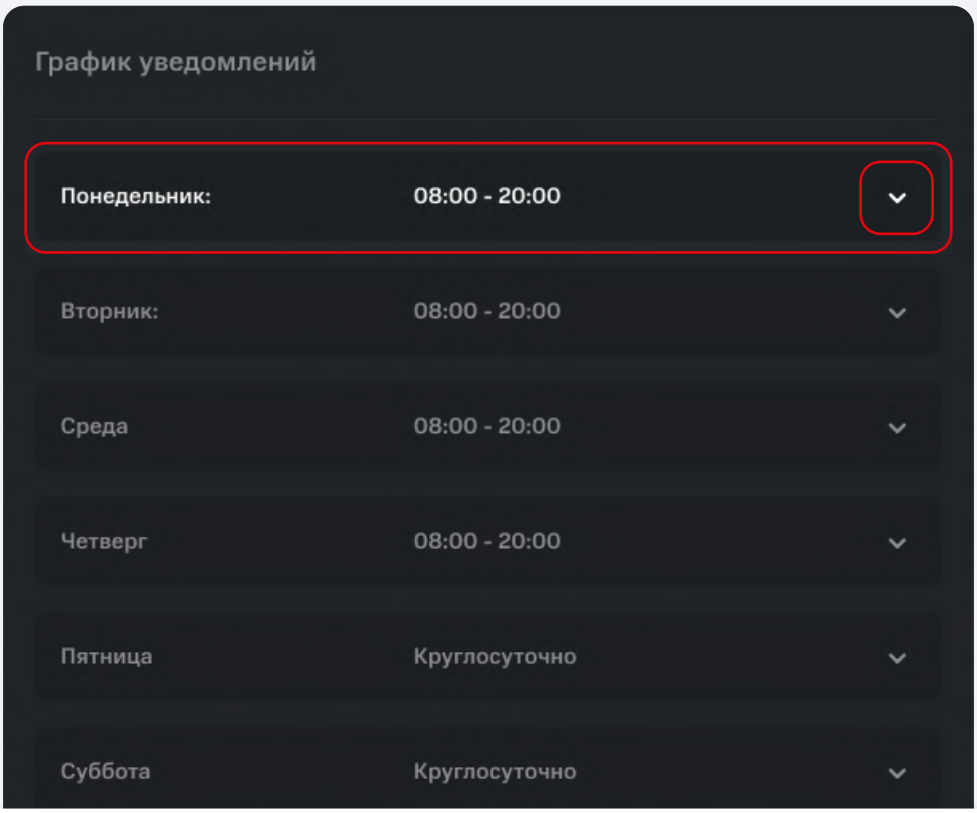
- Если пользователь не добавил ни одного получателя, включение уведомлений будет заблокировано:



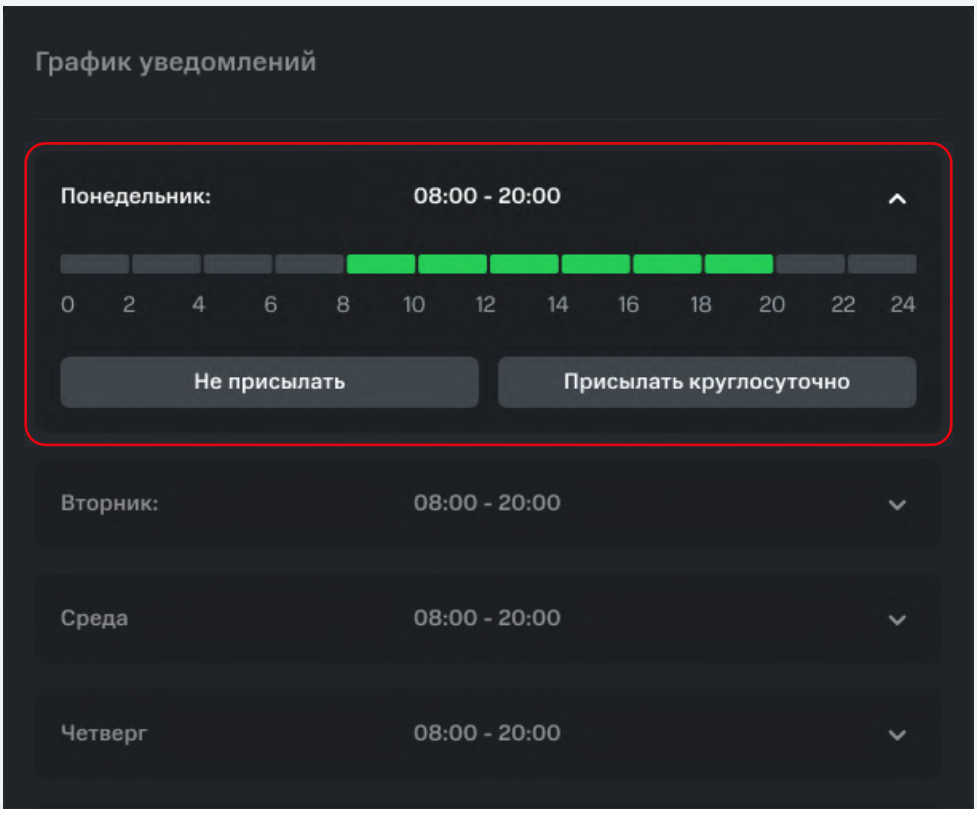
Настройка графика уведомлений



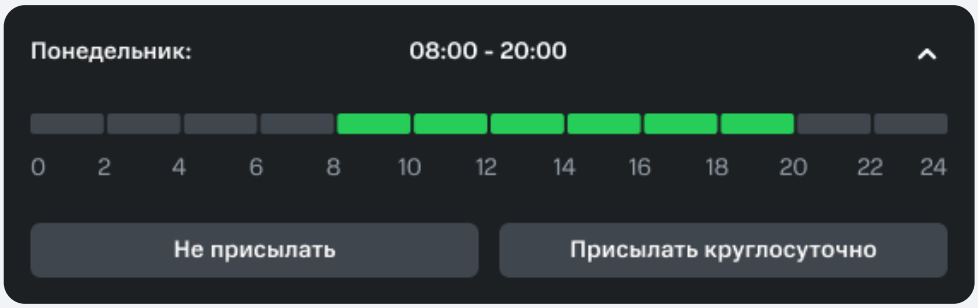
1. Пользователь выбирает день недели, по которому хочет настроить график уведомлений.

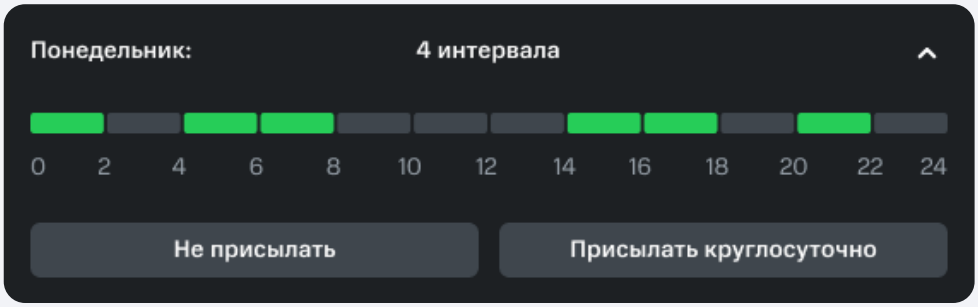


2. По выбранному дню недели раскрывается окно настройки интервалов отправки уведомлений.

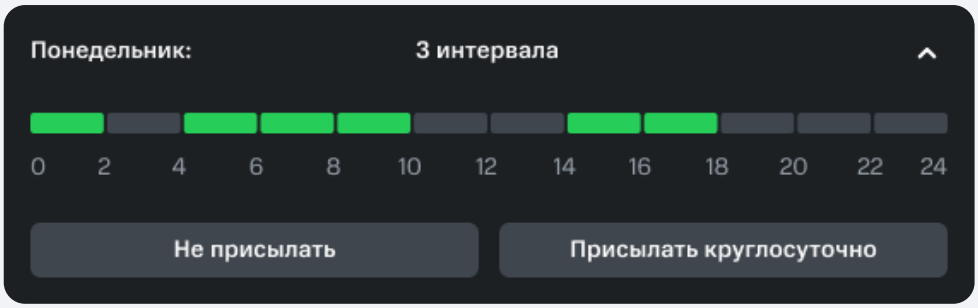


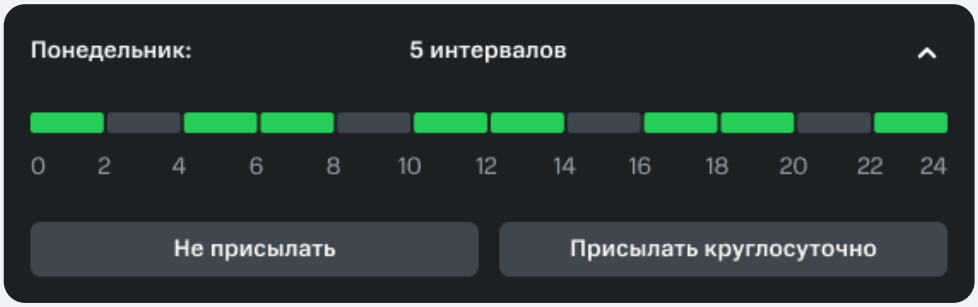
3. Пользователь выбирает день недели, по которому хочет настроить график уведомлений.
   - Пользователь может настроить один, либо несколько интервалов.



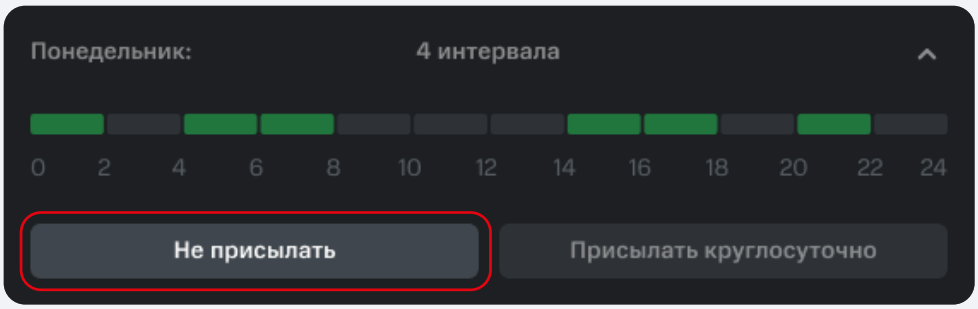


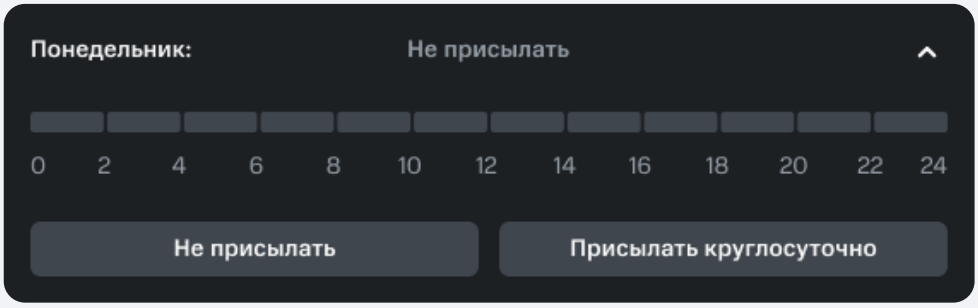
   - Ячейки, идущие одна за другой объединяются в один интервал.



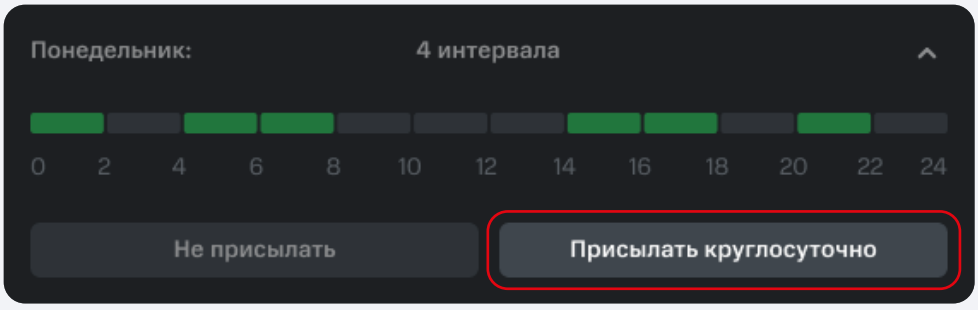


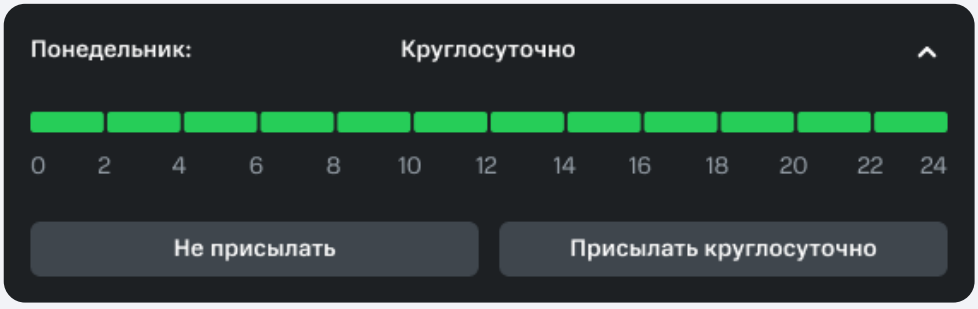
4. Нажатием на кнопку “Не присылать” можно отключить отправку уведомлений в выбранный день.





5. Нажатием на кнопку “Присылать круглосуточно” можно включить отправку уведомлений в течение всего дня.

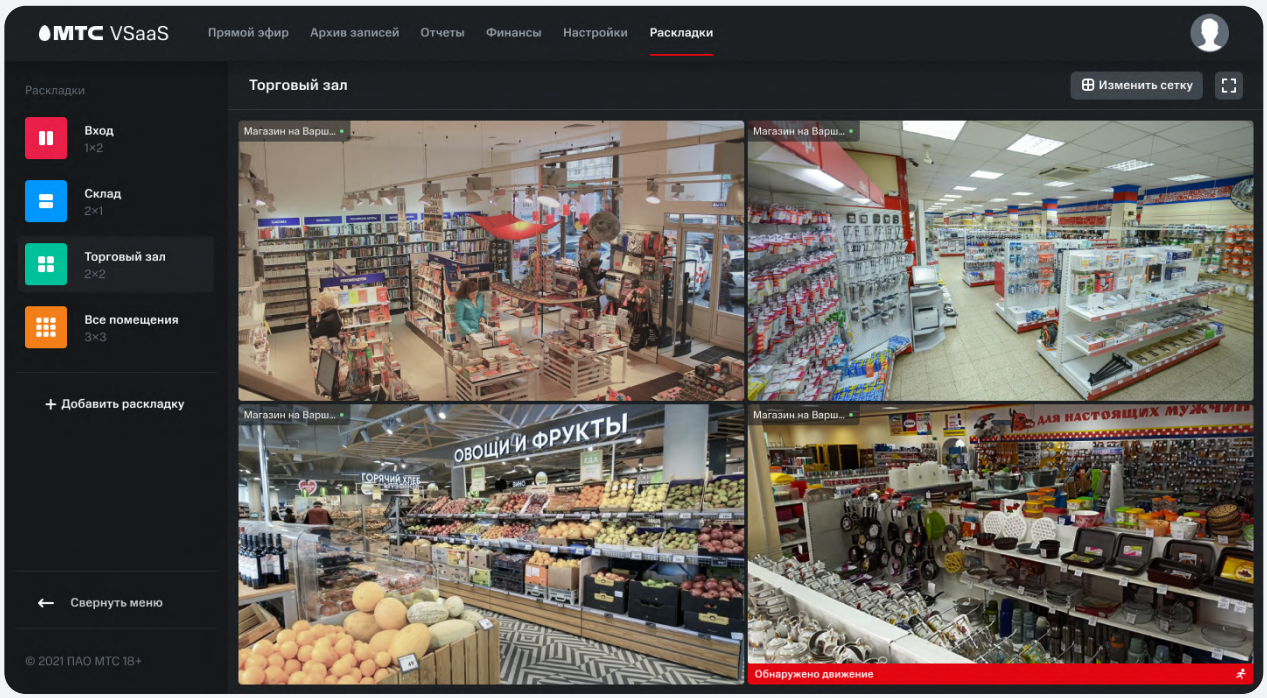




6. Повторным нажатием на окошко выбранного дня, либо на кнопку “Свернуть” можно закрыть настройку интервалов

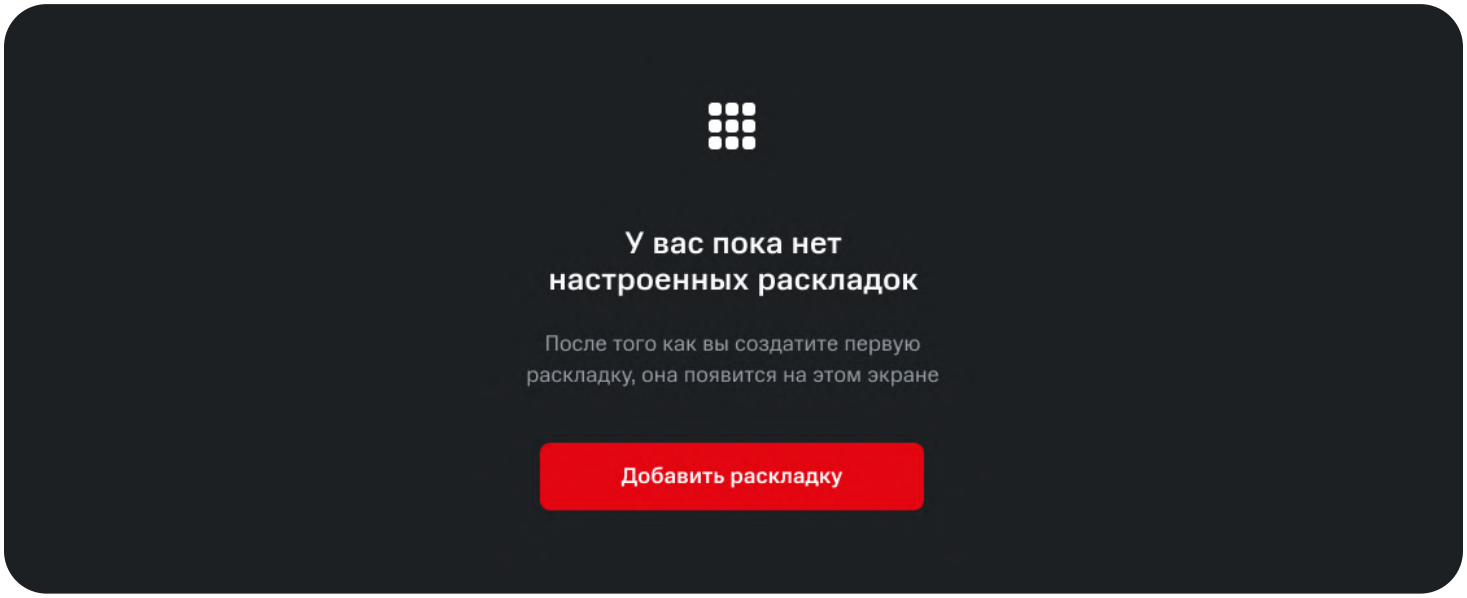
4.8 — МУЛЬТИЭКРАННЫЕ РАСКЛАДКИ

Раздел “Раскладки”

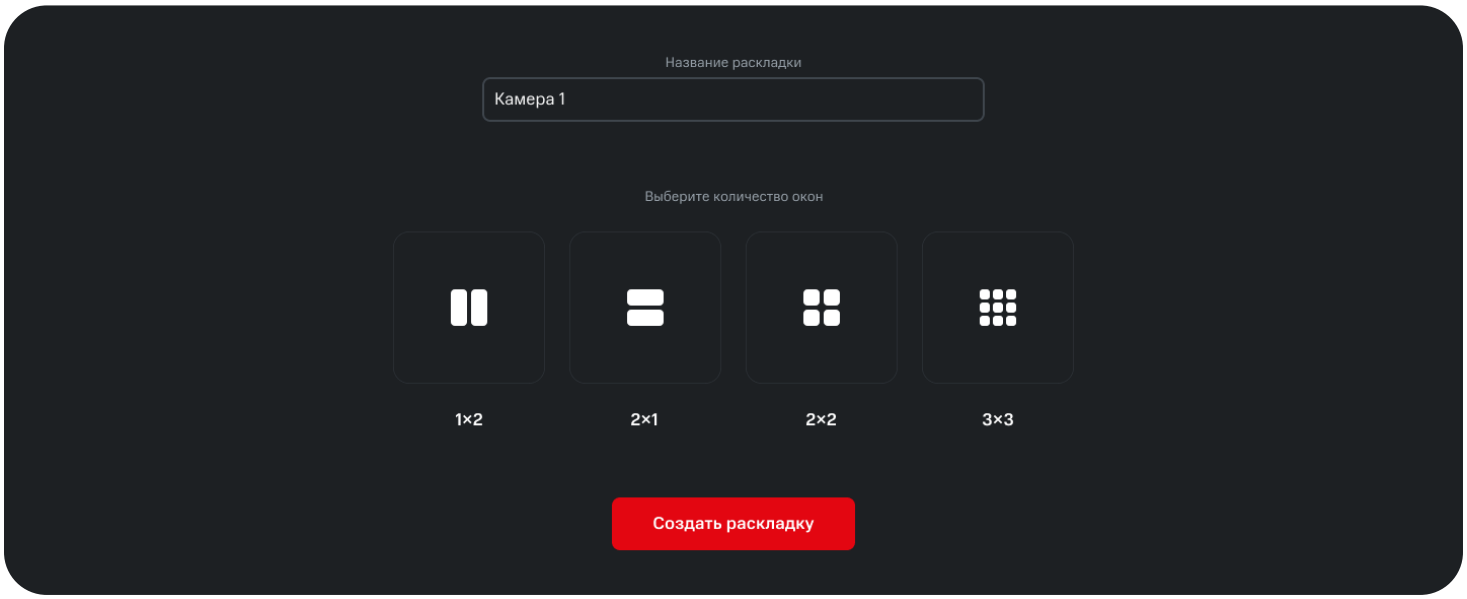


4.8.1 — СОЗДАНИЕ ПЕРВОЙ МУЛЬТИЭКРАННОЙ РАСКЛАДКИ

- Для создания новой мультиэкранной раскладки пользователь переходит в раздел “Раскладки”.
- Когда у пользователя нет ни одной созданной мультиэкранной раскладки, экран выглядит следующим образом:



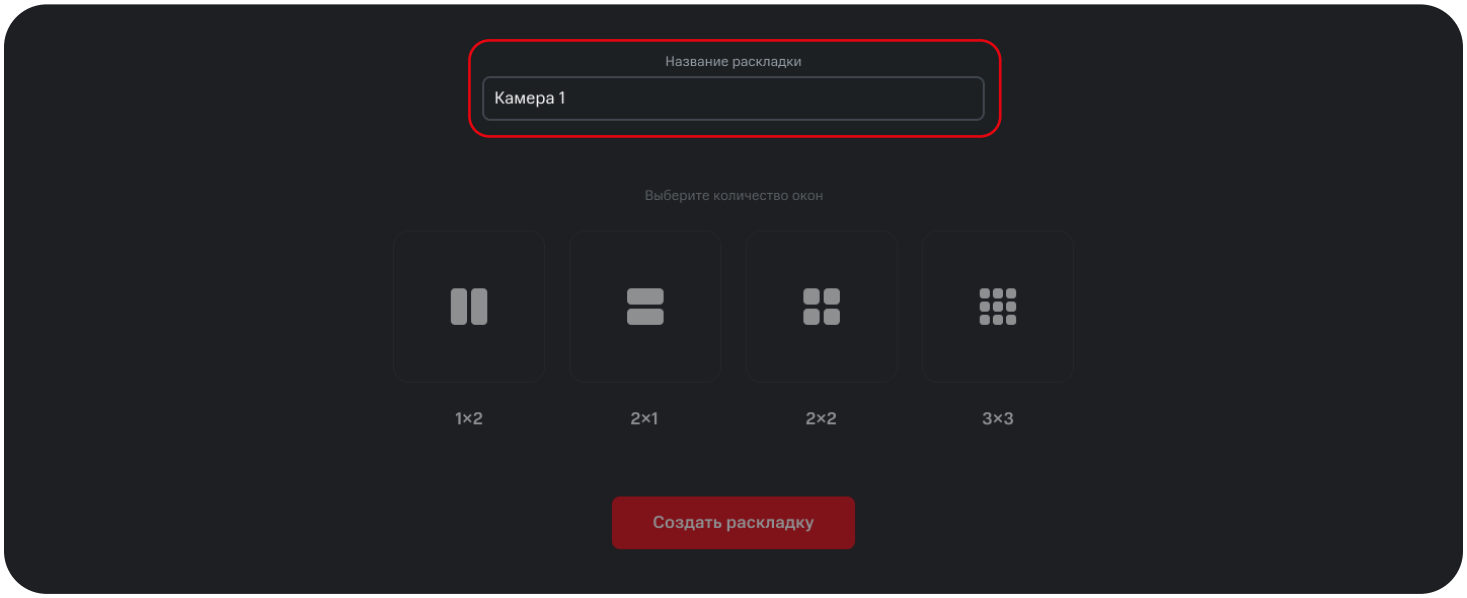
- Для создания новой раскладки пользователь нажимает кнопку “Добавить раскладку”.
- Запускается процесс создания раскладки:



- При переходе в другой раздел или закрытии вкладки процесс создания раскладки прерывается, раскладка не создается.

4.8.2 — НАЗВАНИЕ РАСКЛАДКИ

- Поле названия раскладки:

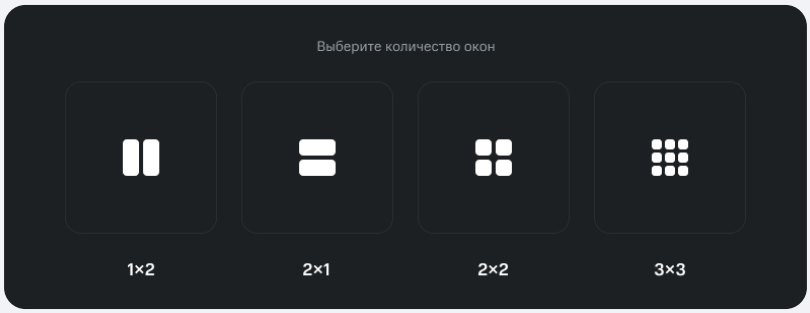


- Пользователь задает название раскладки в поле названия раскладки.
- Поле ввода названия заполнено названием по умолчанию.

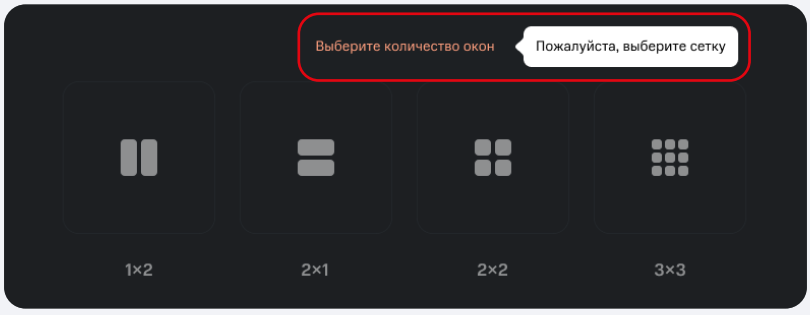
- Чтобы ввести название, пользователь должен стереть название по умолчанию. Удаление осуществляется с помощью клавиатуры.
- Максимальная длина названия - 36 символов, языковых ограничений нет.
- Если пользователь вводит уже существующее название и нажимает кнопку “Создать раскладку”, поле будет подсвечено красным цветом, под полем появится надпись “Такое название уже существует”.
- Поле, заполненное только пробелом/пробелами считается пустым.
- Поле названия должно быть обязательно заполненным. Если поле оставлено пустым, а пользователь нажимает кнопку “Создать раскладку”, поле ввода должно быть подсвечено красным, под полем появится надпись “Обязательное поле”.

4.8.3 — ВЫБОР СЕТКИ

- Выбор количества окон в сетке:

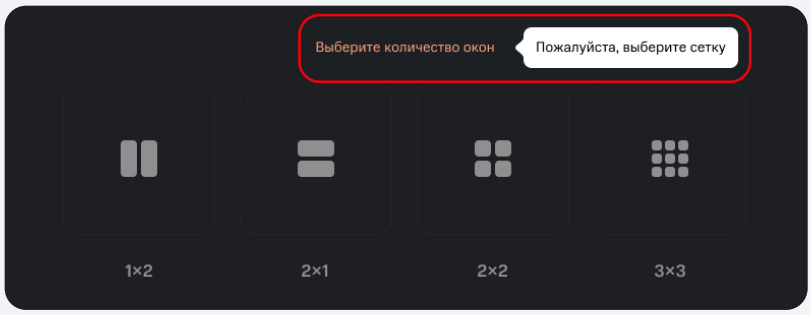


- Пользователь выбирает размер сетки нажатием на одно из доступных окошек с количеством окон.
- Если пользователь не выбрал размер сетки и нажал кнопку “Создать раскладку”:

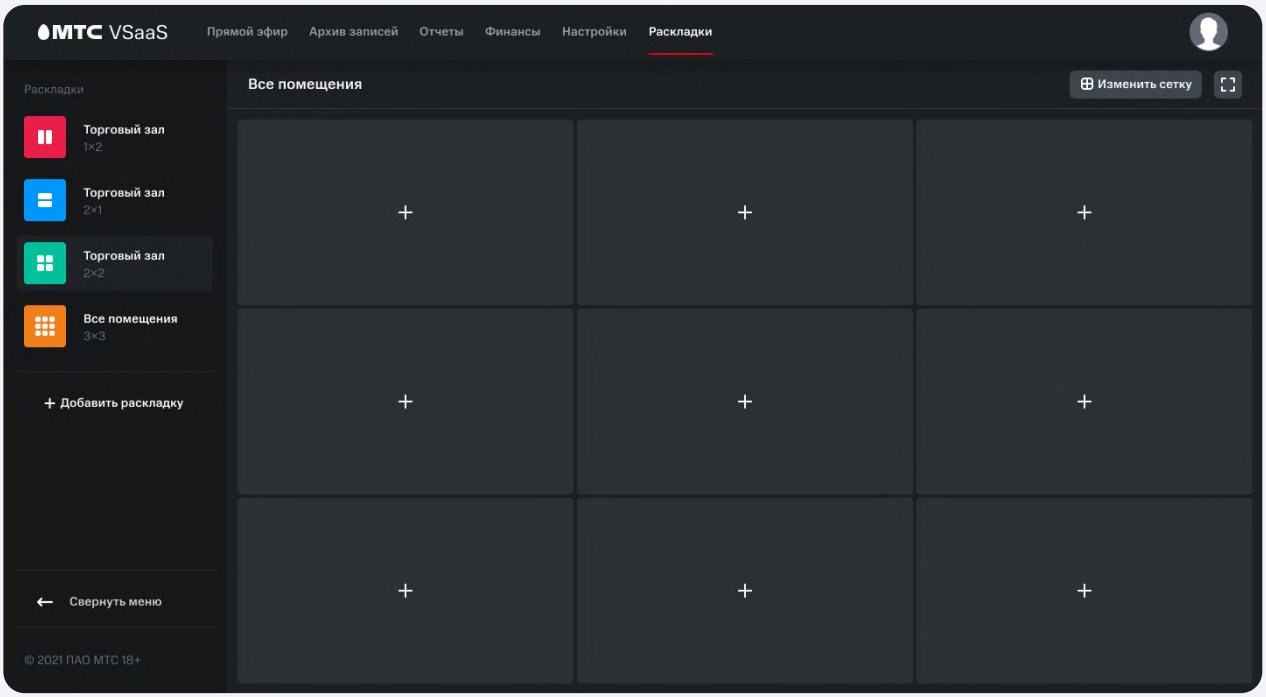


- Если пользователь задал корректное название раскладке, выбрал размер сетки и нажал кнопку “Создать раскладку”, будет создана новая пустая раскладка.

- Новая раскладка появляется в списке доступных раскладок:

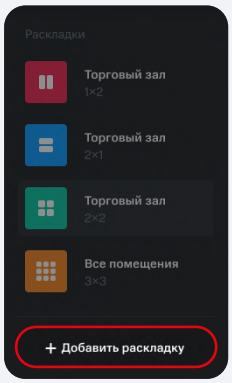


- Если пользователь задал корректное название раскладке, выбрал размер сетки и нажал кнопку “Создать раскладку”, будет создана новая пустая раскладка.
- Новая раскладка появляется в списке доступных раскладок:

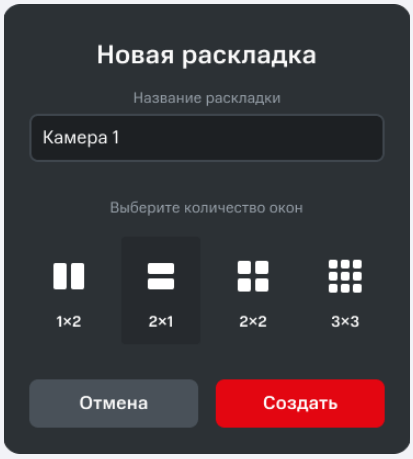


4.8.4 — ПОСЛЕДУЮЩЕЕ ДОБАВЛЕНИЕ РАСКЛАДКИ

- После создания хотя бы одной раскладки добавить новую раскладку (запустить процесс добавления раскладки) можно, нажав кнопку “Добавить раскладку”:



- Если пользователь создает не первую раскладку, открывается окно создания раскладки:



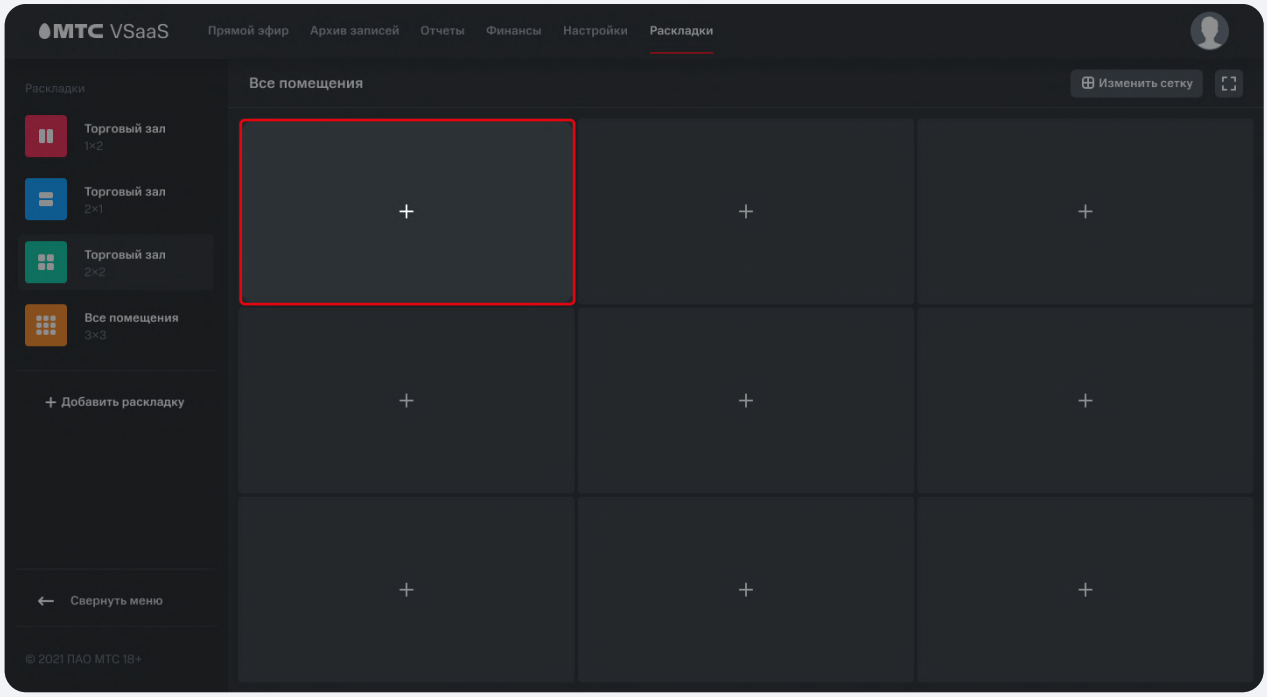
- Пользователь задает название раскладки в поле названия раскладки.
- Поле ввода названия заполнено названием по умолчанию.
- Чтобы ввести название, пользователь должен стереть название по умолчанию. Удаление осуществляется с помощью клавиатуры.
- Максимальная длина названия - 36 символов, языковых ограничений нет.
- Если пользователь вводит уже существующее название и нажимает кнопку “Создать раскладку”, поле будет подсвечено красным цветом, под полем появится надпись “Такое название уже существует”.
- Поле, заполненное только пробелом/пробелами считается пустым.

- Поле названия должно быть обязательно заполненным. Если поле оставлено пустым, а пользователь нажимает кнопку “Создать раскладку”, поле ввода должно быть подсвечено красным, под полем появится надпись “Обязательное поле”.
- Пользователь выбирает размер сетки нажатием на одно из доступных окошек с количеством окон.
- Если пользователь не выбрал размер сетки и нажал кнопку “Создать”, надпись “Выберете количество окон” подсвечивается красным, появляется указатель “Пожалуйста, выберете сетку”
- Пользователь может отменить создание новой раскладки, нажав кнопки “Отмена” или крестик в правом верхнем углу.
- Если пользователь задал корректное название раскладке, выбрал размер сетки и нажал кнопку “Создать”, будет создана новая пустая раскладка.
- Новая раскладка появляется в списке доступных раскладок, в списке осуществляется переход на созданную новую раскладку.

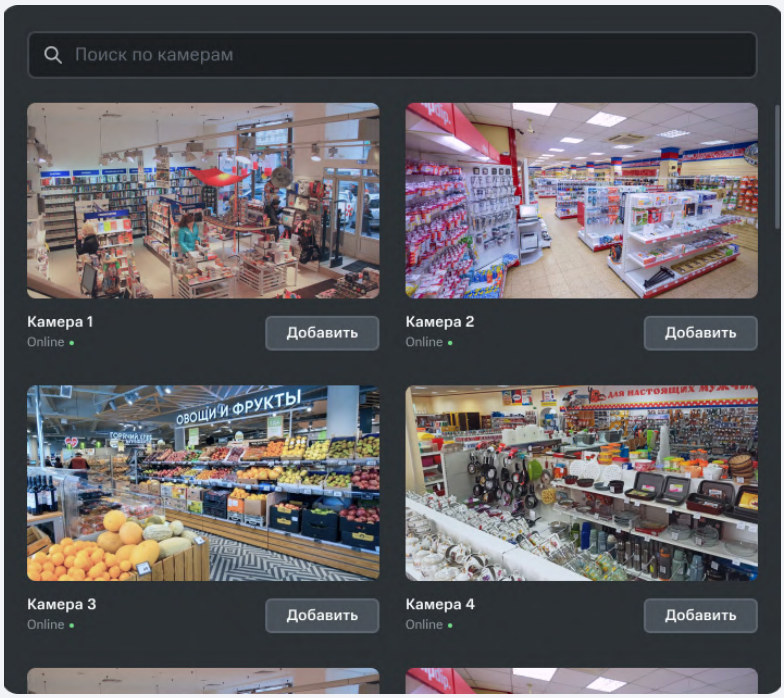
4.8.5 — НАСТРОЙКА РАСКЛАДКИ

Добавление камеры в раскладку

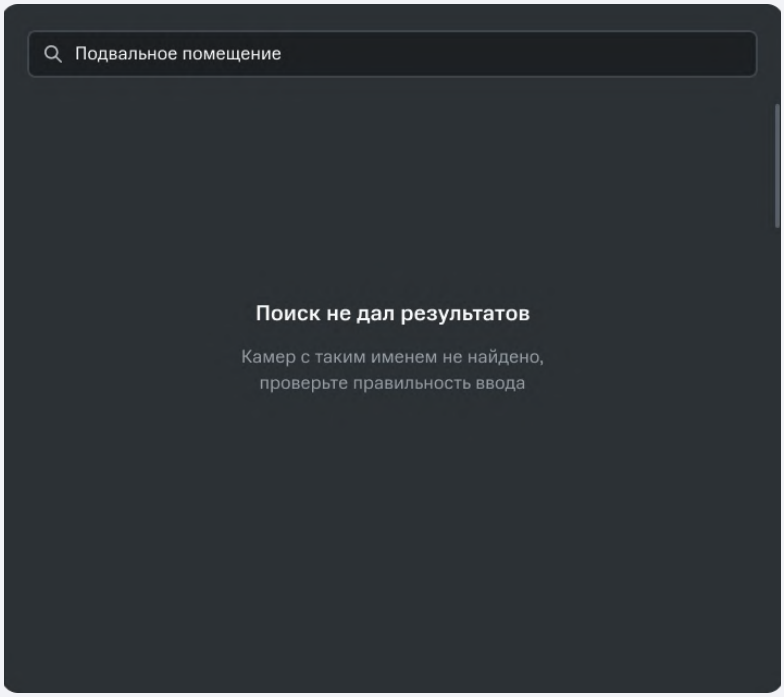
- Пользователь добавляет камеру в раскладку нажатием на пустое окошко со значком «+» (кнопка добавления камеры):



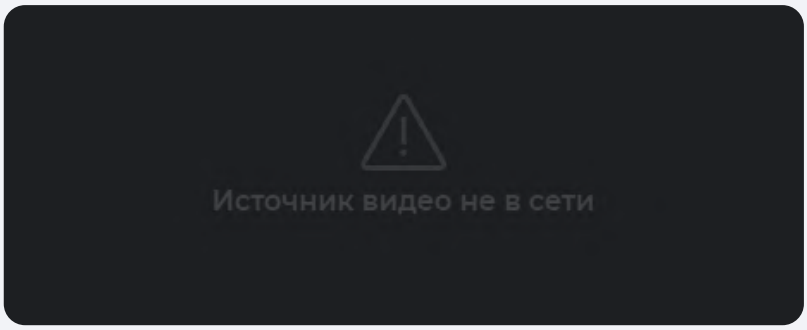
- При нажатии на кнопку добавления камеры открывается окно выбора камеры:



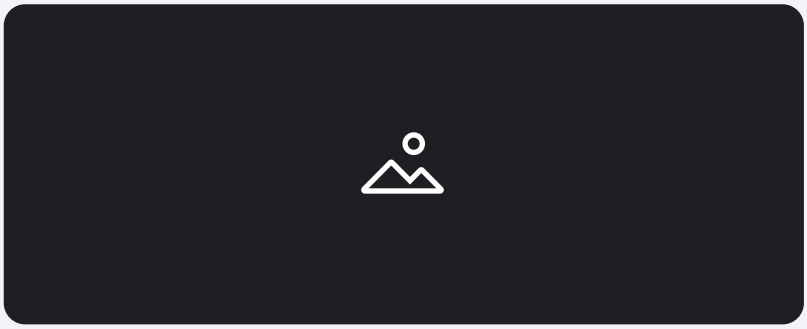
- С помощью поисковой строки пользователь может найти камеру по ее имени.
- Если камер с указанным именем не найдено:



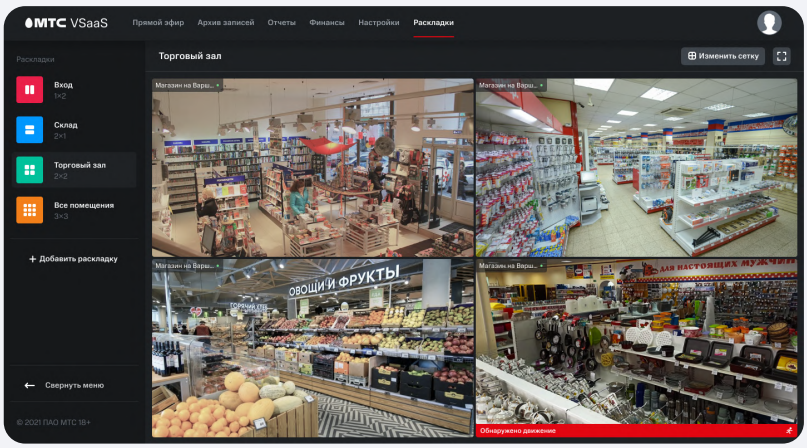
- В информации о камере передаются: имя камеры, статус камеры (Online/Offline), скриншот с камеры.
- Если камера Offline, вместо скриншота отображается:



- Если скриншот не передается, в окне отображается:



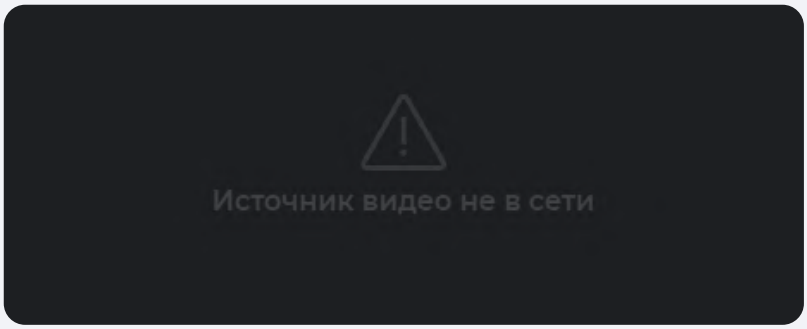
- Камера добавляется в раскладку при нажатии на кнопку «Добавить».
- При нажатии на кнопку «Добавить» окно выбора камеры закрывается, в настроенном окошке раскладки появляется стрим с выбранной камеры.
- Окно выбора камеры можно закрыть, нажав на крестик в правом верхнем углу окна.
- В окошках раскладки отображаются прямые трансляции с камер:



- В левом верхнем углу отображается имя камеры, с которой идет трансляция и ее статус (зеленый или красный огонек).
- Если раскладка имеет размер 5x5 или 6x6, имена камер не отображаются, отображается только статус, имя можно увидеть только при наведении курсора на окошко с трансляцией:



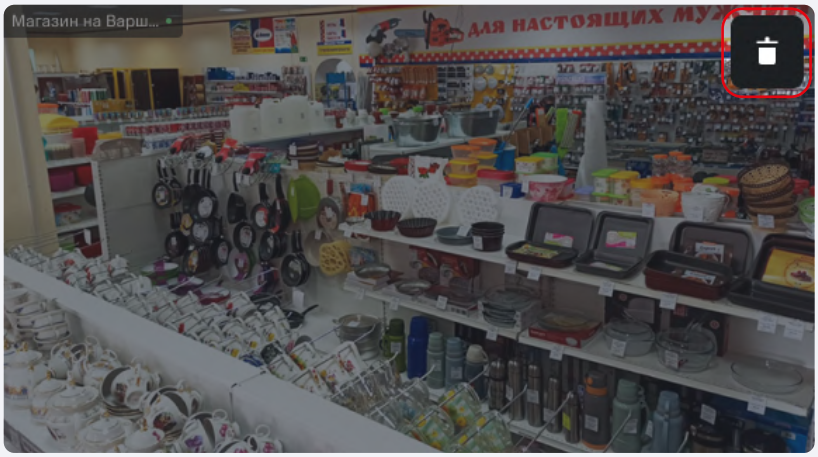
- Если камера находится в оффлайн статусе, в окошке отображается:



- При нажатии на окошко с трансляцией пользователь попадает в раздел прямого эфира выбранной камеры.

Удаление и замена камеры в раскладке

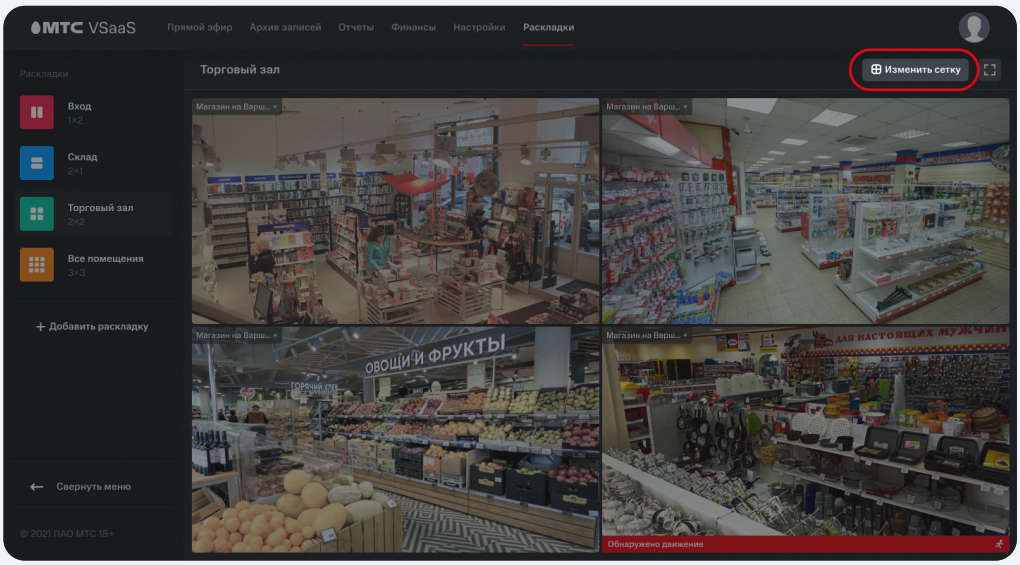
- Кнопка удаления:



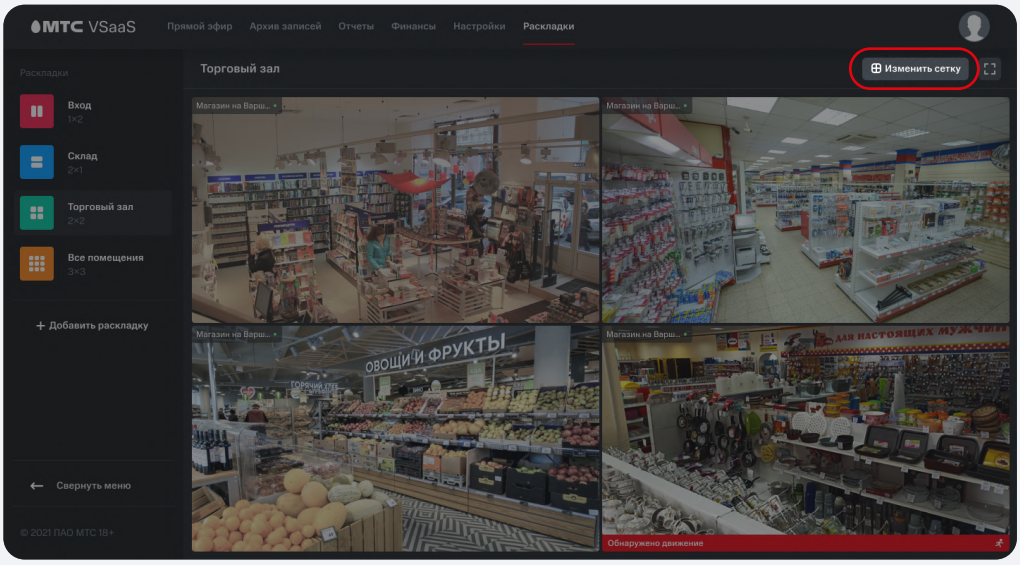
- При наведении курсора на окошко трансляции отображается кнопка удаления.
- При нажатии на кнопку удаления камера удаляется из окошка.
- Пользователь может добавить в окошко другую камеру по сценарию добавления камеры в раскладку.
- Если пользователь удалил камеру из списка устройств, слот в раскладке освобождается. В освобожденный слот можно добавить другую камеру.

4.8.6 — ПОСЛЕДУЮЩЕЕ ДОБАВЛЕНИЕ РАСКЛАДКИ

- Пользователь может изменить размер раскладки, нажав на кнопку “Изменить сетку”:



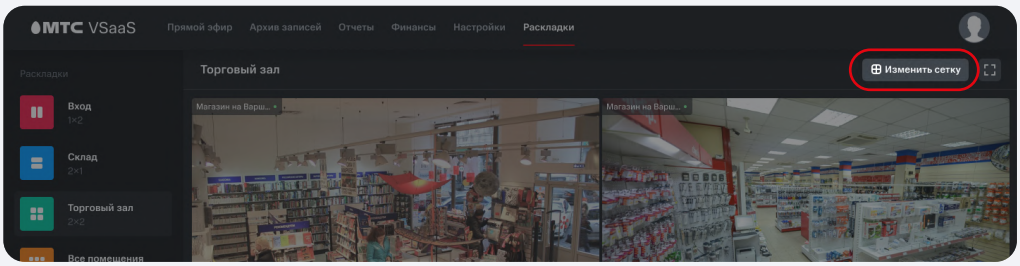
- При нажатии на кнопку “Изменить сетку” открывается окно выбора размера сетки:



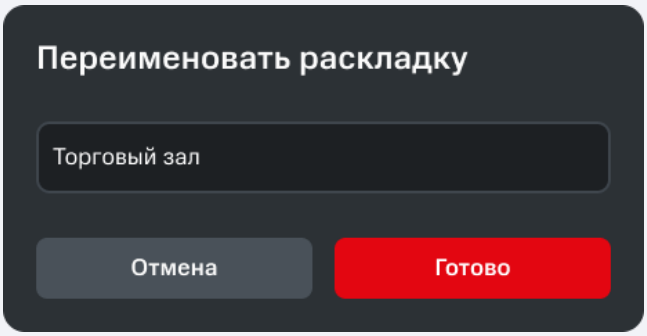
- Пользователь может закрыть окно изменения сетки, нажав на кнопку “Отмена”, либо на крестик в правом верхнем углу.
- Пользователь выбирает размер сетки и нажимает кнопку “Сохранить”.
- Если пользователь выбрал сетку большего размера, добавленные ранее камеры останутся в окошках на своих местах по левому углу раскладки.
- Если пользователь выбрал сетку меньшего размера, лишние камеры будут удалены.

4.8.7 — ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ РАСКЛАДКИ

- При наведении курсора на выбранную раскладку в списке раскладок появляется кнопка выбора действия “...”:



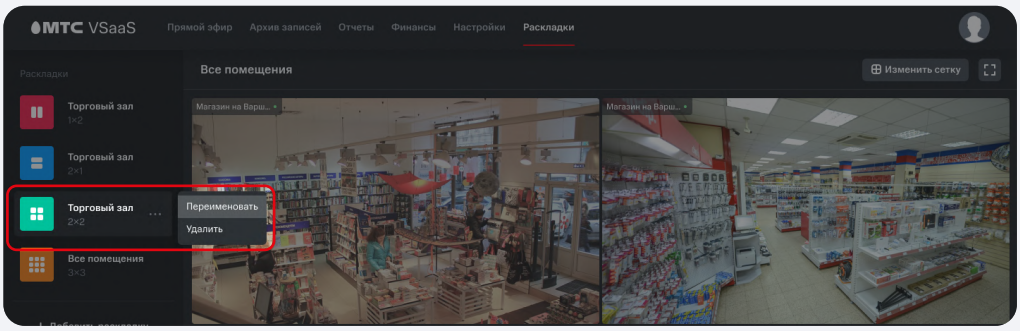
- При нажатии/наведении на кнопку выбора действия открывается окошко со списком действий.
- Пользователь нажимает кнопку “Переименовать”.
- Открывается окно редактирования названия раскладки:



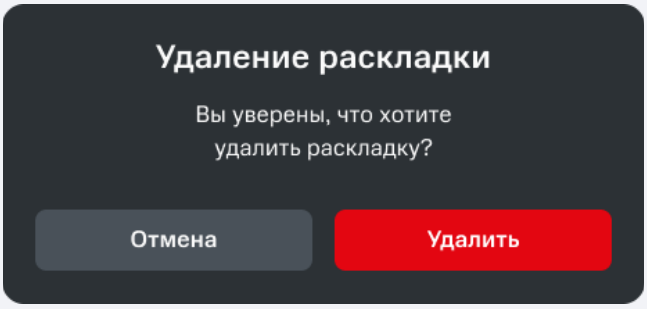
- Поле по умолчанию заполнено текущим названием раскладки.
- Максимальная длина названия - 36 символов, языковых ограничений нет.
- Чтобы ввести название, пользователь должен стереть название по умолчанию. Удаление осуществляется с помощью клавиатуры, либо с помощью кнопки очистки ввода.
- Если пользователь вводит уже существующее название и нажимает кнопку “Готово”, поле будет подсвечено красным цветом, под полем появится надпись “Такое название уже существует”.
- Поле, заполненное только пробелом/пробелами считается пустым.
- Поле названия должно быть обязательно заполненным. Если поле оставлено пустым, и пользователь нажимает кнопку “Готово”, поле ввода будет подсвечено красным, под полем появится надпись “Обязательное поле”.
- Пользователь может закрыть окно редактирования названия нажатием кнопки “Отмена” или нажатием на крестик в правом верхнем углу.

4.8.8 — ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ РАСКЛАДКИ

- При наведении курсора на выбранную раскладку в списке раскладок появляется кнопка выбора действия “...”:



- При нажатии на кнопку выбора действия открывается окошко со списком действий.
- Пользователь нажимает кнопку “Удалить”.
- Открывается окно удаления раскладки:



- Если пользователь нажимает кнопку “Удалить”, окно удаления закрывается, раскладка удаляется из списка созданных раскладок.
- После удаления выбранной раскладки осуществляется переключение на первую раскладку в списке, либо на экран “У вас пока нет настроенных раскладок”, если была удалена последняя раскладка.
- Пользователь может закрыть окно удаления раскладки нажатием кнопки “Отмена” или нажатием на крестик в правом верхнем углу.

4.8.9 — ПОЛНОЭКРАННЫЙ РЕЖИМ

- Нажатием на кнопку “Во весь экран” в правом верхнем углу экрана можно включить полноэкранный режим просмотра раскладки:



- Полноэкранный режим просмотра раскладки:



4.8.10 — ПОЛНОЭКРАННЫЙ РЕЖИМ

- Меню можно свернуть, нажав на кнопку “Свернуть меню”.

